



Rocking Maze

(DE) Anleitung

(EN) Instructions

(FR) Mode d'emploi

(NL) Handleiding

(IT) Istruzioni

(SV) Instruktioner

(ES) Instrucciones

(RU) Инструкция

(PT) Instruções

(PL) Instrukcja

(CS) Instrukce

(DA) Vejledning

(SK) Návod

(UK) Інструкція

(HU) Útmutató

TRIXIE Heimtierbedarf
Industriestr. 32 · 24963 Tarp
GERMANY · www.trixie.de

TRIXIE UK Pet Products Ltd.
Unit 7, Deer Park Road, Moulton
Park, Northampton NN3 6RZ

#45933

Anleitung

Allgemeine Hinweise

1. Spiele dieses Spiel zusammen mit deiner Katze und stelle es an einem Ort auf, an dem sich deine Katze ungestört fühlt.
2. Beginne, wenn deine Katze wach und in Spiellaune ist und frühestens 1 ½ Stunden nach der Fütterung. Alternativ kannst du auch das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlis verwenden.
3. Setze dich neben deine Katze und beobachte sie dezent und ruhig, ohne sie dabei anzustarren.
4. Um zu motivieren, wähle anfangs Leckerlis, die für deine Katze besonders attraktiv sind und platziere diese in ihrer Anwesenheit.
5. Hilf deiner Katze anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, damit sie motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass deine Katze relativ schnell Erfolge erzielt, damit sie etwas Positives mit dem Spiel verbindet.
6. Falls deine Katze ein Teilziel auch nach mehrmals gem Versuchen nicht erreichen sollte, hilf ihr oder wiederhole ggf. eine bekannte Übung und trainiere in kleineren Schritten. Versuche deine Katze mit Lob zu motivieren. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
7. Übe in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten) und mit kleinen Zielen. Mehrmaliges Training am Tag schafft viele kleine Erfolge und vermeidet Überforderungen.

Wichtiger Hinweis: Katzen reagieren ganz unterschiedlich auf neue Spielzeuge.

Einige spielen von Anfang an hochmotiviert und andere müssen sich erst daran gewöhnen.

Sie ignorieren das Spielzeug zunächst, um sich dann später doch noch begeistert damit zu beschäftigen. Zudem gibt es Katzen, die sich gerne über längere Zeit konzentriert dem Spiel widmen, während andere es vorziehen, kürzer und häufiger zu spielen. Welchen Weg deine Katze auch wählt, lasse ihr Zeit, sich auf ihre individuelle Weise mit dem Spiel auseinanderzusetzen.

Wir wünschen dir und deiner Katze viel Spaß und Erfolg!

Das Training kann beginnen

Im ersten Schritt soll deine Katze die Sicherheit gewinnen, dass das Spiel die Garantie für eine leckere Überraschung ist. Daher verteile zuerst einige Leckerbissen über das Spielbrett und lasse deine Katze diese fressen. Schaut deine Katze erwartungsvoll zu, wenn du das Spiel vorbereitest, kannst du dazu übergehen die Spielelemente mit Leckerlis zu befüllen.

Labyrinth

1. Lege zu Beginn Leckerlis in den äußeren Bereich des Labyrinths, sodass diese schneller und leichter herausfallen können.
2. Animiere dein Tier dazu das Labyrinth mit der Nase oder Pfote zu berühren. Falls anfangs keine Leckerlis herausfallen, wirf einige Leckerlis neben den Artikel. Wiederhole diese Übung so lange, bis dein Tier selbstständig die Leckerlis erspielt.
3. Lege die Leckerlis immer weiter ins Innere des Labyrinths und reguliere/verschließe einige Löcher mit dem Ring, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen.

Lasse dein Tier nicht unbeaufsichtigt spielen.

Instructions

General instructions

1. Play this game together with your cat and place it somewhere, where your cat feels undisturbed.
2. Start when your cat is awake and in playing mood, 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
3. Sit down beside your cat and watch her unobtrusively and quietly without staring at her.
4. To motivate your cat, choose treats she specially likes to begin with, and place these in the game in her presence.
5. Help your cat with the task at the beginning to keep her motivated. It is important for your cat to be successful fairly quickly so that she connects positive feelings to the game.
6. In case your cat does not achieve a subgoal after several tries, help her or repeat a task she can do well and train in smaller steps. Try to motivate your cat with praise. There should never be scolding or punishment.
7. Train in small units (max. 10 minutes) and with small goals. Several training units during the day provide a lot of small successes and prevent excessive demand on your cat.

Important notice:

Cats react very differently to new toys. Some are very motivated to play right from the start while others have to get used to new things first. They start by ignoring the new toy but later they play with it excitedly. In addition to that, there are cats that like to concentrate on a game for a longer time, while others prefer to play for a short while only but more often. Whichever way your cat chooses, give her time to play the game as she likes to do it.

Have lots of fun and success with your cat!

The training can begin

The first step is to make your cat feel sure that the game is a guarantee for a tasty surprise. Therefore, first spread a few treats on the game board and let your cat eat them. Once your cat looks on expectantly when you prepare the game, you can begin to fill the game elements with treats.

