

#34091

**TRIXIE**

# Leucht Spielzeug

Phosphoreszierend

(EN) Luminous Toy

(FR) Jouet lumineux

(NL) Lichtgevend speelgoed

(IT) Gioco luminoso

(SV) Självlysande Leksak

(ES) Juguete Luminoso

(RU) Игрушка светящаяся



**TRiXiE**

**DE Leuchtspielzeug** | phosphoreszierend | Vinyl **EN Luminous Toy** | phosphorescent | vinyl **FR Jouet lumineux** | matériau phosphorescent | en vinyle **NL Lichtgevend speelgoed** | phosphoriserend | vinyl **IT Gioco luminoso** | con effetto fosforescente | in vinile | info smaltimento: [www.trixieitalia.it](http://www.trixieitalia.it) **SV Självlysande Leksak** | fluorescerande | vinyl **ES Juguete Luminoso** | fosforescente | vinilo **RU Игрушка светящаяся** | светится в темноте | винил **PT Brinquedo luminoso** | fosforescente | vinil **PL Zabawka świecząca** | fosforyzująca | z winylu **CS Světelná hračka** | fosforeskující | vinyl **DA Selvlysende legetøj** | selvlysende | vinyl **SK Svetiaca hračka** | fosforeskujúci | vinyl **UK Іграшка, що світиться** | фосфоресцентний | вініл **HU Világító játék** | foszforeszkáló | vinil

Lasse dein Tier nicht unbeaufsichtigt spielen. | Supervise your pet while playing. | Ne laissez pas jouer votre animal sans surveillance. | Laat jouw dier niet zonder toezicht spelen. | Avvertenze: Utilizzare il gioco sotto la supervisione di un adulto. Se usurato, sostituirlo. | Låt inte ditt husdjur leka utan uppsikt. | Vigila a tu mascota mientras juega. | ВНИМАНИЕ: не позволяйте вашему питомцу играть без присмотра. | Supervisorar o animal enquanto este brinca. | Nadzoruj zwierzaka podczas zabawy. | Během hry na svého mazlíčka dohlížej. | Lad aldrig dit kæledyr lege uden opsyn. | Nenechávaj zvierá hrať sa bez dozoru. | Не залишай тварину гратися без догляду. | Ne hagyd, hogy a háziállat felügyelet nélkül játsszon.

#34091

Made in China

70022



TRIXIE Heimtierbedarf · Industriestr. 32  
24963 Tarp · GERMANY · [www.trixie.de](http://www.trixie.de)

TRIXIE UK Pet Products Ltd., Unit 7, Deer Park  
Road, Moulton Park, Northampton NN3 6RZ