

#36094

TRiXiE

Spielzeug

Geräuschlos

(EN) Toy

(FR) Jouet

(NL) Speelgoed

(IT) Gioco

(SV) Leksak

(ES) Juguete

(RU) Игрушка



beEco
RECYCLED MATERIAL
100%

TRiXiE

FR

ETIQUETTE



Ⓓ **Spielzeug** | Geräuschlos | 100 % recycelt, Polyester Ⓔ **Toy** | soundless | 100 % recycled, polyester Ⓕ **Jouet** | silencieux | 100 % recyclé, polyester Ⓖ **Speelgoed** | geluidloos | 100 % gerecycled, polyester Ⓗ **Gioco** | senza squittio | 100 % riciclato, poliestere | info smaltimento: www.trixieitalia.it Ⓢ **Leksak** | ljudlös | 100 % återvunnen, polyester ⑆ **Juguete** | sin sonido | 100 % reciclado, poliéster Ⓡ **Игрушка** | без звука | 100 % переработанный, полиэстер Ⓟ **Brinquedo** | sem som | 100 % reciclado, poliester Ⓡ **Zabawka** | nie wydaje dźwięków | 100 % z recyklingu, poliester ⑆ **Hračka** | hračka není hlučná | 100 % recyklovaný, polyester Ⓓ **Legetøj** | lydløs | 100 % genbrugt, polyester ⑆ **Hračka** | hračka nie je hlučná | 100 % recyklované, polyester Ⓡ **Играшка** | безшумна | 100 % перероблений материал, полиестер Ⓗ **Játék** | zajtalan | 100 % újrahasznosított, poliészter

Lasse dein Tier nicht unbeaufsichtigt spielen. | Supervise your pet while playing. | Ne laissez pas jouer votre animal sans surveillance. | Laat jouw dier niet zonder toezicht spelen. | Avvertenze: Utilizzare il gioco sotto la supervisione di un adulto. Se usurato, sostituisilo. | Lāt inte ditt husdjur leka utan uppsikt. | Vigila a tu mascota mientras juega. | ВНИМАНИЕ: не позволяйте вашему питомцу играть без присмотра. | Supervisorar o animal enquanto este brinca. | Nadzoruj zwierzęta podczas zabawy. | Bêhem hry na svého mazlíčka dohlížej. | Lad aldrig dit kæledyr lege uden opsyn. | Nenechávaj zvierá hrať sa bez dozoru. | Не залишай тварину гратися без догляду. | Ne hagyd, hogy a háziállat felügyelet nélkül játsszon.

#36094

Made in China

72646



TRIXIE Heimtierbedarf · Industriestr. 32
24963 Tarp · GERMANY · kontakt@trixie.de

TRIXIE UK Pet Products Ltd., Unit 7, Deer Park
Road, Moulton Park, Northampton NN3 6RZ