



ES Instrucciones

**Información General**

- Este juego es una actividad conjunta para perro y guía. No deje que su perro juegue este juego, sin supervisión.
- Coloque el juego donde tu perro pueda correr libremente y encontrar su posición óptima para jugar.
- Elija un ambiente tranquilo para el entrenamiento y solo entrene con un perro cada vez.
- Comience el entrenamiento 1 hora y media después de darle de comer, como muy pronto. Se puede usar el alimento seco normal como alternativa, en lugar de snacks.
- Es importante para su perro que se divierta para que conecte positivamente con el juego y se mantenga motivado. Cuando comience a entrenar, puede elogiar y premiar a su perro incluso solo por intentarlo. Una vez que haya aprendido que esto es un "juego con premios", se divertirá jugándolo.
- Para atraer el interés de su perro, rellene el juego con premios delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad, puede también rellanarlo con premios sin que lo vea su perro.
- Siempre comience el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "a jugar") y después de que su perro haya encontrado todos los snacks, finalícelo con una señal de final (por ejemplo, "fin"). Después de que su perro haya reaccionado a la señal de final, se le recompensa con un premio final.
- En caso de que su perro no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que conozca bien y entrene en pasos más pequeños. Intente motivarlo con elogios y caricias. Nunca debe haber regaño o castigo.
- Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la fatiga excesiva de su perro.

**Aviso importante:** En este juego no hay "correcto" o "incorrecto". Cada perro es un individuo distinto y encontrará su propio camino hacia el éxito. Deje que decida por sí mismo si quiere usar el hocico o las patas, si quiere tirar o empujar los objetos. Estos pasos son solo una sugerencia de cómo entrenar de manera fácil y adecuada para tener éxito con su perro.

Considere siempre que NO debe permitir que su perro se lleve el juego o lo destruya (esto es a menudo un signo de frustración y / o exigencia excesiva).

**Diviértete y triunfa con tu perro.**

**Entrenamiento**

Realice todas las tareas una tras otra. Solo aumente el nivel de dificultad cuando su perro pueda hacer la tarea sin problema y siga atento al juego. Elogie a su perro después de cada acción exitosa.

**El juego empieza por**

Haga que su perro se acostumbre a los diferentes elementos del juego uno por uno. Recomendamos espaciar el procedimiento durante varios días y agregar elementos

nuevos solo una vez que el conocimiento de los elementos se realice sin problemas.

**1. La fila de cajones:**

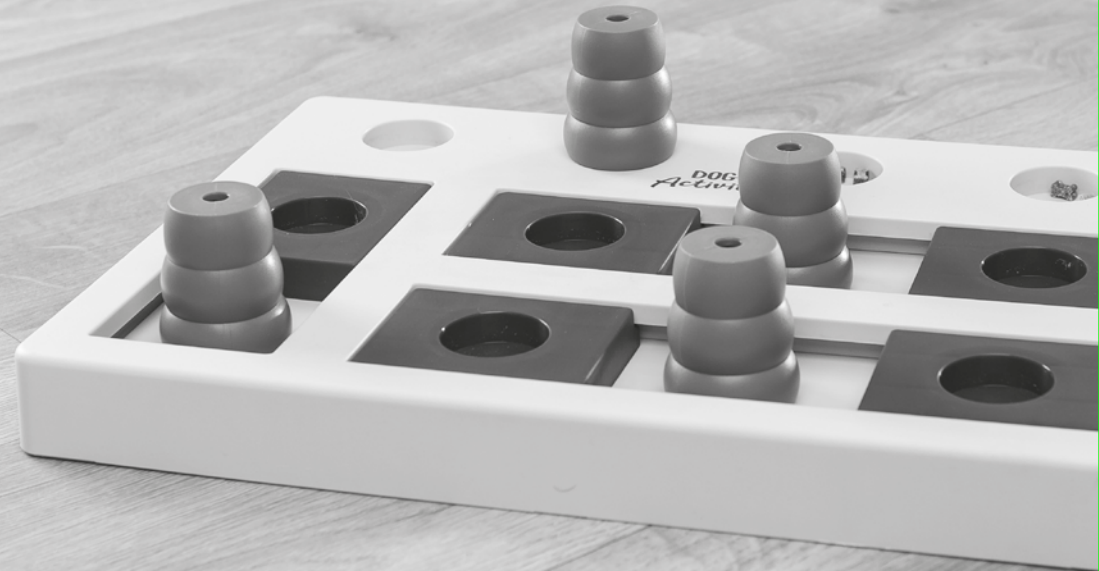
- Rellene los dos cajones exteriores con snacks delante de su perro y ciérrelos hasta la mitad. Muestre a su perro cómo mover las tapas. De este modo, el perro puede encontrar los snacks más rápido.
- Utilice un comando de inicio, por ejemplo "a jugar". Su perro va a intentar entonces a sacar los snacks.
- Para incrementar el nivel de dificultad paso a paso, cubra los cajones rellenos más y más con las deslizantes. Repita el ejercicio hasta que su perro pueda mover las tapas cubiertas por completo sin problemas para obtener el premio.
- En cuanto su perro haya logrado esto, puede incluir la siguiente fila con tres cajones.
- En cuanto su perro sepa abrir las tapas por sí mismo, puede incluir también la fila pequeña con dos cajones.
- Esta fila tiene la particularidad de estar alineada de forma vertical y no horizontal como las demás filas. El reto para su perro consiste en que o bien tiene que cambiar de posición en el juego o bien aprender a mover las tapas en una dirección distinta.