Maze

1. At the beginning, place treats in the outer area of the maze so that they can fall out more quickly and easily.
2. Encourage your pet to touch the maze with its nose or paw. If no treats fall out at first, throw some treats next to the item. Repeat this exercise until your pet is able to find the treats on its own.
3. Place the treats further and further inside the maze and adjust/close some holes with the ring to increase the level of difficulty.

Supervise your pet while playing.

(FR) Mode d'emploi

Informations générales :

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. Installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

Note importante : Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux.
Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.

Passez de très bons moments de jeu avec votre chat !

L'entraînement peut commencer

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, épandez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

Labyrinthe

1. Au début, place des friandises dans la partie extérieure du labyrinthe afin qu'elles puissent tomber plus rapidement et plus facilement.
2. Encourage ton animal à toucher le labyrinthe avec sa truffe ou sa patte. Si aucune friandise ne tombe au début, lance-en quelques-unes à côté de l'article. Répète cet exercice jusqu'à ce que ton animal obtienne les friandises par lui-même.
3. Place les friandises de plus en plus loin à l'intérieur du labyrinthe et régle/ferme certains trous avec l'anneau pour augmenter le niveau de difficulté.

Ne laissez pas jouer votre animal sans surveillance.



Handleiding

Algemene tips:

1. Speel dit spel samen met uw kat en zet het op een plek neer, waar uw kat zich op zijn gemak voelt.
2. Begin als uw kat wakker is en zij heeft in een spelletje, echter op zijn vroegst 1 ½ uur na de maaltijd. Een andere optie is, om het dagelijkse droogvoer als beloningssnoepjes tijdens het spel te gebruiken.
3. Ga naast uw kat zitten en observeer hem opvallend en rustig, zonder naar hem te zitten staren.
4. Ter motivatie neemt u in het begin de lievelingssnoepjes van uw kat en legt ze in zijn bijzijn neer.
5. Help uw kat in het begin bij het oplossen van de opdracht, zodat hij gemotiveerd blijft. Het is van belang, dat uw kat snel succes boekt, zodat hij het spel met iets positiefs associeert.
6. Mocht uw kat een gedeelte van de doelstelling, ook na meerdere pogingen, niet halen, help hem dan een handje of herhaal eventueel een hem vertrouwde oefening en train in kleine stappen. Probeer uw kat steeds weer te motiveren door hem te prijzen. Schelden en straffen is uit den boze.
7. Korte trainingssessies (max. 10 minuten) met kleine doelstellingen, meermaals per dag zijn én effectiever én voorkomen overbelasting.

Belangrijk: Niet alle katten reageren hetzelfde op nieuw speelgoed. Er zijn er, die gelijk van het begin af aan dolenthousiast spelen, andere moeten er eerst even aan wennen. Zij negeren het speelgoed in eerste instantie, om er dan later toch nog enigszins uitgelaten mee te gaan spelen. Dan heb je nog katten, die graag aan één stuk door volledig gefocust met het spel bezig zijn, terwijl andere er de voorkeur aan geven, korter, maar vaker te spelen. Waar uw kat ook voor kiest, geef hem de ruimte, om op zijn geheel eigen wijze met het spel om te gaan.

Wij wensen u en uw kat veel plezier en succes!

De training kan beginnen

Het gaat er in eerste instantie bij dit spel om, dat de kat door moet krijgen, dat het spelen van dit spel gelijk staat aan het krijgen van een heerlijke verrassing. U verdeelt dus een paar snoepjes over het speelbord en laat ze de kat vervolgens opsnoepen. Als uw kat vol verwachting toekijkt, terwijl u het spel aan het voorbereiden bent, kunt u ertoe overgaan, om de verschillende spelonderdelen met snoepjes te vullen.

Labyrint

1. Leg in het begin snoepjes in het buitenste gedeelte van het doolhof zodat ze er sneller en gemakkelijker uit kunnen vallen.
2. Moedig je huisdier aan om het doolhof met zijn neus of poot aan te raken. Als er in het begin geen snoepjes uitvallen, gooï dan wat snoepjes naast het artikel. Herhaal deze oefening zo vaak tot je huisdier de snoepjes zelf weet te scoren.
3. Plaats de snoepjes steeds verder in binnenste van het doolhof en reguleer/sluit enige gaten met de ring af om de moeilijkheidsgraad te verhogen.

Laat jouw dier niet zonder toezicht spelen.

Istruzioni

Indicazioni generali:

1. Giocate insieme al vostro gatto e mettetevi in un luogo dove il gatto si sente indisturbato.
2. Iniziate quando il gatto è sveglio e in umore giocherellone, minimo 1 ½ ore dopo che il gatto ha mangiato. Potete usare il cibo secco come alternativa alle leccornie.
3. Sedetevi accanto al vostro gatto e guardatelo con discrezione e tranquillità senza fissarlo.
4. Per motivare il gatto, iniziate utilizzando le leccornie che gli piacciono particolarmente e posizionatele nel gioco in sua presenza.
5. Aiutate inizialmente il gatto a raggiungere l'obiettivo del gioco per tenerlo motivato. È importante che il gatto faccia esperienza di successo abbastanza velocemente. Deve associare il gioco a sensazioni positive.
6. Se il gatto non riesce a raggiungere l'obiettivo dopo vari tentativi, aiutatelo o ripetete l'esercizio che conosce bene. Procedete a piccoli passi. Provate ad aiutare il gatto gratificandolo. Non deve mai essere rimproverato o punito.
7. Allenate il gatto in sessioni brevi (max 10 minuti) e per piccoli obiettivi. Più allenamenti nel corso della giornata offrono molti piccoli successi ed evitano di pretendere troppo dal gatto.

