



ES Instrucciones

**Información General**

- Este juego es una actividad conjunta para perro y guía. No deje que su perro juegue este juego, sin supervisión.
- Coloque el juego donde tu perro pueda correr libremente y encontrar su posición óptima para jugar.
- Elija un ambiente tranquilo para el entrenamiento y solo entrene con un perro cada vez.
- Comience el entrenamiento 1 hora y media después de darle de comer, como muy pronto. Se puede usar el alimento seco normal como alternativa, en lugar de snacks.
- Es importante para su perro que se divierta para que conecte positivamente con el juego y se mantenga motivado. Cuando comience a entrenar, puede elogiar y premiar a su perro incluso solo por intentarlo. Una vez que haya aprendido que esto es un "juego con premios", se divertirá jugándolo.
- Para atraer el interés de su perro, rellene el juego con premios delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad, puede también rellanarlo con premios sin que lo vea su perro.
- Siempre comience el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "a jugar") y después de que su perro haya encontrado todos los snacks, finalícelo con una señal de final (por ejemplo, "fin"). Después de que su perro haya reaccionado a la señal de final, se le recompensa con un premio final.
- En caso de que su perro no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que conozca bien y entrene en pasos más pequeños. Intente motivarlo con elogios y caricias. Nunca debe haber regaño o castigo.
- Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la fatiga excesiva de su perro.

**Aviso importante:** En este juego no hay "correcto" o "incorrecto". Cada perro es un individuo distinto y encontrará su propio camino hacia el éxito. Deje que decida por sí mismo si quiere usar el hocico o las patas, si quiere tirar o empujar los objetos. Estos pasos son solo una sugerencia de cómo entrenar de manera fácil y adecuada para tener éxito con su perro.

Considere siempre que NO debe permitir que su perro se lleve el juego o lo destruya (esto es a menudo un signo de frustración y / o exigencia excesiva).

**Diviértete y triunfa con tu perro.**

**Entrenamiento**

Realice todas las tareas una tras otra. Solo aumente el nivel de dificultad cuando su perro pueda hacer la tarea sin problema y siga atento al juego. Elogie a su perro después de cada acción exitosa.

**El juego comienza**

Primero, deje que su perro se familiarice con los diferentes elementos del juego. Para este propósito, los elementos no tienen que fijarse previamente en la base. Recomendamos espaciarlos para conocer los diversos elementos, durante varios días, y solo agregar más elementos cuando la tarea se haga sin problemas.

**1. La tapa de elevación:**

- Llene la caja con un snack en presencia de su perro. Cierre la caja a mitad de camino para que su perro solo tenga que empujar la tapa. Muéstrela a su perro la cuerda en la tapa. Para hacer eso, coloque un snack directamente debajo de la cuerda y tire de los dos extremos de la cuerda dentro de la caja de manera que la cuerda quede bien apretada sobre el snack y la fije. Dele a su perro la señal de inicio, por ejemplo 'a jugar'.

- Una vez que su perro se haya dado cuenta de que hay una recompensa por usar la cuerda para levantar la tapa, ya no hay necesidad de colocar una golosina debajo de la cuerda.
- Ahora cierre la tapa un poco más cada vez. Repita este ejercicio hasta que su perro pueda abrir la tapa completamente cerrada por sí mismo.

**2. La tapa deslizante:**

- Comience el ejercicio como la lección con la tapa de elevación. Para comenzar, coloque una golosina en la parte trasera de la caja para que su perro solo tenga que deslizar la tapa un poco para obtener la recompensa.
- Para promover el uso de la "bola deslizante", puede colocar un premio detrás de la bola, al principio.
- Aumente el nivel de dificultad, paso a paso, después de que su perro haya aprendido a deslizar la tapa. Coloque el premio un poco más cerca de la parte frontal de la caja cada vez. Por lo tanto, su perro solo obtiene la recompensa cuando desliza la tapa un poco más, cada vez.

