



LEVEL
2



Mini Flip Board

- (DE) Anleitung
- (EN) Instructions
- (FR) Mode d'emploi
- (NL) Handleiding
- (IT) Istruzioni
- (SV) Instruktioner
- (ES) Instrucciones
- (RU) Инструкция

- (PT) Instruções
- (PL) Instrukcja
- (CS) Instrukce
- (DA) Vejledning
- (SK) Návod
- (UK) Інструкція
- (HU) Útmutató



TRIXIE Heimtierbedarf
Industriestr. 32 · 24963 Tarp
GERMANY · www.trixie.de

TRIXIE UK Pet Products Ltd.
Unit 7, Deer Park Road, Moulton
Park, Northampton NN3 6RZ

#32026

DE Anleitung

Allgemeine Hinweise

1. Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung für dich und deinen Hund.
2. Wähle eine ruhige Trainingsatmosphäre und trainiere jeweils mit nur einem Hund.
3. Beginne das Training nicht, nachdem dein Hund gerade gefressen hat.
4. Übe in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten) und mit kleinen Zielen. Mehrmaliges Training am Tag schafft viele kleine Erfolge und vermeidet Überforderungen.
5. Es ist wichtig, dass dein Hund – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit er motiviert bleibt und etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Lobe deinen Hund für jeden gelungenen Ansatz. Hat dein Hund erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird er schnell Spaß am Ausprobieren finden.
6. Um das Interesse des Hundes zu wecken, fülle das Spiel anfänglich in seinem Beisein mit Leckerlis. Zur Steigerung des Schwierigkeitsgrades kannst du dies später auch in Abwesenheit des Hundes machen.
7. Beginne das Spiel mit einem Startsignal (z. B. „Spiel!“) und beende es, nachdem der Hund alle Leckerlis herausgespielt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende!“). Hat dein Hund das Abbruchsignal befolgt, belohne ihn abschließend.
8. Das Training sollte immer mit einer erfolgreich gelösten Aufgabe beendet werden.

Wichtiger Hinweis: Es gibt grundsätzlich kein Richtig und kein Falsch bei diesem Spiel. Jeder Hund ist individuell – genauso wie wir Menschen auch – und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlasse deinem Hund, ob er die Aufgabe mit der Schnauze oder den Pfoten löst. Diese Anleitung ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll aufgebauten Lösungsweg mit deinem Hund zu erarbeiten.

Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatte deinem Hund nicht, das Spiel wegzutragen oder zu zerstören (was oftmals ein Zeichen von Frust und/oder Überforderung ist).

Wir wünschen dir und deinem Hund viel Spaß und Erfolg!

Training

Wir empfehlen das Erlernen einzelner Elemente auf mehrere Tage auszuweiten und erst dann weitere Elemente einzubeziehen, wenn das Training problemlos absolviert wurde. Erhöhe den Schwierigkeitsgrad erst, wenn dein Hund

die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht und seine Aufmerksamkeit noch bei dem Spiel liegt.

Mache deinen Hund mit den einzelnen Elementen vertraut:

Kegel:

1. Trainiere am Anfang mit nur einer Spielfigur. Lege das Leckerli in eine Vertiefung und stelle den Kegel darauf. Hebe den Kegel hoch und zeige deinem Haustier, was sich darunter versteckt. Nun soll dein Haustier versuchen, den Kegel hoch zu heben, um so an die Belohnung zu gelangen.
2. Wiederhole die Übung so lange, bis dein Haustier den Kegel problemlos anhebt und sich das Leckerli ergattern kann. Steigere den Schwierigkeitsgrad, indem du den zweiten Kegel mit ins Spiel bringst.

Knochenheber

1. Lege ein Leckerli mittig in die Vertiefung. Animiere dein Tier, den Knochenheber zu berühren. Lobe gerade bei den ersten Versuchen ausgiebig. Unterstütze dein Tier anfangs ein wenig, indem du den Hebel nach dem Berühren für ihn umlegst, um so an das Leckerli zu gelangen.
2. Wenn dein Tier verstanden hat, worum es geht, lasse ihn dieses alleine ausprobieren.

Schiebeabdeckung:

1. Fülle in Anwesenheit deines Tieres die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließe diese nur halb. So können die Leckerlis schneller aufgespürt werden und ein rascher Erfolg wird erzielt.
2. Dein Tier wird nun versuchen, die Leckerlis herauszuholen. Hilf anfangs und zeige, wie man die Schiebeabdeckung bewegt.
3. Wiederhole diese Übung so lange, bis dein Tier eindeutig verstanden hat, wie es die Abdeckung zur Seite bewegt, um an die Belohnung zu gelangen.
4. Decke die gefüllten Vertiefungen mit den Schiebeabdeckungen immer weiter ab. Wiederhole die Übung so oft, bis dein Tier die komplett verschlossene Abdeckung bewegen kann.

Kombinieren:

Nachdem dein Tier die einzelnen Elemente erlernt hat und alle selbstständig spielt, könnt ihr die Elemente kombinieren. Um den Schwierigkeitsgrad weiter zu erhöhen, verstecke nicht überall Leckerlis.

Lasse dein Tier nicht unbeaufsichtigt spielen.

EN Instructions

General instructions

1. This game is a joint activity for you and your dog.
2. Choose a quiet training atmosphere and train with only one dog at a time.
3. Do not start training after your dog has just eaten.
4. Practice in short training sessions (max. 10 minutes) and with small goals. Training several times a day creates many small successes and avoids excessive demands.
5. It is important that your dog achieves success relatively quickly - especially at the beginning - so that she remains motivated and associates something positive with the game. Praise your dog for every successful approach. Once your dog has understood that this is a "food game", she will quickly enjoy trying it out.
6. To arouse your dog's interest, initially fill the game with treats in her presence. To increase the level of difficulty, you can also do this later in the absence of the dog.
7. Start the game with a start signal (e.g. "Play!") and end it with a stop signal (e.g. "End!") after the dog has found all the treats. If your dog has obeyed the stop signal, reward her at the end.
8. Training should always end with a successfully completed task.

Important note: There is no right or wrong way to play this game. Every dog is an individual - just like us humans - and will find their own solutions. Leave it up to your dog whether she solves the task with her snout or her paws. These instructions are just a suggestion for reaching an easy and sensibly structured solution with your dog.

However, it is important to bear this in mind: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (which is often a sign of frustration and/or excessive demands).

We wish you and your dog lots of fun and success!

Training

We recommend extending the learning of individual elements over several days and only including further elements once the training so far has been completed without any problems.

Only increase the level of difficulty once your dog has mastered the previous training phase without any problems and her attention is still focused on the game.

Familiarize your dog with the individual elements:

The cone:

1. In the beginning, train with one cone only. Place a treat into an indentation and place a cone over it. Lift the cone and show your pet what is hidden under it. Now your pet has to lift the cone to get the reward.
2. Repeat this exercise until your pet can lift the cone without problems and can get the reward. Increase the level of difficulty by adding the second cone to the game.

Bone Lever:

1. Place a treat in the centre of the indentation. Encourage your pet to touch the bone lever. Praise it well for success, especially during the first few tries. Help your pet a little in the beginning by flipping the lever over when it touches it, to reach the treat.
2. Once your pet comprehends what is going on, let him try on his own.

Sliding cover:

1. Fill the cavities with treats in the presence of your pet and only half close them. This makes it easier to find the treats and ensures quick success.
2. Your pet will now try to get the treats out. Help at the beginning and show how to move the sliding cover.
3. Repeat this exercise until your pet has clearly understood how to move the cover to the side to get to the treat.
4. Continue to cover the filled recesses with the sliding covers. Repeat the exercise until your pet can move the completely closed cover.

Combining both elements:

Once your pet has learned to play with each element and can do it on his own, you can combine both elements. Later you can further increase the level of difficulty by not hiding treats in every hiding place.