Nota importante: I gatti reagiscono in modo molto diverso ai nuovi giochi. Alcuni sono molto motivati a giocare sin dall'inizio mentre altri hanno prima bisogno di abituarsi alle novità. Iniziano ignorando il nuovo gioco ma successivamente ci giocano con entusiasmo. Ci sono inoltre gatti a cui piace concentrarsi sul gioco a lungo, mentre altri preferiscono giocare per brevi periodi di tempo ma più frequentemente. Qualunque sia il modo, date al gatto tempo di giocare come lui preferisce.

Auguriamo a voi e al vostro gatto molto divertimento e molto successo con questi esercizi.

L'allenamento può iniziare

Il primo passo è far capire al gatto che il gioco contiene una gustosa sorpresa. Spargete quindi alcune leccornie sul gioco e lasciategliele mangiare. Una volta che il gatto vi guarda con entusiasmo quando preparate l'esercizio, potete iniziare a riempire gli elementi del gioco.

Labirinto

1. Inizialmente collocate gli snack nell'area esterna del labirinto, in modo che possano cadere più rapidamente e facilmente.
2. Incoraggiate il animale a toccare il labirinto con il naso o con la zampa. Se all'inizio non cade nessuna leccoria, lanciatene qualcuna accanto al gioco. Ripetete questo esercizio finché il animale non sarà in grado di trovare gli snack da solo.
3. Posizionate le leccornie sempre più all'interno del labirinto e regolate/chiudete alcuni fori con l'anello per aumentare il livello di difficoltà.

Avvertenze: Utilizzare il gioco sotto la supervisione di un adulto. Adatto solo agli animali domestici. Se usurato, sostituisco.

Instruktioner

Allmän information:

1. Spela detta spel tillsammans med din katt och placera det på en plats där din katt känner sig ostörd.
2. Börja när din katt är vaken och på lekhumör, minst 1 ½ timme efter utfodring. Du kan även använda det vanliga torrfodret som ett alternativ till godis.
3. Sitt ner bredvid din katt och iakta diskret och tyxt utan att stirra.
4. För att motivera din katt, välj till att börja med ett godis som din katt verkligen tycker om, och placera dessa i spelet i kattens närväro.
5. Hjälp din katt med uppgiften i början för att hålla den motiverad. Det är viktigt för din katt att den lyckas ganska snart så att den kopplar positiva känslor till spelet.
6. Om din katt inte lyckas med ett delmål efter flera försök, hjälp den eller upprepa en uppgift som den kan göra bra och träna i mindre steg. Försök att motivera din katt med beröm. Skäll eller straff får aldrig användas.
7. Träna i korta intervaller (max. 10 minuter) och med små mål. Flera träningsintervaller under dagen ger många små framgångar och förhindrar att allt för stora krav ställs på din katt.

Viktig Katter reagerar väldigt olika på nya leksaker. Vissa är väldigt motiverade att leka på rätt sätt direkt från start medan andra måste vänja sig vid nya saker först. De börjar med att ignorera den nya leksaken men senare leker de entusiastiskt med den. Förutom det finns katter som gillar att koncentrera sig på ett spel under en längre tid, medan andra föredrar att spela en kort stund men oftare. Oavsett vilket sätt din katt väljer, ge den tid att leka med spelet så som den själv vill.

Ha mycket roligt och framgång med din katt!

Träningen kan börja

Det första steget är att få din katt säker på att spelet garanterar en välsmakande överraskning. Sprid därför först ut några godisar på spelbrädet och låt din katt äta dem. När din katt ser förväntad ut när du förbereder spelet kan du börja fylla spelelementen med godis.

Labyrint

1. Placera i början godisbitarna i labyrintens ytterområde så att de faller ut snabbare och lättare.
2. Uppmuntra din husdjur att röra labyrinten med nosen eller tassen. Om inga godisbitar faller ut till en början, kasta några av dem bredvid föremålet. Upprepa övningen tills din husdjur kan hitta godisbitarna på egen hand.
3. Placera godisbitarna längre och längre in i labyrinten och justera/stäng några hål med ringen för att öka svårighetsgraden.

Låt inte ditt husdjur leka utan uppsikt.