**3. La tapa abatible:**

- Ponga un snack en el centro de la caja. Sujete otro snack entre el borde de la caja y la tapa. Esto ayuda a su perro a comprender que él solo obtiene la recompensa abriendo la tapa abatible.
- Cuando su perro haya abierto la tapa varias veces, continúe, pero sólo con un solo premio en el centro de la caja.

**4. El cajón:**

- Su perro ya conoce la cuerda, pero la diferencia aquí está en que la cuerda debe tirarse hacia un lado, en lugar de hacia arriba.
- Para empezar, coloque un premio en la parte frontal del cajón y deje el cajón medio abierto. Atraiga la atención de su perro hacia la cuerda colocando una golosina debajo de ella.
- Cuando su perro haya comprendido que tiene que abrir el cajón, puede cerrarlo un poco más cada vez. Entonces el premio debajo de la cuerda ya no será necesario. Después de que su perro haya aprendido a abrir el cajón solo, aumente el nivel de dificultad paso a paso, coloque el premio un poco más cerca de la parte posterior del cajón cada vez.

**5. Combinando los ejercicios:**

- Después de que su perro haya aprendido a manejar los diferentes elementos por sí mismo, puede comenzar a combinarlos.
- Comience con 2 elementos en una pista. Elija los elementos que su perro pueda manejar mejor.
  - Después de que su perro haya aprendido a obtener recompensas de ambos elementos en el juego, puede comenzar a agregar más elementos.
  - Cuando su perro sepa jugar con los cuatro elementos, puede elevar el nivel de dificultad nuevamente. Para ello, disponga los elementos en diferentes posiciones y orientados en direcciones diferentes.



EN Instructions

FR Mode d'emploi

ES Instrucciones

LEVEL  
 2





**(EN) Instructions**

**General information**

1. This game is a joint activity for dog and handler. Do not let your dog play unsupervised.
2. Place the game where your dog can run around it freely to find his optimal position to play.
3. Choose a quiet atmosphere for the training and only train with one dog at a time.
4. Start the training 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
5. It is important for your dog to experience success fairly quickly at the start, for he needs to connect something positive with the game to stay motivated. When starting the training, you can praise and reward your dog even for trying. Once your dog has understood that this is a "feeding game", he will have fun figuring it out.
6. To get your dog interested in the game, fill it with treats in his presence in the beginning. To increase the level of difficulty, you can do this in his absence later.
7. Always begin the game with a start signal (e.g. "Play") and, after your dog has found all the treats, end it with a break-off signal (e.g. "end"). After your dog has obeyed the break-off signal, reward him with a final treat so that there is always a quiet and positive end to the game.
8. In case your dog does not achieve a subgoal after several tries, help him or repeat a task he knows well and train in smaller steps. Try to motivate him with praise and stroking. There should never be scolding or punishment.
9. Train in short units (max. 10 minutes) and with small goals. Repeated training over the day creates a lot of small successes and prevents excessive demand on your dog.

**Important notice:** With this game, there is no "right" or "wrong". Each dog is an individual and will find his own ways to success. Leave it to your dog to decide if he wants to use his snout or his paws, if he wants to pull the elements towards him or push them away and in which sequence he wants to play the game. These instructions are only a suggestion how to train in an easy and sensible way to succeed with your dog.

Always consider the following: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (this often is a sign of frustration and/or excessive demand).

**Have lots of fun and success with your dog.**

**Training**

Please carry out all tasks one after the other. Only raise the level of difficulty when your dog can do the last task without problems and he is still attentive to the game. Praise your dog after each successful action.

**The training can begin**

First let your dog get familiar with the different elements of the game. For this purpose the elements do not have to be fixed to the base plate. We recommend to space out getting to know the various elements over several days and to only add more elements when the training runs smoothly.

**1. The lifting lid:**

- a. Fill the box with a treat in the presence of your dog. Close the box only half way so that your dog only has to push away the lid. Show your dog the rope on the lid. To do that, put a treat directly under the rope and pull the two ends of the rope inside the box so that the rope lies tightly across the treat and fixes it. Give your dog the start signal, e. g. 'Play'.