Supervise your pet while playing.

FR Mode d'emploi

Conseils généraux

1. Ce jeu est une activité commune pour ton chien et toi.
2. Choisis une atmosphère d'entraînement calme et entraîne-toi avec un seul chien à la fois.
3. Ne commence pas l'entraînement après un repas.
4. Entraîne-toi en courtes unités d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Un entraînement répété dans la journée permet d'obtenir de nombreux petits succès et d'éviter le surmenage.
5. Il est important que ton chien obtienne des succès relativement rapidement - surtout au début - afin qu'il reste motivé et associe quelque chose de positif au jeu. Félicite ton chien pour chaque approche réussie. Une fois que ton chien a compris qu'il s'agit d'un "jeu de nourriture", il trouvera rapidement du plaisir à essayer.
6. Pour éveiller l'intérêt du chien, remplis le jeu de friandises en sa présence. Tu pourras par la suite le remplir en son absence afin d'augmenter le niveau de difficulté.
7. Commence le jeu par un signal de départ (p. ex. "Joue !") et termine le jeu, une fois que le chien a sorti toutes les friandises, par un signal d'arrêt (p. ex. "Fin !"). Si ton chien a obéi au signal d'arrêt, récompense-le à la fin.
8. L'entraînement devrait toujours se terminer par une tâche résolue avec succès.

Remarque importante : il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse à ce jeu. Chaque chien est unique - tout comme nous, les humains - et trouvera ses propres solutions. Laisse ton chien décider s'il veut résoudre la tâche avec son museau ou ses pattes. Ces instructions ne sont qu'une proposition pour élaborer avec ton chien une solution facile et sensée.

Il faut toutefois tenir compte d'un principe fondamental : N'autorise pas ton chien à emporter ou à détruire le jeu (ce qui est souvent un signe de frustration et/ou de surmenage).

Nous vous souhaitons, à toi et à ton chien, beaucoup de plaisir et de succès !

Entraînement

Nous recommandons l'apprentissage de certains éléments sur plusieurs jours et de n'inclure d'autres éléments que lorsque l'entraînement a été effectué sans problème.

N'augmente le niveau de difficulté que lorsque ton chien maîtrise sans problème la phase d'entraînement précédente et que son attention est encore focalisée sur le jeu.

Familiarise ton chien avec les différents éléments :

Cône :

1. Entraînez-vous avec un seul cône au début. Place la friandise dans une cavité et repose le cône dessus. Soulève le cône et montre à ton animal ce qui se cache dessous. Demande lui d'essayer de soulever le cône pour obtenir la friandise.
2. Répète l'exercice jusqu'à ce que ton compagnon soule le cône sans problème pour accéder à la friandise. Augmente le niveau de difficulté en ajoutant le deuxième cône au jeu.

Levier "os" :

1. Place une friandise au centre de la cavité. Encourage ton animal à toucher le levier en forme d'os. Félicite-le longuement, surtout lors des premiers essais. Tu peux l'aider en déplaçant le levier pour qu'il puisse accéder à la friandise.
2. Laisse ton compagnon essayer seul, dès qu'il a compris comment le jeu fonctionne.

Couvercle coulissant :

1. Remplis les récipients de friandises en présence de ton chien et ferme-les partiellement. Ton chien peut ainsi les trouver plus facilement, et réussir rapidement.
2. Donne un signal de départ, par exemple « Allez joue ». Ton chien va essayer de faire sortir les friandises. Tu peux l'aider en lui montrant comment déplacer le couvercle s'il a des difficultés.
3. Répète cet exercice jusqu'à ce que ton chien comprenne bien comment déplacer le couvercle pour obtenir sa récompense.
4. Augmente le degré de difficultés en refermant de plus en plus le récipient. Répète cet exercice jusqu'à ce que ton chien arrive à déplacer le couvercle complètement fermé.

Combiner :

Tu peux combiner les différents éléments une fois que ton animal les a compris et qu'il joue tout seul. Tu peux augmenter le niveau de difficulté en ne cachant pas des friandises partout.

Ne laissez pas jouer votre animal sans surveillance.

Handleiding

Algemene informatie

1. Bij dit spel gaat het om een gezamenlijke activiteit voor jou en je hond.
2. Kies een rustige trainingsomgeving en train telkens met slechts één hond tegelijk.
3. Begin niet met trainen nadat jouw hond net gegeten heeft.
4. Oefen in korte trainingssessies (max. 10 minuten) en met kleine doelen. Door meerdere keren per dag te trainen creëer je veel kleine successen en vermijd je te hoge eisen.
5. Het is belangrijk dat jouw hond - vooral in het begin - relatief snel successen behaalt zodat hij gemotiveerd blijft en iets positiefs associeert met het spel. Prijs jouw hond voor elke succesvolle start. Als jouw hond eenmaal doorheeft dat dit een "voedselspel" is, zal hij er snel plezier in hebben om het uit te proberen.
6. Om de interesse van jouw hond te wekken, vul je het spel in eerste instantie in zijn bijzijn met snoepjes. Om de moeilijkheidsgraad te verhogen, kun je dit later ook doen in afwezigheid van de hond.
7. Begin het spel met een startsignaal (bv. 'speel!') en beëindig het met een stopsignaal (bv. 'einde!') nadat de hond alle snoepjes heeft gescoord. Als jouw hond het stopsignaal heeft gehoorzaamd, beloon hem dan ten slotte daarvoor.
8. De training moet altijd eindigen met een succesvol voltooide taak.

Belangrijke opmerking: Er is in beginsel geen goede of foute manier om dit spel te spelen. Elke hond is individueel - net als wij mensen - en zal zijn eigen oplossingen vinden. Laat het aan jouw hond over of hij de taak oplost met zijn snuit of zijn poten. Deze instructies zijn slechts een suggestie om samen met je hond een gemakkelijke en zinvol opgebouwde oplossing uit te werken.

In principe dien je dit in gedachten te houden: sta niet toe dat jouw hond het spel meeneemt of kapot maakt (wat vaak een teken is van frustratie en/of overmatige eisen).

We wensen jou en je hond veel plezier en succes!

Training

We raden aan het aanleren van de afzonderlijke elementen over meerdere dagen uit te smeren en pas verdere elementen op te nemen als de training probleemloos is afgerond. Verhoog de moeilijkheidsgraad pas als jouw hond de vorige trainingsfase probleemloos onder de knie heeft en zijn aandacht nog steeds op het spel is gericht.

Maak jouw hond vertrouwd met de afzonderlijke elementen:

Kegels:

1. Oefen in het begin met maar één spelfiguur. Leg het snoepje in een kommetje en zet de kegel daar bovenop. Til de kegel op en laat jouw huisdier zien, wat eronder verstopt zit. Nu moet jouw huisdier proberen, om de kegel op te tillen, om bij zijn beloning te komen.
2. Herhaal deze oefening net zolang, totdat jouw huisdier de kegel zonder problemen optilt en zijn snoepje weet te bemachtigen. Schroef de moeilijkheidsgraad op doordat je de tweede kegel bij het spel betreft.

Bothendel

1. Leg een snoepje in het midden van het kuiltje. Spoor je dier aan om de bothendel aan te raken. Prijs je dier vooral bij de eerste pogingen uitgebreid. Ondersteun jouw dier in het begin een beetje door als hij de hendel heeft aangeraakt die voor hem om te leggen, om zo bij het snoepje te komen.
2. Als jouw dier begrepen heeft waar het om gaat, laat hem het dan zelf uitproberen.