Instrucciones

Información general:

1. Juegue este juego junto con su gato y colóquelo en algún lugar, donde su gato se sienta tranquilo.
2. Comience cuando su gato esté despierto y con ánimo de juego, 1 hora y media después de alimentarlo como muy pronto. También puede utilizar el pienso seco normal como alternativa en lugar de snacks.
3. Siéntese junto a su gato y mírelo discretamente y en silencio.
4. Para motivar a su gato, elija snacks que le gusten especialmente para comenzar y colóquelas en el juego delante de su gato.
5. Ayude a su gato con la tarea al principio para mantenerlo motivado. Es importante que su gato tenga éxito con bastante rapidez para que pueda conectar sentimientos positivos al juego..
6. En caso de que su gato no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdalo o repita una tarea que pueda hacer bien y entrene a pasos más pequeños. Trate de motivar a su gato con elogios. Nunca debe haber regaño o castigo.
7. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la exigencia excesiva de su gato.

Aviso importante: Los gatos reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Algunos están muy motivados para jugar desde el principio, mientras que otros tienen que acostumbrarse a cosas nuevas primero.

Comienzan ignorando el nuevo juguete, pero luego juegan con él con entusiasmo. Además de eso, hay gatos a los que les gusta concentrarse en un juego durante más tiempo, mientras que otros prefieren jugar solo por un corto tiempo pero con mayor frecuencia. De cualquier forma que elija su gato, dele tiempo para jugar el juego como a él le gusta hacerlo.

¡Diviértete y triunfa con tu gato!

Que comience el entrenamiento.

El primer paso es hacer que tu gato se sienta seguro de que el juego es una garantía para una sabrosa sorpresa. Por lo tanto, primero esparza algunos snacks en el tablero de juego y deje que su gato se los coma. Una vez que su gato le mire expectante, mientras prepara el juego, puede comenzar a llenar los elementos del juego con snacks.

Laberinto

1. Al principio, coloca los snacks en la zona exterior del laberinto para que caigan más rápido y fácilmente.
2. Anima a tu mascota a tocar el laberinto con la nariz o la pata. Si no cae ningún snacks al principio, lanza algunas snacks junto al objeto. Repite este ejercicio hasta que tu mascota sea capaz de encontrar los snacks por sí mismo.
3. Coloca los snacks cada vez más lejos dentro del laberinto y ajusta/cierra algunos agujeros con la anilla para aumentar el nivel de dificultad.

Vigila a tu mascota mientras juega.

(RU) Инструкция

Общая информация:

1. Играйте в эту игру вместе с питомцем. Разместите её там, где кошка чувствует себя комфортно.
2. Начинайте тренировку, когда кошка бодрствует и готова к игре, но не менее, чем через 1,5 часа после кормёжки. Вы можете использовать обычный сухой корм вместо лакомства, чтобы накормить питомца во время игры.
3. Присядьте рядом с кошкой и спокойно и ненавязчиво наблюдайте за ней, не смотрите прямо на неё.
4. Чтобы мотивировать кошку, положите в её присутствии в игровую доску любимое лакомство.
5. Первое время помогайте кошке выполнять задания, чтобы она не теряла мотивацию. Важно, чтобы кошка быстро добилась успеха, так у неё сложится положительное впечатление от игры.
6. Если кошке не удаётся достичь цели после нескольких попыток, помогите ей или вернитесь к упражнению, с которым она легко справляется. Попробуйте двигаться вперёд меньшими шагами. Хвалите и гладьте питомца, никогда не ругайте и не наказывайте его.
7. Ограничите длительность тренировок (не более 10 минут) и ставьте небольшие задачи. Обучение в несколько коротких подходов в течение дня позволит добиться множества маленьких успехов и предотвратит чрезмерную нагрузку на вашего питомца.

Важное примечание: Кошки реагируют на новые игрушки по-разному. Одни мотивированы играть с самого начала, другим нужно сначала привыкнуть к новой вещи.

Первое время они её игнорируют, затем начинают увлечённо с ней играть. Некоторые кошки любят подолгу проводить время за одной игрой, а другие предпочитают короткие, но частые упражнения. К какой бы категории ни относился ваш питомец, дайте ему поиграть в удовольствие выбранным им способом.

Желаем вам и вашей кошке много веселья и успехов!

Приступая к тренировкам

Первый шаг – продемонстрировать питомцу, что игра гарантирует вкусный сюрприз. Для этого разложите немного лакомства на игровой доске и дайте кошке съесть его. Пока кошка

будет ждать продолжения игры, наполните лакомством элементы головоломки.

Лабиринт

1. Вначале положите лакомства в наружной зоне лабиринта, чтобы они быстрее и легче выпадали.
2. Поощряйте собаку касаться лабиринта носом или лапой. Если лакомства сразу не выпали, бросьте несколько лакомств рядом с игрушкой. Повторяйте упражнение до тех пор, пока собака не научится самостоятельно находить лакомства.
3. Кладите лакомства все глубже и глубже внутри лабиринта и регулируйте/закрывайте некоторые отверстия с помощью кольца, чтобы усложнить задачу.

ВНИМАНИЕ: не позволяйте вашему питомцу играть без присмотра.