- b. Once your dog has realized that there is a reward for using the rope to lift the lid, there is no need to put a treat under the rope any longer.
- c. Now close the lid a bit more every time. Repeat this exercise until your dog is able to open the completely closed lid by himself.

**2. The sliding lid:**

- a. Start the exercise like the lesson with the lifting lid. Put a treat into the back part of the box to start with so your dog only has to slide the lid a short way to get the reward.
- b. To promote the use of the 'sliding ball' you can place a treat behind the ball at the beginning.
- c. Raise the level of difficulty step by step after your dog has learned to slide away the lid. Place the treat a little bit closer to the front part of the box every time. Thus your dog only gets the reward when he slides the lid a bit further every time.

**3. The flap lid:**

- a. Put a treat in the middle of the box. Clamp another treat between the rim of the box and the lid. This helps your dog to understand that he only gets the reward by opening the flap lid.
- b. When your dog has opened the lid several times, continue with only one treat in the middle of the box.

**4. The drawer:**

- a. Your dog already knows the rope but the difference here is that the rope has to be pulled to one side instead of upwards.
- b. To start with, place a treat in the front part of the drawer and leave the drawer half-open. Draw your dog's attention to the rope by placing a treat under it.
- c. When your dog has understood that he has to open the drawer you can close it a little bit more each time. The treat under the rope is then no longer necessary.
- d. After your dog has learned to open the drawer by himself, raise the level of difficulty step by step by place the treat a little bit closer to the back of the drawer every time.

**5. Combining the exercises:**

- After your dog has learned to handle the different elements on their own, you can start to combine them.
- a. Start with 2 elements in one track. Choose the elements that your dog can handle best.
  - b. After your dog has learned to get rewards from both elements in the game, you can start adding more elements.
  - c. When your dog knows how to play with all four elements, you can raise the level of difficulty again. To do that, arrange the elements in different positions and facing in different directions.

**(FR) Mode d'emploi**

**Informations générales**

1. Ce jeu est une activité commune pour le chien et son maître. Ne laissez pas votre chien jouer sans surveillance.
2. Placez le jeu dans un endroit où votre chien peut tourner autour librement et trouver la meilleure position pour jouer.
3. Choisissez une atmosphère calme pour commencer l'entraînement, avec un seul chien à la fois.
4. Commencez l'entraînement au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
5. Il est important qu'au début, votre chien ait assez rapidement une expérience réussie, car il a besoin de relier le jeu à quelque chose de positif pour rester motivé. Lorsque le jeu commence, vous pouvez le féliciter et le récompenser même lorsqu'il essaie. Une fois que votre chien aura compris que c'est un "jeu lié à la nourriture", il aura du plaisir à l'explorer.
6. Pour que votre chien soit intéressé par le jeu, remplissez-le au début de friandises en sa présence. Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez ensuite le faire en son absence.
7. Commencez toujours le jeu avec un signal de départ (par ex "allez jouer") et, lorsque votre chien a obtenu ses friandises, terminez avec un signal (par ex. "c'est fini"). Lorsque votre chien obéit au signal de fin, récompensez-le avec une dernière friandise pour qu'il y ait toujours une fin de jeu calme et positive.
8. Si, après plusieurs essais, votre chien n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de le motiver avec une récompense et des caresses. Ne jamais réprimander ou punir le chien.
9. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans la journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chien.

**Note importante :** Avec ce jeu, il n'y a pas de "bien" ou de "mal". Chaque chien est unique et trouvera par lui-même une voie de la réussite. Laissez-le choisir d'utiliser son museau ou ses pattes, de tirer les éléments vers lui ou de les pousser, et à quel moment il a envie de jouer. Ces consignes sont uniquement suggestives pour vous aider à amener facilement votre chien à réussir, selon sa sensibilité.

Important : Ne permettez pas à votre chien de transporter le jeu ou de l'abimer (c'est souvent un signe de frustration et/ou de demande excessive).