De schuifdeksels:

1. Vul in het bijzijn van jouw dier de kommetjes met snoepjes en doe ze maar voor de helft dicht. Zo kunnen de snoepjes sneller worden opgespoord en wordt er snel een succes geboekt.
2. Jouw dier zal nu trachten, om de snoepjes eruit te halen. Help in het begin en toon hoe men de schuifdeksels beweegt.
3. Herhaal deze oefening net zolang, totdat jouw dier onmiskenbaar begrepen heeft hoe hij de schuifdeksels opzij dient te schuiven om bij de beloning te komen.
4. Dek de gevulde kommetjes met de schuifdeksels steeds verder af. Herhaal de oefening net zolang, totdat jouw dier in staat is, om de volledig gesloten afdekking te bewegen.

Combineren:

Nadat jouw dier de verschillende onderdelen onder de knie heeft en ze allemaal zelfstandig speelt, kunnen jullie de onderdelen gaan combineren. Om de moeilijkheidsgraad verder op te schroeven, verstop je niet overal snoepjes.

Laat jouw dier niet zonder toezicht spelen.

II Istruzioni

Indicazioni generali

1. Questo gioco è un'attività che deve essere svolta dal cane assieme al suo proprietario.
2. Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento e addestrate un solo cane alla volta.
3. Non iniziate l'allenamento se il cane ha appena mangiato.
4. Limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 10 minuti) e a piccoli obiettivi. L'allenamento ripetuto più volte al giorno crea molti piccoli successi ed evita di pretendere troppo dal cane.
5. E' importante che il cane all'inizio faccia esperienza di successo abbastanza velocemente, in modo che rimanga motivato e associ al gioco qualcosa di positivo. Gratificate il cane per ogni tentativo riuscito. Una volta che il cane capirà che si tratta di un gioco-snack si diventerà molto.
6. All'inizio, per suscitare l'interesse del cane, riempite il gioco con le leccornie in sua presenza. Successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, riempitelo in sua assenza.
7. Iniziate il gioco con un segnale (per es. "gioca") e terminate con un altro segnale (per es. "fine") quando il cane ha trovato tutte le leccornie. Se il cane obbedisce al segnale di stop, gratificatelo con una ricompensa finale.
8. L'allenamento deve sempre terminare con un compito portato a termine con successo.

Nota importante: non esiste un modo giusto o sbagliato di fare questo gioco. Ogni cane è un individuo a sé e troverà il suo modo per aver successo. Lasciate che sia il vostro cane a decidere se usare il muso o le zampe per completare l'attività. Queste istruzioni sono solo dei suggerimenti su come trovare un sistema semplice e strutturato per raggiungere gli obiettivi del gioco.

Considerate sempre quanto segue: non permettete al cane di trascinare in giro il gioco o di distruggerlo (questo è spesso segno di frustrazione e/o insistenza eccessiva).

Auguriamo a voi e al vostro cane tanto divertimento e successo!

Addestramento

Consigliamo di distribuire l'attività di apprendimento dei singoli elementi nell'arco di più giorni e di inserire ulteriori elementi solo dopo aver completato l'allenamento senza problemi.

Aumentate il livello di difficoltà solo quando il cane ha superato senza problemi la fase di addestramento

precedente e la sua attenzione è ancora focalizzata sul gioco.

Far familiarizzare il cane con i singoli elementi:

I coni:

1. Iniziate l'addestramento con un solo cono. Inserite delle leccornie all'interno del foro e copritelo con il cono. Sollevate il cono e mostrate al vostro animale cosa si nasconde sotto. L'animale dovrà cercare di sollevare il cono per ottenere la ricompensa.
2. Ripetete questo esercizio fino a quando il vostro animale sarà in grado di sollevare il cono senza problemi e raggiungere così la sua ricompensa. Aumentate il livello di difficoltà utilizzando entrambi i coni.

L'aletta:

1. Posizionate una leccornia al centro dello scomparto. Incoraggiate il vostro animale a toccare la leva a forma d'osso. Lodatelo per il successo ottenuto, soprattutto durante i primi tentativi. All'inizio aiutatelo un po' capovolgendo la leva quando la tocca, in modo che riesca a raggiungere la ricompensa.
2. Una volta che il vostro animale avrà capito l'esercizio, lasciatelo provare da solo.

Esercizio con i piani scorrevoli

1. Riempite i fori con le leccornie in presenza del vostro animale e copriteli solo per metà. In questo modo il cane troverà velocemente le leccornie e avrà un successo immediato.
2. A questo punto il vostro animale cercherà di estrarre le leccornie. All'inizio potete aiutare il cane, mostrandogli come muovere i piani scorrevoli.
3. Ripetete questo esercizio finché l'animale non avrà capito come spostare i piani per raggiungere le leccornie.
4. Coprite sempre di più con i coperchi scorrevoli i fori con le leccornie. Ripetete l'esercizio finché il cane sarà in grado di aprire i piani completamente chiusi.

Combinare gli esercizi:

Una volta che il vostro animale ha imparato a giocare con ciascun elemento e riesce a farlo da solo, è possibile combinare i due elementi. Successivamente, è possibile aumentare ulteriormente il livello di difficoltà dell'esercizio nascondendo le leccornie solo in alcuni elementi.

Avvertenze: Utilizzare il gioco sotto la supervisione di un adulto. Adatto solo agli animali domestici. Se usurato, sostituirlo.

SV Instruktioner

Allmänna anvisningar

1. Detta spel är en gemensam aktivitet för dig och din hund.
2. Välj en lugn träningslokal och träna med endast en hund i taget.
3. Börja inte träna efter att din hund just har ätit.
4. Öva i korta träningspass (max 10 minuter) och med små mål. Träning flera gånger om dagen skapar många små framgångar och undviker överkrav.
5. Det är viktigt att din hund lyckas relativt snabbt - särskilt i början - så att den förblir motiverad och förknippar något positivt med spelet. Beröm din hund för varje lyckad ansats. När din hund har förstått att det här är en "matlek" kommer den snabbt att tycka om att prova.
6. För att väcka din hunds intresse, fyll initialt spelet med godis i hundens närvaro. För att öka svårighetsgraden kan du också göra detta senare i hundens frånvaro.
7. Starta spelet med en startsignal (t.ex. "Lek!") och avsluta det med en stoppsignal (t.ex. "Stopp!") när hunden har hittat alla godbitar. Om din hund har följt stoppsignalen kan du belöna den i slutet.
8. Träningen ska alltid avslutas med att en uppgift utförs.

Viktig anmärkning: Det finns inget rätt eller fel sätt att spela det här spelet. Varje hund är en individ - precis som vi människor - och kommer att hitta sina egna lösningar. Låt din hund bestämma om den löser uppgiften med nosen eller med tassarna. Dessa anvisningar är bara ett förslag för att tillsammans med din hund komma fram till en enkel och förnuftigt strukturerad lösning.

Det är dock viktigt att komma ihåg detta: Låt inte din hund ta med sig spelet eller förstöra det (vilket ofta är ett tecken på frustration och/eller överkrav).

Vi önskar dig och din hund mycket nöje och framgång!

Träning

Vi rekommenderar att inläringen av enskilda moment sträcker sig över flera dagar och att ytterligare moment tas med först när den hittillsvarande träningen har genomförts utan problem.

Öka svårighetsgraden först när din hund har klarat av den föregående träningsfasen utan problem och hennes uppmärksamhet fortfarande är riktad mot spelet.

Bekanta din hund med de enskilda momenten:

Konen:

1. I början tränar du med endast en kon. Lägg en godis i en fördjupning och placera en kon över den. Lyft på konen och visa ditt husdjur vad som döljer sig under den. Nu måste ditt husdjur lyfta konen för att få belöningen.
2. Upprepa övningen tills ditt husdjur kan lyfta konen och få belöningen utan problem. Öka svårighetsgraden genom att lägga till den andra konen i spelet.

Benstång:

1. Placera ett godis i mitten av fördjupningen. Uppmuntra ditt husdjur att röra vid benstången. Beröm det ordentligt när det lyckas, särskilt under de första försöken. Hjälp ditt husdjur lite i början genom att vända på spaken när det rör vid den, för att nå godiset.
2. När ditt husdjur förstår vad som händer, låt det försöka på egen hand.