(PT) Instruções

Informação geral:

1. Jogar o jogo juntamente com o seu gato e colocar o mesmo num local sossegado onde o gato se sinta confortável e não possa ser perturbado.
2. Comece a brincar quando o seu gato estiver bem alerta e com vontade de brincar. Nunca comece a brincar imediatamente após a refeição (deve aguardar no mínimo uma hora e meia) ou quando o gato estiver a descansar, pois nesta altura ele não terá qualquer interesse nos prémios (snacks). Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo os prémios pelo alimento seco habitual.
3. Deve sentar-se junto ao seu gato, observando-o calmamente. Evitar olhar fixamente para o gato, pois pode fazer com que este se sinta constrangido.
4. Para motivar o gato de inicio, deve utilizar prémios que este adore e colocá-los no jogo na sua presença.
5. No princípio, deve ajudar o seu gato a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o gato tenha sucesso em obter o prémio rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.
6. No caso de o gato não conseguir executar uma tarefa após várias tentativas, ajude-o ou repita outra tarefa anterior que possa executar bem e treinar com passos mais reduzidos. Tente motivar o gato com constantes elogios. Nunca deve castigar ou repreender o gato.
7. Treinar em pequenas séries (máximo de 10 minutos) e com pequenos objectivos. Várias séries de treino durante o dia proporcionam muitos pequenos sucessos e assim evitam sobrecarregar o gato.

Nota importante: Os gatos reagem de formas diferentes a novos brinquedos. Muitos gatos demonstrarão interesse e motivação em brincar com o novo brinquedo, enquanto outros precisarão de mais tempo para se habituarem. De início irão ignorar o brinquedo, mas mais tarde irão brincar com grande entusiasmo. De igual forma, alguns gatos dedicarão muito tempo, energia e concentração no jogo, enquanto outros preferirão brincar em intervalos frequentes mais curtos. Deve dar tempo suficiente ao seu gato, de forma a que ele possa encontrar a sua preferência na forma de brincar.

Desejamos a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso!

Pode começar o treino

O primeiro passo é fazer com que o gato se sinta seguro que o jogo é uma garantia de uma surpresa deliciosa. Por isso, primeiro espalhe algumas guloseimas no jogo e permita que o gato as coma. Assim que o gato olhar com expectativa enquanto prepara o jogo, pode começar a encher os elementos do jogo com guloseimas.

Labirinto

1. No início, coloque os snacks na zona exterior do labirinto para que possam cair mais rápida e facilmente.
2. Incentive o seu animal a tocar no labirinto com o nariz ou a pata. Se não cairem nenhum snack no início, atire alguns para junto do item. Repita este exercício até que o seu animal seja capaz de encontrar os snacks sozinho.
3. Coloque os snacks cada vez mais longe dentro do labirinto e ajuste/feche alguns buracos com a argola para aumentar o nível de dificuldade.

Supervisionar o animal enquanto este brinca.

Instrukcja

Informacje ogólne:

1. Korzystaj z produktu razem z swoim kotem w miejscu, do którego jest przyzwyczajony.
2. Zaczniź zabawę, gdy twój kot jest rozbudzony i w nastroju do zabawy, nie wcześniej niż 1 ½ godziny po karmieniu. Można również użyć suchej karmy jako alternatywy dla smakołyków.
3. Usiądź obok swojego kota i obserwuj go dyskretnie i cicho.
4. Aby zmotywować swojego kota wybierz smakołyki, które szczególnie lubi i wypełnij grę smakołykami w obecności zwierzęcia.
5. Pomóż swojemu kotu na początku aby zachował motywację. Ważne jest, aby twój kot odnosił sukcesy dość szybko, aby zabawa wywołała pozytywne skojarzenia.
6. Jeśli twój kot nie wykona aktualnego zadania po kilku próbach, pomóż mu lub wróć do zadania, które dobrze zna i trenuj w mniejszych krokach. Spróbuj go zmotywować pochwałą i głaskaniem. Nigdy nie powinno się karać lub krzyczeć na zwierzę.
7. Prowadź krótkie treningi (maksymalnie 10 minut) stawiając mniejsze cele. Wielokrotny trening w ciągu dnia daje wiele małych sukcesów i zapobiega nadmiernemu przemęczaniu zwierzęcia.

Uwaga: Koty mogą mieć zróżnicowane reakcje na nowe zabawki. Niektóre są bardzo zmotywowane do zabawy od samego początku, podczas gdy inne muszą najpierw przywyknąć do nowych rzeczy. Zaczynają od ignorowania nowej zabawki, ale później bawią się nią z podekscytowaniem. Podobnie niektóre koty lubią się koncentrować na zabawie przez dłuższy czas, podczas gdy inne wolą bawić się krótko, ale częściej. Niezależnie od tego, jaki jest Twój kot, daj mu czas na zabawę, ponieważ lubi to robić.

Życzymy miłej zabawy i dużo sukcesów ze swoim kotem.

Trening:

Pierwszym krokiem jest sprawienie, by twój kot czuł pewność, że gra jest gwarancją smaczej niespodzianki. Dlatego najpierw rozłożź kilka smakołyków na planszy i pozwól kotu je zjeść. Gdy Twój kot spogląda wyczekującą gdy przygotowujesz grę, możesz zacząć wypełniać elementy gry przysmakami.