**2. Los conos:**

- Al principio, se puede entrenar con un solo cono. Coloque un premio en una muestra y coloque un cono sobre ella. Levante el cono y muestre a su perro lo que está escondido debajo de él. Puede dar una señal de inicio como por ejemplo 'a jugar'. Entonces su perro tendrá que levantar el cono para obtener la recompensa.
- Repita este ejercicio hasta que su perro pueda levantar el cono sin problemas y obtener la recompensa. Entonces desafíe a su perro con dos conos.

**3. Combinar elementos:**

En cuanto su perro haya aprendido a incluir los conos en el juego, puede incrementar el nivel de dificultad. Coloque los conos entre las tapas y esconda un snack aquí también. Su perro ha de entender ahora que tiene que mover el cono antes de poder mover las tapas.



DOG  
Activity  
Chess

EN Instructions

FR Mode d'emploi

ES Instrucciones

LEVEL  
3



**(EN) Instructions****General information**

1. This game is a joint activity for dog and handler. Do not let your dog play unsupervised.
2. Place the game where your dog can run around it freely to find his optimal position to play.
3. Choose a quiet atmosphere for the training and only train with one dog at a time.
4. Start the training 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
5. It is important for your dog to experience success fairly quickly at the start, for he needs to connect something positive with the game to stay motivated. When starting the training, you can praise and reward your dog even for trying. Once your dog has understood that this is a "feeding game", he will have fun figuring it out.
6. To get your dog interested in the game, fill it with treats in his presence in the beginning. To increase the level of difficulty, you can do this in his absence later.
7. Always begin the game with a start signal (e.g. "Play") and, after your dog has found all the treats, end it with a break-off signal (e.g. "end"). After your dog has obeyed the break-off signal, reward him with a final treat so that there is always a quiet and positive end to the game.
8. In case your dog does not achieve a subgoal after several tries, help him or repeat a task he knows well and train in smaller steps. Try to motivate him with praise and stroking. There should never be scolding or punishment.
9. Train in short units (max. 10 minutes) and with small goals. Repeated training over the day creates a lot of small successes and prevents excessive demand on your dog.

**Important notice:** With this game, there is no "right" or "wrong". Each dog is an individual and will find his own ways to success. Leave it to your dog to decide if he wants to use his snout or his paws, if he wants to pull the elements towards him or push them away and in which sequence he wants to play the game. These instructions are only a suggestion how to train in an easy and sensible way to succeed with your dog.

Always consider the following: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (this often is a sign of frustration and/or excessive demand).

**Have lots of fun and success with your dog.****Training**

Please carry out all tasks one after the other. Only raise the level of difficulty when your dog can do the last task without problems and he is still attentive to the game. Praise your dog after each successful action.

**The training can begin**

First let your dog get familiar with the different elements of the game. We recommend to space out getting to know the various elements over several days and to only add more elements when the training runs smoothly.

**1. The row of drawers:**

- a. Fill the two outer drawers with a treat in the presence of your dog and close them only halfway. Show your dog how to move the covers. That way, the dog can find the treats faster and is successful more quickly.
- b. Give a start signal like e.g. "Play". Your dog will now try to get the treat out.
- c. To increase the level of difficulty bit by bit, cover the filled drawers more and more with the sliders. Repeat the exercise until your dog can move the completely closed covers without problems to get the reward.
- d. As soon as your dog has mastered this, you can include the next row with three drawers.
- e. Once your dog can open the covers on his own, you can also include the small row with two drawers.
- f. What is special about this row is that it is not parallel but vertically aligned to the other two rows. The challenge for your dog is that he either has to change his position in the game or learns to move the covers in a different direction.

**2. The cones:**

- a. In the beginning, train with one cone only. Place a treat into an indentation and place a cone over it. Lift the cone and show your dog what is hidden under it. Give a start signal like e.g. 'Play'. Now your dog has to lift the cone to get the reward.
- b. Repeat this exercise until your dog can lift the cone without problems and can get the reward. Now challenge your dog with two cones.