Skjutbart lock:

1. Fyll hålrummen med godis i närvaro av ditt husdjur och stäng dem bara till hälften. Detta gör det lättare att hitta godiset och garanterar snabb framgång.
2. Ditt husdjur kommer nu att försöka få ut godiset. Hjälp till i början och visa hur man flyttar skjutlocket.
3. Upprepa övningen tills ditt husdjur tydligt har förstått hur man flyttar locket åt sidan för att komma åt godiset.
4. Fortsätt att täcka de fyllda fördjupningarna med skjutlocken. Upprepa övningen tills ditt husdjur kan flytta det helt stängda locket.

Kombinera båda elementen:

När ditt husdjur har lärt sig att leka med varje element och kan göra det på egen hand, kan du kombinera båda elementen. Senare kan du öka svårighetsgraden ytterligare genom att inte gömma godis på alla gömställen.

Låt inte ditt husdjur leka utan uppsikt.

ES Instrucciones

Instrucciones generales

1. Este juego es una actividad conjunta para ti y tu perro.
2. Elige un ambiente de entrenamiento tranquilo y entrena sólo con un perro cada vez.
3. No empieces a entrenar después de que tu perro acabe de comer.
4. Practica en sesiones de entrenamiento cortas (máx. 10 minutos) y con objetivos pequeños. Entrenar varias veces al día genera muchos éxitos pequeños y evita exigencias excesivas.
5. Es importante que tu perro logre el éxito relativamente rápido -sobre todo al principio- para que siga motivado y asocie algo positivo con el juego. Elogia a tu perro por cada aproximación exitosa. Una vez que tu perro haya comprendido que se trata de un "juego de comida", disfrutará rápidamente probándolo.
6. Para despertar el interés de tu perro, al principio llena el juego de snacks en su presencia. Para aumentar el nivel de dificultad, también puedes hacerlo más tarde en ausencia del perro.
7. Empieza el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "¡Juega!") y terminalo con una señal de parada (por ejemplo, "¡Fin!") después de que el perro haya encontrado todos los snacks. Si tu perro ha obedecido la señal de stop, prémialo al final.
8. El adiestramiento debe terminar siempre con una tarea completada con éxito.

Nota importante: No hay una forma correcta o incorrecta de jugar a este juego. Cada perro es un individuo -igual que nosotros, los humanos- y encontrará sus propias soluciones. Deja que tu perro decida si resuelve la tarea con el hocico o con las patas. Estas instrucciones son sólo una sugerencia para llegar a una solución fácil y sensatamente estructurada con tu perro.

Sin embargo, es importante tener esto en cuenta: No permitas que tu perro se lleve el juego o lo destruya (lo que a menudo es un signo de frustración y/o exigencias excesivas).

¡Te deseamos mucha diversión y éxito!

Entrenamiento

Recomendamos prolongar el aprendizaje de los elementos individuales durante varios días y sólo incluir más elementos una vez que el entrenamiento hasta el momento se haya completado sin problemas.

Aumenta el nivel de dificultad sólo cuando su perro haya dominado la fase de entrenamiento anterior sin problemas y su atención siga centrada en el juego.

Familiariza a tu perro con los elementos individuales:

Cono:

1. Entrene con una sola pieza de juego al principio. Coloque la golosina en un hueco y ponga el cono encima. Levante el cono y muéstrela lo que se esconde debajo. Ahora su mascota debe intentar levantar el cono para llegar a la golosina.
2. Repita el ejercicio hasta que su mascota pueda levantar fácilmente el cono y coger la golosina. Aumente el nivel de dificultad poniendo en juego el segundo cono.

Palanca de hueso:

1. Coloque una golosina en el centro del hueco. Anime a su mascota a tocar la palanca de hueso. Elógielo mucho, especialmente durante los primeros intentos. Apoye un poco a su mascota al principio moviéndole la palanca después de tocarla para llegar a la golosina.
2. Cuando su mascota haya comprendido de qué se trata, deje que lo pruebe por sí sola.

Tapa deslizante:

1. Rellene las cavidades con golosinas en presencia de su mascota y ciérrelas sólo hasta la mitad. Esto facilita la búsqueda de las golosinas y garantiza un éxito rápido.
2. Su mascota intentará sacar las golosinas. Ayúdele al principio y muéstrela cómo mover la tapa deslizante.
3. Repita este ejercicio hasta que su mascota haya entendido claramente cómo mover la tapa hacia un lado para llegar a la golosina.
4. Siga cubriendo los huecos rellenos con las tapas deslizantes. Repita el ejercicio hasta que su mascota pueda mover la tapa completamente cerrada.

Combinar:

Una vez que su mascota haya aprendido los elementos individuales y juegue con todos ellos de forma independiente, puede combinar los elementos. Para aumentar aún más el nivel de dificultad, no escondas golosinas por todas partes.

Vigila a tu mascota mientras juega.

Общие инструкции

1. Это игра, в которую нужно играть вместе с собакой.
2. Проводите тренировку в спокойной обстановке и дрессируйте только одну собаку одновременно.
3. Не начинайте тренировку сразу же после того, как собака поела.
4. Проводите короткие тренировки (не более 10 минут), ставя небольшие цели. Если тренировать собаку несколько раз в день, она сможет достигать небольших успехов много раз без чрезмерных требований.
5. Важно, чтобы собака достигала успеха относительно быстро — особенно вначале, — чтобы у нее не пропала мотивация и появились приятные ассоциации с игрой. Хвалите собаку за каждое удачное действие. Как только собака поймет, что это игра с едой, она ей быстро понравится.
6. Чтобы заинтересовать собаку, сначала в ее присутствии наполните игрушку лакомствами. Для повышения уровня сложности позже это можно будет делать в отсутствие собаки.
7. Начинайте игру со стартовой команды (например, «Ищи») и заканчивайте ее командой (например, «Стоп») после того, как собака найдет все лакомства. Если собака выполнила команду остановиться, поощрите ее за это.
8. Тренировка всегда должна заканчиваться успешно выполненным заданием.

Важно! Нет правильного или неправильного способа играть в эту игру. Каждая собака — личность, так же, как и мы, люди, и в конце концов она найдет собственное решение. Дайте собаке возможность самой выбрать, как решить задачу, — с помощью морды или с помощью лап. Эти инструкции — лишь совет, который поможет вам найти простое и разумное решение задачи вместе с вашей собакой.

Однако важно помнить одну вещь: не позволяйте собаке уносить игру или ломать ее (часто это свидетельствует о разочаровании и/или чрезмерных требованиях).

Желаем вам и вашей собаке много веселья и успехов!

Тренировка

Рекомендуем растянуть знакомство с отдельными элементами на несколько дней и задействовать следующие элементы только после того, как изучение предыдущих будет успешно завершено. Повышайте уровень сложности только после

того, как собака хорошо освоит предыдущий этап тренировок, но игра по-прежнему будет привлекать ее внимание.

Познакомьте собаку с отдельными элементами:

Конус:

1. Вначале тренируйтесь только с одним конусом. Положите лакомство в углубление и поставьте сверху конус. Поднимите конус и покажите питомцу, что под ним спрятано. Теперь ваш питомец должен поднять конус, чтобы получить вознаграждение.
2. Повторяйте это упражнение до тех пор, пока ваш питомец не сможет без проблем поднимать конус и получать вознаграждение. Повысьте уровень сложности, добавив в игру второй конус.

Рычаг-косточка:

1. Положите лакомство в центр углубления. Поощряйте питомца прикасаться к рычагу-косточке. Хорошо хвалите его за успех, особенно во время нескольких первых попыток. Поначалу немного помогите своему питомцу, поворачивая рычаг, когда он касается его, чтобы достать лакомство.
2. Как только ваш питомец поймет, что происходит, позвольте ему попробовать самостоятельно.