Labirynt

1. Umieść smakołyki wewnętrznej części labiryntu na początku, aby mogły szybciej i łatwiej wypaść.
2. Zachęć zwierzę do dotykania labiryntu nosem lub łapą. Jeśli na początku żadne smakołyki nie wypadną, rzuc kilka smakołyków obok artykułu. Powtarzaj to ćwiczenie, aż zwierzę będzie w stanie samodzielnie znaleźć smakołyki.
3. Umieszczaj smakołyki coraz dalej w labiryncie i reguluj/zamykaj niektóre otwory za pomocą pierścienia, aby zwiększyć poziom trudności.

Nadzoruj zwierzaka podczas zabawy.

Instrukce

Obecná informace:

1. Hrajte tuto hru společně s kočkou a umístěte ji někde, kde se vaše kočka cítí nerušeně.
2. Začněte, když je vaše kočka bdělá a má náladu na hraní, nejméně 1½ hodiny po krmení. Můžete použít i suché krmivo jako alternativu pamlsků.
3. Posadte se vedle své kočky a pozorujte ji nenápadně a tiše, aniž byste se na ni dívali.
4. Chcete-li motivovat vaši kočku, použijte pamlsky, které má obzvlášť ráda a umístěte je do hry v její přítomnosti.
5. Ze začátku Vaši kočce s úkolem pomozte, aby byla motivována. Je důležité, aby vaše kočka byla úspěšná poměrně rychle, aby došlo ke spojení pozitivních pocitů s hrou.
6. V případě, že vaše kočka po několika pokusech nedosáhne úspěchu, pomozte jí nebo zopakujte úkol, který dokáže dobře a trénujte postupně v menších krocích. Pokuste se motivovat vaši kočku chválením. Nikdy by se neměl zvyšovat hlas ani trestat.
7. Opakování cvičení během dne vytváří spoustu malých úspěchů a zabraňuje nadmerným požadavkům na vaši kočku.

Důležité upozornění: Kočky reagují velmi odlišně na nové hračky. Některé jsou velmi motivované hrát si hned od začátku, zatímco jiné si potřebují na nové věci zvyknout. Nejprve mohou hračku ignorovat, ale pak se pro ni nadchnou. Kromě toho existují kočky, které se rády soustředí na hru delší dobu, zatímco jiné dávají přednost hraní pouze kratší dobu. Bez ohledu na to, jak se vaše kočka rozhodne, umožněte jí hrát hru, jak se jí líbí.

Užijte si spoustu zábavy a úspěchu s kočkou!

Trénink může začít

Prvním krokem je, aby si vaše kočka byla jistá, že hra je zárukou chutného překvapení. Proto nejprve dejte několik pamlsků na hrací plochu a nechte vaši kočku, aby je snědla. Jakmile vaše kočka čeká při přípravě hry, můžete začít naplňovat herní prvky lahůdkami.

Labyrint

1. Nejprve umístěte pamlsky do vnější části bludiště, aby mohly rychleji a snadněji vypadnout.
2. Povzbuzujte svého mazlíčka, aby se bludiště dotýkal čenichem nebo tlapkou. Pokud zpočátku žádné pamlsky nevypadnou, hoďte několik pamlsků vedle předmětu. Toto cvičení opakujte, dokud vaše zvíře nebude schopno pamlsky samo najít.
3. Umístitujte pamlsky dál a dál dovnitř bludiště a regulujte/zavírejte některé otvory kroužkem, abyste zvýšili úroveň obtížnosti.

Během hry na svého mazlíčka dohlížej.

Vejledning

Generelle oplysninger:

1. Spil spillet sammen med din kat og vælg et sted, hvor din kat føler sig uforstyrret.
2. Start når din kat er vågen og i spillehumør, dog tidligst 1 ½ time efter et måltid. Alternativt kan du også bruge det sædvanlige tørfoder i stedet for godbidder.
3. Sæt dig ved siden af katten og observer den decent og roligt, uden at stirre.
4. For at motivere katten, vælg særlig attraktive godbidder og placer disse mens katten er tilstede.
5. Hjælp din kat i starten ved at løse opgaverne, for at sikre motivationen. Det er vigtigt, at katten relativ hurtigt er succesfuld, for at den forbinder noget positivt med spillet.
6. Hvis katten efter flere forsøg ikke opnår et delmål, vær behjælpelig eller gentag hhv. en kendt øvelse og træn i mindre skridt. Prøv at motivere katten med ros. Der bør aldrig skældes ud eller straffes.
7. Øv i korte træningsenheder (max. 10 minutter) og med små mål. Træning flere gange om dagen, skaber mange små fremskridt og forhindrer overbelastning.

Vigtig oplysning: Katte reagerer helt forskelligt på nyt legetøj. Nogle spiller helt motiveret fra starten og andre skal først vendes til det. I første omgang ignorerer de legetøjet, for derefter at beskæftige sig begejstret med det. Dermed er der katte, der gerne spiller koncentreret over en længere periode, mens andre spiller oftere i korte perioder. Lige meget hvilken vej din kat vælger, giv den tid til at beskæftige sig individuel med spillet.

Vi ønsker dig og din kat masser af sjov og succes.