**Passez de très bons moments de jeu avec votre chien !**

**Entraînement**

Effectuez tous les exercices les uns après les autres. N'augmentez le niveau de difficulté que lorsque votre chien a réussi la dernière étape sans problème, et qu'il reste attentif au jeu. Félicitez-le après chaque action.

**L'entraînement peut commencer**

Laissez tout d'abord votre chien se familiariser avec les différents éléments du jeu. Dans ce cas les éléments ne devront pas être fixés sur la base. Nous recommandons d'espacer l'apprentissage des différents éléments sur plusieurs jours et d'ajouter d'autres éléments seulement lorsque l'entraînement se passe bien.

**1. Exercice avec le couvercle à soulever :**

- a. Remplissez la boîte de friandises en présence de votre chien et refermez-la à moitié de façon à ce que votre chien puisse faire glisser le couvercle facilement. Montrez à votre animal la poignée en corde du couvercle. Pour cela, vous pouvez placer une friandise

directement sous la poignée en corde et tirer les deux extrémités de corde vers l'intérieur de la boîte. La corde doit être plaquée sur la friandise afin de la fixer. Commencez toujours le jeu par un signal de départ par exemple 'Allez, joue'.

- b. Lorsque votre chien a compris qu'il faut soulever le couvercle à l'aide de la poignée en corde pour accéder à sa friandise, il n'est alors plus nécessaire d'en placer d'autres.
- c. Refermez ensuite le couvercle un peu plus à chaque fois jusqu'à ce que votre chien arrive à soulever complètement le couvercle par lui-même.

**2. Exercice avec le couvercle à glisser :**

- a. Commencez cet exercice en suivant les consignes de l'exercice 1. Pour commencer, placez une friandise dans la partie arrière de la boîte afin que votre chien parvienne rapidement et facilement à faire glisser un peu le couvercle pour obtenir sa récompense.
- b. Pour encourager l'usage de la « balle coulissante », vous pouvez dans un premier temps placer une friandise derrière celle-ci.
- c. Si votre chien parvient à faire glisser le couvercle seul, vous pouvez augmenter progressivement le degré de difficulté. Placez la friandise de plus en plus près de l'avant de la boîte. Votre chien n'obtient sa friandise que s'il parvient à glisser le couvercle un peu plus loin à chaque fois.

**3. Exercice avec le couvercle à poser :**

- a. Placez une friandise au milieu de la boîte. Placez une friandise supplémentaire entre le bord et le couvercle de la boîte. Cela va aider votre chien à comprendre qu'il n'obtient sa friandise qu'après avoir soulevé le couvercle.
- b. Lorsque votre chien réussit à ouvrir plusieurs fois le couvercle, continuez avec juste une friandise placée au milieu de la boîte.

**4. Exercice avec le tiroir :**

- a. Votre chien connaît déjà la corde, mais la seule différence de cet exercice est qu'elle doit être tirée sur un côté, au lieu d'être tirée vers le haut.
- b. Placez dans un premier temps la friandise à l'avant du tiroir et laissez-le à moitié ouvert. Attirez l'attention de votre chien en plaçant une friandise sous la poignée.
- c. Si votre chien a compris comment ouvrir le tiroir, vous pouvez alors le refermer un peu plus à chaque fois. Il n'est alors plus nécessaire de placer une friandise sous la poignée en corde.
- d. Lorsque votre chien arrive à ouvrir le tiroir par lui-même, augmentez peu à peu le degré de difficulté en plaçant une friandise de plus en plus près de l'arrière du tiroir.

**5. Combiner les exercices :**

- Une fois que votre chien a appris à manipuler chacun des éléments par lui-même, vous pouvez commencer à les combiner ensemble.
- a. Commencez par placer 2 éléments sur la piste. Choisissez ceux que votre chien manipule le mieux.
  - b. Lorsque votre chien parvient à attraper la friandise des deux éléments, vous pouvez alors ajouter d'autres éléments.
  - c. Lorsque votre chien sait jouer avec les 4 éléments, vous pouvez alors à nouveau augmenter le degré de difficulté. Pour cela, placez les éléments dans différentes positions et orientez-les dans plusieurs directions.