Сдвижная крышка:

1. В присутствии питомца заполните полости лакомствами и закройте их только наполовину. Это облегчит поиск лакомств и обеспечит быстрый успех.
2. Теперь ваш питомец попытается достать лакомство. Сначала помогите ему и покажите, как сдвигать крышку.
3. Повторяйте это упражнение до тех пор, пока ваш питомец четко не поймет, как сдвинуть крышку в сторону, чтобы достать лакомство.
4. Продолжайте закрывать заполненные углубления сдвижными крышками. Повторяйте упражнение до тех пор, пока ваш питомец не сможет сдвинуть полностью закрытую крышку.

Сочетание обоих элементов:

Когда ваш питомец научится играть с каждым элементом и сможет делать это самостоятельно, вы можете объединить оба элемента. Позднее вы можете еще больше повысить уровень сложности, пряча лакомства не в каждом тайнике.

ВНИМАНИЕ: не позволяйте вашему питомцу играть без присмотра.

PT Instruções

Instruções gerais

1. Este jogo é uma atividade conjunta para si e para o seu cão.
2. Escolha um ambiente de treino tranquilo e treine apenas com um cão de cada vez.
3. Não comece a treinar depois de o seu cão ter acabado de comer.
4. Pratique em sessões de treino curtas (máx. 10 minutos) e com pequenos objectivos. Treinar várias vezes por dia cria muitos pequenos sucessos e evita exigências excessivas.
5. É importante que o seu cão obtenha sucesso relativamente rápido - especialmente no início - para que se mantenha motivado e associe algo positivo ao jogo. Elogie o cão por cada tarefa bem sucedida. Quando ele compreender que se trata de um "jogo de comida", rapidamente gostará de o experimentar.
6. Para despertar o interesse do seu cão, comece por encher o jogo com snacks na sua presença. Para aumentar o grau de dificuldade, pode também fazê-lo mais tarde, sem a presença do cão.
7. Comece o jogo com um sinal de início (por exemplo, "Jogar!") e termine-o com um sinal de paragem (por exemplo, "Fim!") depois de o cão ter encontrado todos os snacks. Se o cão tiver obedecido ao sinal de paragem, recompense-o no final.
8. O treino deve terminar sempre com uma tarefa concluída com êxito.

Nota importante: Não existe uma forma certa ou errada de jogar este jogo. Cada cão é um indivíduo - tal como nós humanos - e encontrará as suas próprias soluções. Deixe ao critério do seu cão se ele resolve a tarefa com o focinho ou com as patas. Estas instruções são apenas uma sugestão para chegar a uma solução fácil e sensatamente estruturada com o seu cão.

No entanto, é importante ter isto em mente: Não permita que o seu cão leve o jogo para longe ou o destrua (o que é muitas vezes um sinal de frustração e/ou exigência excessiva).

Desejamos-lhe a si e ao seu cão muita diversão e sucesso!

Treino

Recomendamos que a aprendizagem de elementos individuais se prolongue por vários dias e que só inclua outros elementos quando o treino até agora tiver sido concluído sem problemas. Aumente o nível de dificuldade apenas quando o seu cão tiver dominado a fase de treino anterior sem problemas e a sua atenção ainda estiver focada no jogo.

Familiarize o seu cão com os elementos individuais:

O cone:

1. No início, treine apenas com um cone. Coloque um snack numa reentrância e coloque um cone por cima. Levante o cone e mostre ao seu animal de estimação o que está escondido debaixo dele. Agora, o animal tem de levantar o cone para receber a recompensa.
2. Repita este exercício até o animal conseguir levantar o cone sem problemas e receber a recompensa. Aumente o nível de dificuldade acrescentando o segundo cone ao jogo.

Bone Lever:

1. Colocar um snack no centro do orifício. Encorajar o animal a tocar na alavanca em forma de osso. Elogiar e recompensar o animal quando este tiver sucesso, especialmente nas primeiras tentativas. Ajudar o animal um pouco no início, movendo a alavanca quando este a tocar, para poder obter o snack.
2. Assim que o animal compreender como executar o exercício, permitir que ele tente sozinho.

Tampa deslizante:

1. Encha as cavidades com snacks na presença do seu animal de estimação e feche-as apenas até meio. Isto facilita a procura dos snacks e garante um rápido sucesso.
2. O seu animal de estimação vai agora tentar retirar os snacks. Ajude no início e mostre como mover a tampa deslizante.
3. Repita este exercício até que animal tenha compreendido claramente como mover a tampa para o lado para chegar ao snack.
4. Continue a cobrir os recessos preenchidos com as tampas deslizantes. Repita o exercício até que o seu animal de estimação consiga deslocar a tampa completamente fechada.

Combinação dos elementos:

Assim que o animal for capaz de brincar com cada elemento sozinho, pode combinar os dois elementos. Mais tarde, poderá aumentar ainda mais o nível de dificuldade ao não esconder snacks em cada esconderijo.

Supervisionar o animal enquanto este brinca.

Informacje ogólne

1. Ta gra jest wspólną aktywnością dla Ciebie i Twojego psa.
2. Wybierz spokojną atmosferę treningu i trenuj tylko z jednym psem na raz.
3. Nie rozpoczynaj treningu po tym, jak pies właśnie zjadł.
4. Ćwicz w krótkich sesjach treningowych (maks. 10 minut) i z małymi celami. Trening kilka razy dziennie tworzy wiele małych sukcesów i pozwala uniknąć nadmiernych wymagań.
5. Ważne jest, aby pies osiągnął sukces stosunkowo szybko - zwłaszcza na początku - aby pozostał zmotywowany i kojarzył coś pozytywnego z zabawą. Chwal psa za każde udane podejście. Gdy pies zrozumie, że jest to "zabawa w jedzenie", szybko polubi tę zabawę.
6. Aby wzbudzić zainteresowanie psa, początkowo wypełnij grę smakołykami w jego obecności. Aby zwiększyć poziom trudności, możesz to zrobić również później, pod nieobecność psa.
7. Rozpocznij grę sygnałem startu (np. "Graj!") i zakończ ją sygnałem stopu (np. "Koniec!") po tym, jak pies znajdzie wszystkie smakołyki. Gdy pies zastosuje się do sygnału stopu, nagródź go na koniec.
8. Trening powinien zawsze kończyć się pomyślnie wykonanym zadaniem.

Ważna uwaga: w tej grze w zasadzie nie ma dobrych i złych rozwiązań. Każdy pies jest indywidualistą - tak jak my, ludzie - i znajdzie własne rozwiązania. To od psa zależy, czy rozwiąże zadanie za pomocą pyska czy łap. Te instrukcje są jedynie sugestią, jak wypracować z psem łatwe i rozsądne rozwiązanie.

Należy jednak o tym pamiętać: Nie pozwalaj psu wynosić gry ani jej niszczyć (co często jest oznaką frustracji i/lub nadmiernych wysiłków.)

Życzymy Tobie i Twojemu psu dużo zabawy i sukcesów!

Szkolenie

Zalecamy rozłożenie nauki poszczególnych elementów na kilka dni i włączanie kolejnych elementów dopiero po bezproblemowym ukończeniu treningu. Poziom trudności należy zwiększać dopiero wtedy, gdy pies bez problemów opanował poprzednią fazę treningu, a jego uwaga jest nadal skupiona na zabawie.

Zapoznaj psa z poszczególnymi elementami:

Stożek:

1. Na początku trenuj tylko z jednym stożkiem. Umieść smakołyk w zagłębieniu i postaw na nim stożek. Podnieś stożek i pokaż swojemu zwierzakowi, co jest pod nim. Teraz Twoje zwierzę musi podnieść stożek, aby zdobyć nagrodę.
2. Powtarzaj to ćwiczenie, aż Twoje zwierzę nauczy się podnosić stożek bez problemów i zdobywać nagrodę. Zwiększ poziom trudności, dodając drugi stożek.