Træningen kan starte

I de første skridt, bør katten få den sikkerhed, at spillet er en garanti for en lækker overraskelse. Derfor kan du i første omgang fordele nogle lækkerier over spillefladen og lade din kat spise dem. Når din kat observerer dig med en stor forventning mens du forbereder spillet, kan du gå over til at påfylde spillelementerne.

Labyrint

1. I begyndelsen placerer du godbidder i labyrintens ydre område, så de kan falde ud hurtigere og lettere.
2. Opfordre din kæledyr til at røre labyrinten med sin næse eller pote. Hvis der ikke falder nogen godbidder ud i starten, skal du kaste nogle godbidder ved siden af artiklen. Gentag øvelsen, indtil din kæledyr er i stand til at finde godbidderne selv.
3. Placer godbidderne længere og længere inde i labyrinten, og juster/luk nogle huller med ringen for at øge sværhedsgraden.

Lad aldrig dit kæledyr lege uden opsyn.

(SK) Návod

Všeobecné informácie:

1. Zahraj si túto hru spolu so svojou mačkou a umiestni ju na miesto, kde sa tvoja mačka cíti nerušene.
2. Začni, keď bude tvoja mačka bdelá a bude mať náladu na hranie, najskôr 1,5 hodiny po kŕmení. Namiesto maškrt môžeš použiť aj bežné suché krmivo.
3. Sadni si vedľa svojej mačky a pozoruj ju nenápadne a potichu, nepozeraj sa na ňu.
4. Ak chceš svoju mačku motivovať, vyber si na začiatok pochúťky, ktoré má rada, a umiestní ich do hry v jej prítomnosti.
5. Na začiatku pomôž svojej mačke s úlohou, aby bola motivovaná. Je dôležité, aby tvoja mačka bola pomerne rýchlo úspešná, aby si s hrou spojila pozitívne pocitky.
6. V prípade, že tvoja mačka nedosiahne čiastkový cieľ ani po niekoľkých pokusoch, pomôž jej alebo zopakuj úlohu, ktorú dokáže dobre vykonať. Trénuj po menších krokoch. Snaž sa mačku motivovať pochvalou. Nikdy by nemalo dôjsť k pokarhaniu alebo trestu.
7. Trénuj v malých jednotkách (max. 10 minút) a s malými cieľmi. Niekoľko tréningových jednotiek počas dňa prináša množstvo malých úspechov a zabraňuje nadmerným nárokom na tvoju mačku.

Dôležité upozornenie: Mačky reagujú na nové hračky veľmi odlišne. Niektoré sú veľmi motivované hrať hneď od začiatku, zatiaľ čo iné si musia najprv zvyknúť na nové veci. Spočiatku novú hračku ignorujú, ale neskôr sa s ňou nadšene hrajú. Okrem toho existujú mačky, ktoré sa s radosťou sústredia na hru dlhší čas, zatiaľ čo iné sa radšej hrajú len krátka, ale častejšie. Nech už si tvoja mačka vyberie akýkolvek spôsob, dopraj jej čas na hru tak, ako to má rada.

Prajeme vám veľa zábavy a úspechov s tvojou mačkou!

Tréning sa môže začať

Prvým krokom je presvedčiť svoju mačku, že hra je zárukou chutného prekvapenia. Preto najprv rozlož na hraciu plochu niekoľko maškrt a nechaj mačku, aby ich zjedla. Keď sa bude mačka s očakávaním pozerať na prípravu hry, môžeš začať plniť herné prvky maškrtami..

Bludisko

1. Na začiatku umiestni pochúťky do vonkajšej časti bludiska, aby mohli rýchlejšie a ľahšie vypadnúť.
2. Povzbudzuj psa, aby sa bludiska dotýkal nosom alebo labkou. Ak na začiatku nevypadne žiadna pochúťka, hoď niekoľko pochúťok vedľa predmetu. Toto cvičenie opakuj, kým tvoj pes nebude schopný nájsť pochúťky sám.
3. Umiestňuj pochúťky ďalej do bludiska a uprav/zatvor niektoré otvory pomocou krúžku, aby sa zvýšila úroveň obtiažnosti.

Nenechávaj zviera hrať sa bez dozoru.

Інструкція

Загальна інформація:

- Грайте в цю гру разом зі своєю кішкою і розмістіть її в такому місці, де вона почуватиметься спокійно.
- Починайте грати, коли кішка не спить і перебуває в ігровому настрої, не раніше, ніж через 1,5 години після годування. Ви також можете використовувати звичайний сухий корм замість ласощів в якості альтернативи.
- Сядьте поруч з кішкою і спостерігайте за нею ненав'язливо і спокійно, не дивлячись на неї.
- Для мотивації кішки, для початку виберіть ласощі, які вона особливо любить, і покладіть їх у гру в її присутності.
- Для підтримання мотивації кішки на початку допоможіть їй впоратися із завданням. Важливо, щоб ваша кішка досить швидко досягла успіху, щоб гра у неї асоціювалася з позитивними відчуттями.
- Якщо ваша кішка не досягає поставленої мети після кількох спроб, допоможіть їй або повторіть завдання, яке їй добре вдається, і тренуйте її повільнішими кроками. Намагайтесь мотивувати кішку похвалою. У жодному разі не лайте її і не застосовуйте покарань.
- Тренуйтеся протягом нетривалих періодів часу (не більше 10 хвилин) і ставте невеликі цілі. Кілька тренувань протягом дня забезпечать багато маленьких успіхів і запобігатимуть надмірному навантаженню на кішку.

