



**ES Instrucciones**

**Información general**

1. Juegue este juego junto con su gato y colóquelo en algún lugar, donde su gato se sienta tranquilo.
2. Comience cuando su gato esté despierto y con ánimo de juego, 1 hora y media después de alimentarlo como muy pronto. También puede utilizar el pienso seco normal como alternativa en lugar de snacks.
3. Siéntese junto a su gato y mírelo discretamente y en silencio.
4. Para motivar a su gato, elija snacks que le gusten especialmente para comenzar y colóquelos en el juego delante de su gato.
5. Ayude a su gato con la tarea al principio para mantenerlo motivado. Es importante que su gato tenga éxito con bastante rapidez para que pueda conectar sentimientos positivos al juego.
6. En caso de que su gato no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que pueda hacer bien y entrene a pasos más pequeños. Trate de motivar a su gato con elogios. Nunca debe haber regaño o castigo.
7. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la exigencia excesiva de su gato.

**Aviso importante:** Los gatos reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Algunos están muy motivados para jugar desde el principio, mientras que otros tienen que acostumbrarse a cosas nuevas primero. Comienzan ignorando el nuevo juguete, pero luego juegan con él con entusiasmo. Además de eso, hay gatos a los que les gusta concentrarse en un juego durante más tiempo, mientras que otros prefieren jugar solo por un corto tiempo pero con mayor frecuencia. De cualquier forma que elija su gato, dele tiempo para jugar el juego como a él le gusta hacerlo.

**¡Diviértete y triunfa con tu gato!**

**Que comience el entrenamiento**

El primer paso es hacer que tu gato se sienta seguro de que el juego es una garantía para una sabrosa sorpresa. Por lo tanto, primero esparza algunos snacks en el tablero de juego y deje que su gato se los coma. Una vez que su gato le mire expectante, mientras prepara el juego, puede comenzar a rellenar los elementos del juego con snacks.

Familiarice a su gato con los diversos elementos del juego de forma individual.

**1. Tarea con cubiertas en forma de bola:**

- a. Coloque algunos snacks en un hueco para que su gato pueda verlo y escucharlo mientras lo hace. Luego cubra el hueco con una de las tapas en forma de bola. Gracias a su pequeño agujero, su gato podrá oler los snacks. Entonces, su gato tratará de alejar la pelota para llegar a la golosina. Si no tiene éxito, después de los primeros intentos ayúdelo, por ejemplo, colocando el snack solo a medio camino, debajo de la pelota.
- b. Repita este ejercicio varias veces hasta que su gato pueda sacar la pelota sin ningún problema y obtener el snack debajo. Luego aumente el desafío, introduciendo la segunda bola.

**2. Tarea con cajones:**

La dificultad con esta tarea es la siguiente: Su gato debe comprender que tiene que empujar la primera tapa hacia la

posición inicial para poder abrir la segunda tapa más fácilmente. Este punto necesita algo más de entrenamiento.

- a. Empezar por entrenar con una fila de cajones con tres cuadrados. Llene los dos huecos exteriores inferiores con snacks en presencia de su gato y ciérrelos solo hasta la mitad. De esta manera su gato puede encontrar los snacks más rápido y tendrá éxito con mayor facilidad.
- b. Repita este ejercicio hasta que su gato haya comprendido que recibe una recompensa cuando mueve una cubierta a un lado. Incluso los intentos pueden ser recompensados con un premio.
- c. Una vez que su gato pueda abrir y mover las cubiertas de una fila por su cuenta, puede introducir la segunda fila en el juego.
- d. Tan pronto como esto funcione sin problemas, puede incluir las tapas en forma de bola. Al principio, éstos se colocan, en los huecos encima de las filas. Para estimular el interés de su gato, oculte algunos snacks allí también.
- e. Cuando su gato haya aprendido a incluir las bolas en el juego, puede volver a subir el nivel de dificultad. Coloque las bolas entre las cubiertas y oculte además un snack debajo de cada una. Su gato ahora tiene que aprender que debe mover las bolas antes de que pueda mover las tapas.