Dzwignia:

1. Umieść smakołyk w środku wgłębienia. Zachęcaj swojego pupila do poruszenia dzwigni. Chwal go za powodzenie, szczególnie podczas pierwszych kilku prób. Na początku pomóż swojemu pupilowi, przesuwając dzwignię, gdy jej dotknie, aby mógł otrzymać nagrodę.
2. Gdy pupil zrozumie ćwiczenie, pozwól mu spróbować samemu.

Przesuwane pokrywki:

1. Wypełnij skrytki smakołykami w obecności swojego zwierzaka i zamknij je tylko do połowy. W ten sposób zwierzak łatwiej odnajdzie smakołyki i szybko odniesie sukces.
2. Teraz twój zwierzak będzie próbował dostać się do smakołyków. Na początku pomóż swojemu zwierzakowi i pokaż jak przesunąć pokrywki.
3. Powtarzaj to ćwiczenie, dopóki zwierzak zrozumie, jak przesunąć pokrywki aby otrzymać nagrodę.
4. Domykaj coraz bardziej pokrywki. Powtarzaj to ćwiczenie, dopóki zwierzak będzie w stanie odkryć całkowicie zamknięte pokrywki.

Łączenie elementów:

Gdy Twój pupil nauczy się bawić samodzielnie każdym elementem, możesz połączyć oba elementy. Później możesz jeszcze bardziej zwiększyć poziom trudności, nie chowając smakołyków w każdej możliwej kryjówce.

Nadzoruj zwierzaka podczas zabawy.

CS Instrukce

Obecné informace

1. Tato hra je společnou aktivitou pro vás a vašeho psa.
2. Zvolte klidnou tréninkovou atmosféru a trénujte vždy jen s jedním psem.
3. Nezačínejte s tréninkem poté, co váš pes právě jedl.
4. Cvičte v krátkých tréninkových sezeních (max. 10 minut) a s malými cíli. Trénink několikrát denně vytváří mnoho malých úspěchů a zabraňuje nadměrným nárokům.
5. Je důležité, aby váš pes dosáhl úspěchu relativně rychle - zejména na začátku -, aby zůstal motivovaný a spojil si se hrou něco pozitivního. Za každé úspěšné přiblížení psa pochvalte. Jakmile váš pes pochopí, že se jedná o "hru s jídlem", bude ji rychle rád zkoušet.
6. Abyste u psa vzbudili zájem, zpočátku hru plňte pamlsky ve vaší přítomnosti. Chcete-li zvýšit úroveň obtížnosti, můžete to později dělat i v nepřítomnosti psa.
7. Hru začněte signálem pro spuštění (např. "Hraj!") a ukončete ji signálem pro ukončení (např. "Konec!") poté, co pes odehraje všechny pamlsky. Jakmile pes uposlechne signál "stop", odměňte ho na závěr.
8. Výcvik by měl vždy končit úspěšně splněným úkolem.

Důležitá poznámka: V této hře v podstatě neexistuje nic správného a nic špatného. Každý pes je individuální - stejně jako my lidé - a najde si vlastní řešení. Nechte na svém psovi, zda úkol vyřeší čumákem nebo tlapkami. Tento návod je pouze návrhem, jak se s vaším psem dopracovat ke snadnému a rozumnému řešení.

Je však důležité mít na paměti: Nedovolte psovi, aby hru odnesl nebo zničil (což je často známkou frustrace a/nebo nadměrných požadavků).

Přejeeme vám i vašemu psovi hodně zábavy a úspěchů!

Výcvik

Doporučujeme prodloužit učení jednotlivých prvků na několik dní a další prvky zařazovat až po bezproblémovém absolvování výcviku. Obtížnost zvyšujte až tehdy, když váš pes bez problémů zvládl předchozí fázi výcviku a jeho pozornost je stále soustředěná na hru.

Seznamte psa s jednotlivými prvky:

Kužel:

1. Na začátku trénujte pouze s jedním kuželem. Do důlku umístěte pamlsek a na něj položte kužel. Zvedněte kužel a ukažte zvířeti, co se pod ním skrývá. Nyní musí vaše zvíře zvednout kužel, aby získalo odměnu.
2. Toto cvičení opakujte, dokud vaše zvíře nezvedne kužel bez problémů a nedokáže získat odměnu. Úroveň obtížnosti zvýšte přidáním druhého kuželu do hry.

Kostní páka:

1. Umístěte pamlsek do středu důlku. Povzbudte svého mazlíčka, aby se dotkl páčky- kosti. Za úspěch ho velmi chvalte, zejména během několika prvních pokusů. Na začátku svému zvířeti trochu pomozte tím, že páku po dotyku překlopíte, aby dosáhlo na pamlsek.
2. Jakmile vaše zvíře pochopí, o co jde, nechte ho, ať to zkusí samo.

Posuvné víko:

1. V přítomnosti zvířete naplňte dutiny pamlsky a zavřete je pouze do poloviny. To usnadní hledání pamlsků a zajistí rychlý úspěch.
2. Vaše zvíře se nyní bude snažit pamlsky dostat ven. Pomozte na začátku a ukažte, jak pohybovat posuvným víkem.
3. Toto cvičení opakujte, dokud vaše zvíře jasně nepochopí, jak má posunout víko do strany, aby se dostalo k pamlsku.
4. Pokračujte v zakrývání naplněných prohlubní posuvnými víky. Cvičení opakujte, dokud vaše zvíře nedokáže posunout zcela uzavřené víko.

Kombinace obou prvků:

Jakmile se pes naučí hrát s každým prvkem a dokáže to sám, můžete kombinovat oba prvky. Později můžete ještě zvýšit úroveň obtížnosti tím, že neskryjete pamlsky v každém úkrytu.

Během hry na svého mazlíčka dohlížej.

Generel information

1. Denne leg er en fælles aktivitet for dig og din hund.
2. Vælg et roligt træningssted og træn kun med én hund ad gangen.
3. Begynd ikke på træne, når din hund lige har spist.
4. Træn i korte træningssessioner (maks. 10 minutter) og med små mål. Træning flere gange om dagen skaber mange små succeser og undgår overdrevne krav.
5. Det er vigtigt, at din hund opnår succes relativt hurtigt - især i begyndelsen - så den forbliver motiveret og forbinder noget positivt med legen. Ros din hund for hver succesfuld tilnærmelse. Når din hund har forstået, at dette er en "madleg", vil den hurtigt nyde at prøve det.
6. For at vække din hunds interesse skal du i starten fylde legen med godbidder i hundens tilstedeværelse. For at øge sværhedsgraden kan du også gøre det senere uden hundens tilstedeværelse.
7. Start legen med et startsignal (f.eks. "Spil!"), og afslut den med et stopsignal (f.eks. "Slut!"), når hunden har spillet alle godbidderne. Når din hund har adlydt stopsignalet, skal du belønne den til sidst.
8. Træningen skal altid afsluttes med en veludført opgave.

Vigtig bemærkning: Der er ingen rigtig eller forkert måde at lege denne leg på. Hver hund er individuel - ligesom os mennesker - og vil finde sine egne løsninger. Lad det være op til din hund, om den løser opgaven med snuden eller med poterne. Disse instruktioner er blot et forslag til at finde en nem og fornuftig struktureret løsning sammen med din hund.

Det er dog vigtigt at huske på dette: Lad ikke din hund bære spillet væk eller ødelægge det (hvilket ofte er et tegn på frustration og/eller overdrevne krav).

Vi ønsker dig og din hund masser af sjov og succes!

Træning

Vi anbefaler at strække indlæringen af de enkelte elementer over flere dage og først inkludere yderligere elementer, når træningen er gennemført uden problemer. Øg først sværhedsgraden, når din hund har mestret den foregående træningsfase uden problemer, og dens opmærksomhed stadig er fokuseret på spillet.