**3. Combining the elements:**

Once your dog has learned to include the cones in the game, you can increase the level of difficulty. Place the cones between the covers and hide a treat here as well. Your dog now has to understand that he has to move the cones before he can move the covers.

**(FR) Mode d'emploi****Informations générales**

1. Ce jeu est une activité commune pour le chien et son maître. Ne laissez pas votre chien jouer sans surveillance.
2. Placez le jeu dans un endroit où votre chien peut tourner autour librement et trouver la meilleure position pour jouer.
3. Choisissez une atmosphère calme pour commencer l'entraînement, avec un seul chien à la fois.
4. Commencez l'entraînement au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
5. Il est important qu'au début, votre chien ait assez rapidement une expérience réussie, car il a besoin de relier le jeu à quelque chose de positif pour rester motivé. Lorsque le jeu commence, vous pouvez le féliciter et le récompenser même lorsqu'il essaie. Une fois que votre chien aura compris que c'est un "jeu lié à la nourriture", il aura du plaisir à l'explorer.
6. Pour que votre chien soit intéressé par le jeu, remplissez-le au début de friandises en sa présence. Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez ensuite le faire en son absence.
7. Commencez toujours le jeu avec un signal de départ (par ex "allez jouer") et, lorsque votre chien a obtenu ses friandises, terminez avec un signal (par ex. "c'est fini"). Lorsque votre chien obéit au signal de fin, récompensez-le avec une dernière friandise pour qu'il y ait toujours une fin de jeu calme et positive.
8. Si, après plusieurs essais, votre chien n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de le motiver avec une récompense et des caresses. Ne jamais réprimander ou punir le chien.
9. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans la journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chien.

**Note importante :** Avec ce jeu, il n'y a pas de "bien" ou de "mal". Chaque chien est unique et trouvera par lui-même a voie de la réussite. Laissez-le choisir d'utiliser son museau ou ses pattes, de tirer les éléments vers lui ou de les pousser, et à quel moment il a envie de jouer. Ces consignes sont uniquement suggestives pour vous aider à amener facilement votre chien à réussir, selon sa sensibilité.

Important : Ne permettez pas à votre chien de transporter le jeu ou de l'abimer (c'est souvent un signe de frustration et/ou de demande excessive).

**Passer de très bons moments de jeu avec votre chien !****Entraînement**

Effectuez tous les exercices les uns après les autres. N'augmentez le niveau de difficulté que lorsque votre chien a réussi la dernière étape sans problème, et qu'il reste attentif au jeu. Félicitez-le après chaque action.

**L'entraînement peut commencer**

Laissez tout d'abord votre chien se familiariser avec les différents éléments du jeu. Nous recommandons d'espacer l'apprentissage des différents éléments sur plusieurs jours et d'ajouter d'autres éléments seulement lorsque l'entraînement se passe bien.

**1. La rangée de tiroirs :**

- a. Remplissez les deux tiroirs extérieurs avec une friandise en présence de votre chien et fermez-les seulement à moitié. Montrez à votre chien comment déplacer les couvercles. Le chien peut ainsi facilement retrouver les friandises et réussira plus rapidement.
- b. Donnez un signal de départ comme "Allez jouer". Votre chien va essayer de faire sortir la friandise.
- c. Pour augmenter peu à peu le degré de difficulté, recouvrez de plus en plus les tiroirs remplis. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chien arrive à déplacer sans problème les couvercles entièrement fermés pour obtenir sa récompense.
- d. Dès que votre chien maîtrise ce point, vous pouvez intégrer la rangée suivante avec trois tiroirs.
- e. Une fois que votre chien arrive à ouvrir les couvercles par lui-même, vous pouvez aussi ajouter la petite rangée de deux tiroirs.
- f. La spécificité de cette rangée est qu'elle est alignée verticalement et non parallèlement par rapport aux deux autres rangées. Le challenge pour votre chien sera soit de changer sa position dans le jeu, soit d'apprendre à déplacer les couvercles dans des directions différentes.

**2. Les cônes :**

- a. Pour commencer, utilisez un seul cône. Placez une friandise à l'intérieur d'une fente, et placez un cône dessus. Soulevez le cône et montrez à votre chien ce qu'il y a dessous. Donnez un signal de départ comme 'Allez, joue'. Votre chien devra soulever le cône pour obtenir sa récompense.
- b. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chien arrive à enlever le cône sans problème, et qu'il obtient sa récompense. Puis entraînez votre chien avec 2 cônes.

**3. Combiner les éléments :**

Une fois que votre chien a appris à inclure les cônes dans le jeu, vous pouvez augmenter le degré de difficulté. Placez les cônes entre les couvercles et cache-y aussi une friandise. Votre chien doit maintenant comprendre qu'il doit déplacer les cônes avant de pouvoir bouger les couvercles.