**3. Tarea con el mango:**

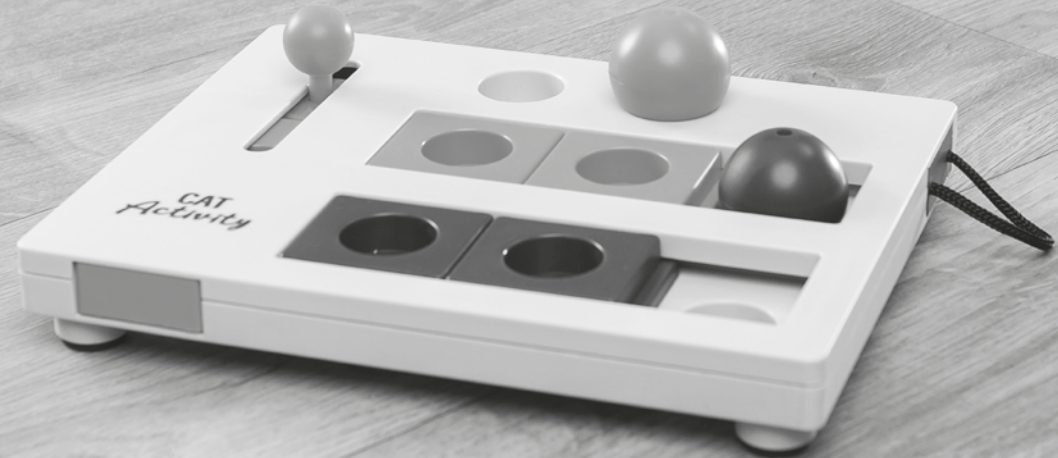
- a. Llene los huecos del compartimiento con snacks en presencia de su gato y ciérrelos de modo que el asa quede en el extremo opuesto.
- b. Al principio, muéstrela a su gato cómo mover el mango. Dele un premio como una motivación adicional si está en el camino correcto.
- c. Repita este ejercicio hasta que su gato haya entendido que recibirá un premio si mueve el asa a lo largo de la ranura y así abre el compartimiento.

**4. Tarea con cajón:**

- a. En presencia de su gato, rellene el primer cajón con snacks y muéstrela cómo sacar el cajón con la ayuda del lazo.
- b. Repita este ejercicio hasta que su gato haya comprendido que obtendrá una recompensa cuando abra el cajón.
- c. Para aumentar el nivel de dificultad, cierra el cajón cada vez más hasta que esté completamente cerrado.

**5. Combinando los elementos:**

Ahora que su gato ha aprendido a jugar con los elementos individuales y puede hacer todo por su cuenta, podrá combinar los diversos elementos a su gusto. Otra forma de plantear un mayor desafío es ocultar snacks solo en algunos de los huecos.



CAT  
Activity  
Brain Mover

**EN Instructions**

**FR Mode d'emploi**

**ES Instrucciones**





**EN Instructions**

**General information**

1. Play this game together with your cat and place it somewhere, where your cat feels undisturbed.
2. Start when your cat is awake and in playing mood, 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
3. Sit down beside your cat and watch her unobtrusively and quietly without staring at her.
4. To motivate your cat, choose treats she specially likes to begin with, and place these in the game in her presence.
5. Help your cat with the task at the beginning to keep her motivated. It is important for your cat to be successful fairly quickly so that she connects positive feelings to the game.
6. In case your cat does not achieve a subgoal after several tries, help her or repeat a task she can do well and train in smaller steps. Try to motivate your cat with praise. There should never be scolding or punishment.
7. Train in small units (max. 10 minutes) and with small goals. Several training units during the day provide a lot of small successes and prevent excessive demand on your cat.

**Important notice:** Cats react very differently to new toys. Some are very motivated to play right from the start while others have to get used to new things first. They start by ignoring the new toy but later they play with it excitedly. In addition to that, there are cats that like to concentrate on a game for a longer time, while others prefer to play for a short while only but more often. Whichever way your cat chooses, give her time to play the game as she likes to do it.