Gør din hund fortrolig med de enkelte elementer:

Kegle:

1. Træn med kun én kegle i begyndelsen. Læg godbidde i en fordybning og placer keglen ovenpå. Løft keglen og vis dit kæledyr, hvad der gemmer sig nedenunder. Dit kæledyr skal nu forsøge at løfte keglen for at få fat i godbidde.
2. Gentag øvelsen, indtil dit kæledyr let kan løfte keglen og få fat i godbidde. Øg sværhedsgraden ved at bringe den anden kegle i spil.

Benhåndtag:

1. Læg en godbid i midten af fordybningen. Opfordr dit kæledyr til at røre ved benhåndtaget. Ros dit kæledyr meget, især under de første par forsøg. Støt dit kæledyr lidt i begyndelsen ved at flytte håndtaget for det, når det har rørt ved det for at få godbidde.
2. Når dit kæledyr har forstået, hvad det hele handler om, kan du lade det prøve det selv.

Skydelåg:

1. Fyld fordybningerne med godbidder, mens dit kæledyr er til stede, og luk dem kun halvt. Det gør det muligt at finde godbidderne hurtigere og sikrer en hurtig succes.
2. Dit kæledyr vil nu forsøge at få godbidderne ud. Hjælp i begyndelsen og vis, hvordan du flytter skydelåget.
3. Gentag øvelsen, indtil dit kæledyr tydeligt har forstået, hvordan det skal flytte låget til siden for at komme til godbidde.
4. Dæk fordybningerne mere og mere af med låget. Gentag øvelsen, indtil dit kæledyr kan flytte det helt lukkede låg.

Kombinér:

Når dit kæledyr har lært de enkelte elementer og spiller dem alle uafhængigt fra hinanden, kan du kombinere dem. For at øge sværhedsgraden yderligere, gemmer du ikke godbidder overalt.

Lad aldrig dit kæledyr lege uden opsyn.

Všeobecné pokyny

1. Táto hra je spoločnou aktivitou pre teba a tvojho psa.
2. Vyber si pokojné tréningové prostredie a trénuj vždy len s jedným psom.
3. Nezačínaj s výcvikom po tom, čo tvoj pes práve jedol.
4. Trénuj v krátkych tréningoch (max. 10 minút) a s malými cieľmi. Tréning niekoľkokrát denne prináša mnoho malých úspechov a zabraňuje nadmerným požiadavkám.
5. Je dôležité, aby tvoj pes dosiahol úspech relatívne rýchlo - najmä na začiatku - aby bol motivovaný a spájal si s hrou niečo pozitívne. Pochváľ psa za každé úspešné priblíženie. Keď tvoj pes pochopí, že ide o "hru s jedlom", rýchlo si ju rád vyskúša.
6. Ak chceš vzbudiť záujem psa, spočiatku v jeho prítomnosti naplň hru pochútkami. Ak chceš zvýšiť úroveň obtiažnosti, môžeš to urobiť aj neskôr v neprítomnosti psa.
7. Hru spusti štartovacím signálom (napr. "Play!") a ukončí ju signálom stop (napr. "Koniec!") po tom, ako pes nájde všetky pochútky. Ak pes poslúchol signál "stop", na konci ho odmeň.
8. Výcvik by mal vždy končiť úspešne splnenou úlohou.

Dôležité upozornenie: Neexistuje správny alebo nesprávny spôsob, ako hrať túto hru. Každý pes je individuálny - rovnako ako my ľudia - a nájde si vlastné riešenia. Nechaj na svojom psovi, či úlohu vyrieši čumákom alebo labkami. Tieto pokyny sú len návrhom na dosiahnutie jednoduchého a rozumne štruktúrovaného riešenia s tvojim psom.

Je však dôležité mať na pamäti nasledovné: Nedovoľ psovi, aby hru odniesol alebo zničil (čo je často prejavom frustrácie a/alebo nadmerných požiadaviek).

Prajerme tebe a tvojmu psovi veľa zábavy a úspechov!

Výcvik

Odporúčame predĺžiť výučbu jednotlivých prvkov na niekoľko dní a ďalšie prvky zaradiť až po bezproblémovom absolvovaní doterajšieho školenia. Obtiažnosť zvýš až vtedy, keď pes bez problémov zvládne predchádzajúcu fázu výcviku a jeho pozornosť je stále sústredená na hru.

Oboznám svojho psa s jednotlivými prvkami:

Kužel:

1. Na začiatku trénuj len s jedným kužeľom. Do priehlbiny vlož pochútku a na ňu polož kužeľ. Zdvihni kužeľ a ukáž zvieratku, čo sa pod ním skrýva. Teraz musí tvoje zvieratko zdvihnúť kužeľ, aby získalo odmenu.

2. Toto cvičenie opakuj dovtedy, kým tvoje zvieratko nedokáže bez problémov zdvihnúť kužeľ a získať odmenu. Zvýš úroveň obtiažnosti pridaním druhého kužeľa do hry.

Páka na kosti:

1. Do stredu zárezu vlož pochútku. Povzbudzuj svojho domáceho miláčika, aby sa dotýkal páčky s kosťou. Dobré ho pochváľ za úspech, najmä počas prvých pokusov. Na začiatku svojmu zvieratku trochu pomôž tým, že prevrátiš páčku, keď sa jej dotkne, aby sa dostalo k pochúťke.
2. Keď tvoj domáci miláčik pochopí, o čo ide, nechaj ho, aby to skúsil sám.

Posuvný kryt:

1. V prítomnosti tvojho domáceho maznáčika naplň dutiny pochútkami a uzavri ich len do polovice. To uľahčuje hľadanie pochúťok a zaručuje rýchly úspech.
2. Tvoj domáci miláčik sa teraz pokúsi získať pochúťky. Pomôž na začiatku a ukáž, ako posúvať posuvný kryt.
3. Toto cvičenie opakuj, kým tvoj domáci miláčik nedokáže posunúť úplne zatvorený kryt. Jasne nepochopí, ako má posunúť kryt do strany, aby sa dostalo k pochúťke.
4. Pokračuj v zakrývaní vyplnených priehlbín posuvnými krytmi. Cvičenie opakuj, kým tvoj domáci miláčik nedokáže posunúť úplne zatvorený kryt.

Kombinácia oboch prvkov:

Keď sa tvoj domáci miláčik naučí hrať s každým prvkom a dokáže to robiť sám, môžeš oba prvky skombinovať. Neskôr môžeš úroveň náročnosti ešte zvýšiť tým, že nebudeš schovávať pochútky v každej skrýši.

Nenechávaj zviera hrať sa bez dozoru.

Загальні інструкції

1. Ця гра має бути спільною для вас і вашого собаки.
2. Обирайте для тренувань спокійні моменти й займайтеся лише з одним собакою за раз.
3. Не починайте тренування відразу після того, як собака поїв.
4. Проводьте короткі тренування (не більше 10 хвилин) і ставте невеликі цілі. Тренування кілька разів на день дає змогу досягти невеликого успіху багато раз і уникнути надмірних вимог.
5. Важливо, щоб собака досягав успіху відносно швидко, особливо на початку, щоб не розгубити мотивацію і мати приємні асоціації з грою. Хваліть собаку за кожну успішну спробу. Щойно ваш собака зрозуміє, що це «гра з їжею», йому швидко сподобається грати в неї.
6. Щоб зацікавити собаку, спочатку наповніть іграшку ласощами в його присутності. Для підвищення рівня складності пізніше це також можна буде робити, коли собаки немає поряд.
7. Починайте гру зі стартової команди (наприклад, «Шукай!») і закінчуйте її фінальною командою (наприклад, «Стоп») після того, як собака знайде всі ласощі. Якщо ваш собака послухався фінальної команди, дайте йому за це винагороду й закінчіть тренування.
8. Тренування завжди має закінчуватися успішно виконаним завданням.