Важливе зауваження: Кішки дуже по-різному реагують на нові іграшки. Хтось дуже вмотивований грати з самого початку, а комусь потрібно спочатку звикнути до нових речей. Спочатку вони ігнорують нову іграшку, але згодом із задоволенням граються нею. Крім того, є кішки, яким подобається зосереджуватися на грі протягом тривалого часу, у той час як інші надають перевагу нетривалим але більш частим періодам гри. Який би спосіб не обрала ваша кішка, дайте їй час пограти у гру так, як вона любить.

Бажаємо багато задоволення та успіхів вашій кішці!

Можна розпочати навчання

Насамперед потрібно дати кішці відчути, що гра – це гарантія отримання смачного сюрпризу. Тому спочатку розкладіть кілька ласощів на ігровому полі і дозвольте кішці з'їсти їх. Після того, як ваша кішка вичікувально дивитиметься

на те, як ви готуєте гру, можна починати наповнювати ігрові елементи ласощами.

Лабіринт

- Спочатку кладіть ласощі в зовнішній частині лабіринту, щоб вони швидше й легше випадали.
- Заохочуйте собаку торкатися лабіринту носом або лапою. Якщо з першого разу ласощі не випадуть, покладіть кілька шматочків ласощів поруч із предметом. Повторюйте ці вправи доти, доки собака не навчиться знаходити ласощі самостійно.
- Кладіть ласощі все глибше і глибше в лабіринті та регулюйте/закривайте деякі отвори кільцем для підвищення рівня складності.

Не залишай тварину гратися без догляду.

(HU) Útmutató

Általános információk:

- A játék macskával együtt játszható – olyan helyre tegye, ahol a macskát nem zavarja semmit.
- Akkor kezdje a játéket, amikor a macska éber és játékos kedvében, azaz legkorábban 1½ órával az etetés után. Alternatívaként a szokásos szárazseltetőt használhatja jatalomfalat helyett.
- Üljen le a macskája mellé, és figyelje őt feltűnésmentesen és csendben, ne bámulja.
- A macska motiválásához válasszon olyan jatalomfalatokat, amelyeket különösen szeret, és ezeket a macska jelenlétében helyezze el a játéktáblán.
- Kezdetben segítsen macskájának a feladat elvégzésében, így fenntartva a motivációját. Fontos, hogy macskája viszonylag gyorsan sikerrel járjon, így pozitív érzések fog kapcsolni a játékhoz.
- Ha macskája többször próbálkozás után sem ér el egy részcélét, segítsen neki, vagy ismételjen meg egy olyan feladatot, amit jól meg tudott oldani, és kisebb lépésekben haladjon. Próbálja dicsérettel motiválni macskáját. Soha nem szabad szidni vagy büntetni.
- Rövidebb ideig képezza macskáját (max. 10 perc), és kisebb célokat tűzzön ki. A nap folyamán több rövidebb játékkal sok apró sikert érhet el, így a macska sem fog túlzottan lefáradni.

Fontos figyelmeztetés: A macskák nagyon eltérően reagálnak az új játékokra. Vannak, akik már a kezdetektől fogva nagyon motiváltak a játékra, míg másoknak először hozzá kell szokniuk az új dolgokhoz. Kezdetben nem vesznek tudomást az új játékról, de később izgatottan játszanak majd vele. Ezen kívül vannak olyan macskák, akik szeretnek hosszabb ideig egy játékra koncentrálni, míg más macskák inkább rövidebb ideig, de gyakrabban játszanak. Bárminelyik típus is legyen macskája, adjon neki időt, hogy úgy jásszon, ahogyan ő szeret.

Jó szórakozást és sok sikert kívánunk a macskával való játékhoz!

Megkezdődhet a képzés

Az első lépés az, hogy a macskának biztosnak kell lennie abban, hogy a játékban garantált a finom meglepetés. Ezért először szórjon ki néhány jatalomfalatot a játéktáblára, és hagyja, hogy a macskája megegye őket. Ha a macskája váratlanul néz, amikor előkészít a játéket, akkor elkezdheti a játékelemeket megtölteni a jatalomfalatokkal.

Labirintus

- Kezdetben helyezzen jatalomfalatokat a labirintus különböző területeire, hogy azok gyorsabban és könnyebben kieshessenek.
- Bárításra kutyáját, hogy orrával vagy mancsával érintse meg a labirintust. Ha elsőre nem esik ki semmilyen jatalomfalat, dobjon néhány jatalomfalatot a játéktárgy mellé. Ismételje ezt a gyakorlatot addig, amíg a kutyája képes lesz egyedül megtalálni a jatalomfalatokat.
- Helyezze a jatalomfalatokat egyre beljebb és beljebb a labirintusba, és a gyűrűvel állítson be/zárjon be néhány nyílást, hogy növelje a nehézségi fokot.

Ne hagyd, hogy a háziállat felügyelet nélkül járjon.