Важливе зауваження: Немає правильних чи неправильних способів грати в цю гру. Кожен собака — особистість, як і ми, люди, і зможе знайти власне рішення. Нехай ваш собака сам вирішує, як йому виконувати завдання — мордою чи лапами. Ці інструкції — лише пропозиція, яка допоможе вам знайти легке й розумне рішення разом із вашим собакою.

Однак важливо пам'ятати про дещо: не дозволяйте собаці зтягти кудись гру або зламати її (це часто є ознакою розчарування та/або надмірних вимог до нього).

Бажаємо вам і вашому собаці багато веселощів та успіхів!

Тренування

Рекомендуємо розтягнути знайомство з окремими елементами на кілька днів і додавати наступні елементи лише тоді, коли добре засвоєні дії з попередніми.

Підвищуйте рівень складності лише тоді, коли собака вже добре засвоїв попередній етап тренування, але гра все ще привертає його увагу.

Познайомте собаку з окремими елементами:

Конус:

1. Спочатку тренуйтеся лише з одним конусом. Покладіть ласощі в заглиблення та накрийте конусом. Підніміть конус і покажіть улюбленцю, що під ним заховано. Тепер ваш улюбленець повинен підняти конус, щоб отримати винагороду.
2. Повторюйте цю вправу, доки ваш улюбленець не зможе без проблем підняти конус та отримати винагороду. Підвищте рівень складності, додавши до гри другий конус.

Важіль-кістка:

1. Покладіть ласощі в центр заглиблення. Заохочуйте улюбленця торкатися важеля-кістки. Хваліть його за успіхи, особливо під час кількох перших спроб. Спочатку трохи допоможіть своєму улюбленцю, повертаючи важіль, коли він торкається його, щоб дістати ласощі.
2. Коли ваш улюбленець зрозуміє, що відбувається, дозвольте йому спробувати самому.

Засувна кришка:

1. У присутності свого улюбленця наповніть порожнини ласощами та закрийте їх лише наполовину. Це полегшує пошук ласощів і гарантує швидкий успіх.
2. Тепер ваш улюбленець намагатиметься дістати ласощі. Допоможіть йому спочатку й покажіть, як посунути кришку.
3. Повторюйте цю вправу, доки ваш улюбленець чітко не зрозуміє, як відсунути кришку вбік, щоб дістати ласощі.
4. Продовжуйте закривати заповнені заглиблення засувними кришками. Повторюйте вправу, доки ваш улюбленець не зможе пересувати повністю закриту кришку.

Поєднання обох елементів:

Коли ваш улюбленець навчиться грати з кожним елементом окремо та вміти робити це самостійно, можете поєднати обидва елементи. Пізніше ви можете ще більше підвищити рівень складності, ховаючи ласощі не в кожну схованку.

Не залишай тварину гратися без догляду.

Általános utasítások

1. Ez a játék egy remek közös foglalkozás Ön és kutyája számára.
2. Válasszon nyugodt tréninghelyszínt, és egyszerre csak egy kutyával foglalkozzon.
3. Ne kezdje el a tréninget közvetlenül azután, hogy a kutya evett.
4. Rövid foglalkozásokat tartson (max. 10 perc) és kis célokat tűzzön ki. A napi többszöri edzéssel sok apró siker érhető el, és így elkerülhető a túlzott igénybevétel.
5. Fontos, hogy a kutya viszonylag gyorsan sikereket érjen el – különösen az elején –, hogy motivált maradjon, és pozitívumot társítson a játékhoz. Dicsérje meg kutyáját minden sikeres megközelítésért. Ha a kutya megértette, hogy ez egy "ételes játék", hamar tetszeni fog neki a próbálkozás.
6. Hogy felkelte kutyája érdeklődését, kezdetben a jelenlétében töltsen meg a játékot jutalomfalatokkal. A nehézségi szint növelése érdekében ezt később, a kutya távollétében is elvégezheti.
7. Egy indítóparanccsal indítsa el a játékot (pl. "Játssz!"), és egy leállítóparanccsal fejezze be (pl. "Vége!"), miután a kutya megtalálta az összes jutalomfalatot. Ha a kutya engedelmeskedett a leállítóparancsnak, a végén jutalmazza meg.
8. A foglalkozást mindig sikeresen elvégzett feladattal kell zárni.

Fontos megjegyzés: Nincs helyes vagy helytelen módja ennek a játéknak. Az emberekhez hasonlóan a kutyáknál is minden kutya egyéniség, és meg fogja találni saját megoldásait. Bízva kutyájára, hogy a feladatot az ormányával vagy a mancsaival oldja meg. Ezek az utasítások csak javaslatok arra, hogy kutyájával könnyű és észszerűen strukturált megoldást találjon.

Ezt azonban fontos szem előtt tartani: Ne engedje, hogy a kutya elvigye a játékot vagy tökretegye (ami gyakran a frusztráció és/vagy a túlzott igénybevétel jele).

Sok sikert és jó szórakozást kívánunk Önnek és kutyájának!

Képzés

Javasoljuk, hogy az egyes elemek megtanulását több napra terjessze ki, és csak akkor adjon hozzá további elemeket, ha az eddigi képzést már gond nélkül elvégezi.

Csak akkor növelje a nehézségi fokot, ha a kutya az előző fázist már gond nélkül elsajátította, és a figyelme továbbra is a játékra összpontosul.

Ismertesse össze kutyáját az egyes elemekkel:

A kúpos játék:

1. Kezdetben csak egy kúpot használjon a gyakorláshoz. Helyezzen egy jutalomfalatot az egyik mélyedésbe, és tegyen rá egy kúpot. Emelje fel a kúpot, és mutassa meg kedvencének, hogy mi van alatta elrejtve. Most kedvencének kell felemelnie a kúpot ahhoz, hogy megkapja a jutalmat.
2. Addig ismételjék ezt a gyakorlatot, amíg kedvence gond nélkül fel nem tudja emelni a kúpot, hogy megkapja a jutalomfalatot. Növelje a nehézségi szintet, és a második kúpot is vegye be a játékba.

A csontkar:

1. Tegyen egy jutalomfalatot a bemélyedés közepébe. Bátorítsa kedvencét a csontkar megérintésére. Dicsérje sokat a sikerért, különösen az első néhány próbálkozás során. Kezdetben segítsen egy kicsit kedvencének azzal, hogy amikor a kutya megérinti, akkor Ön fordítsa fel a kart, hogy kutyája elérje a jutalomfalatot.
2. Amint kedvence megérti, hogy mi történik, hagyja, hogy egyedül próbálkozzon.

Játék elcsúsztatható fedéllel:

1. Az üregeket háziállata jelenlétében töltsen meg finomságokkal, és csak félig zárja le őket. Így kedvence könnyebben megtalálja a jutalomfalatokat, és gyorsabban sikerélményhez jut.
2. Kedvence meg fogja próbálni kivenni a jutalomfalatokat. Eleinte segítsen neki, és mutassa meg, hogyan kell eltolni a csúszófedeleket.
3. Ismételjék meg a gyakorlatot addig, amíg kedvence már érti, hogyan kell a fedelet oldalra eltolni, hogy hozzáférjen a jutalomfalathoz.
4. A megtöltött mélyedéseket továbbra is zárja le az elcsúsztatható fedéllel. Ismételjék meg a gyakorlatot addig, amíg kedvence el nem tudja tolni a teljesen zárt fedelet.

Két elem kombinálása:

Ha kedvence megtanult játszani mindkét elemmel, és képes önállóan játszani, akkor kombinálhatja a két elemet. Később tovább növelheti a nehézségi szintet azzal, hogy nem minden rejtekhelyen rejt el jutalomfalatokat.

Ne hagyja, hogy a háziállat felügyelet nélkül játsszon.