**Have lots of fun and success with your cat!**

**The training can begin**

The first step is to make your cat feel sure that the game is a guarantee for a tasty surprise. Therefore, first spread a few treats on the game board and let your cat eat them. Once your cat looks on expectantly when you prepare the game, you can begin to fill the game elements with treats.

Acquaint your cat with the various elements of the game individually.

**1. Task with ball-shaped covers:**

- a. Place a few treats into a hollow so that your cat can see and hear you doing it. Then cover the hollow with one of the ball-shaped covers. Thanks to a small hole, your cat can smell the treats. Now your cat will try to paw away the ball to get at the treat. If she is not successful after the first couple of attempts, help by e.g. placing the treat only halfway under the ball.
- b. Repeat this exercise a few times until your cat can paw away the ball without any problem and get the treat underneath. Then increase the challenge by introducing the second ball.

**2. Task with drawers:**

The difficulty with this task is the following: your cat has to understand that she has to push the first cover back into the starting position in order to be able to open the second cover more easily. This point needs extensive training.

- a. Start by training with one row of drawers with three squares. Fill the two outer, lower hollows with treats in the presence of your cat and close these only halfway. This way she can find the treats faster and is successful more easily.
- b. Repeat this exercise until your cat has understood that she gets a treat when she moves a cover aside. Even attempts can be rewarded with a treat.
- c. Once your cat can open and move the covers of one row on her own, you can introduce the second row into the game.
- d. As soon as this works without problems, you can include the ball-shaped covers. At the beginning, these are placed in the hollows above the rows. To stimulate your cat's interest, hide treats there as well.
- e. When your cat has learned to include the balls in the game, you can raise the level of difficulty again. Place the balls between the covers and hide a treat under each as well. Your cat now has to learn that she has to move the balls before she can move the covers.

**3. Task with the handle:**

- a. Fill the hollows of the compartment with treats in the presence of your cat and close them so that the handle is at the opposite end.
- b. In the beginning, show your cat how to move the handle. Give her a treat as further motivation if she is on the right track.
- c. Repeat this exercise until your cat has understood that she will get a treat if she moves the handle along the slot and thus opens the compartment.

**4. Task with drawer:**

- a. In the presence of your cat, fill the first drawer with treats and show your cat how to pull out the drawer with the help of the loop.
- b. Repeat this exercise until your cat has understood that she will get a reward when she opens the drawer.
- c. To raise the level of difficulty, close the drawer more and more until it is completely closed.

**5. Combining the elements:**

Now that your cat has learned to play with the individual elements and can do everything on her own, you can combine the various elements. Another way to raise the challenge even more is to hide treats only in some of the hollows.

**FR Mode d'emploi**

**Informations générales**

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

**Note importante :** Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux. Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.

**Passez de très bons moments de jeu avec votre chat !**

**L'entraînement peut commencer**

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, éparpillez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

Familiarisez votre chat progressivement avec chaque élément individuel du jeu.

**1. Exercice avec couvercles en forme de balles:**

- a. Placez quelques friandises dans une fente afin que votre chat vous voie et vous entende le faire. Ensuite couvrez la fente avec une des balles. Grâce au petit trou, votre chat peut sentir et voir les friandises. Le chat va ensuite essayer de faire tomber la balle avec sa patte pour obtenir la friandise. Si il n'y parvient pas après plusieurs tentatives, aidez-le en plaçant la friandise par ex. à moitié sous la balle.
- b. Répétez cet exercice plusieurs fois jusqu'à ce que votre chat puisse repousser la balle avec ses pattes sans problème, et qu'il attrape la friandise en dessous. Puis augmentez la difficulté en introduisant une seconde balle.

**2. Exercice avec les compartiments coulissants:**

La difficulté de cet exercice est la suivante: votre chat doit comprendre qu'il doit repousser le premier couvercle dans la

position de départ, pour qu'il puisse ouvrir le second plus facilement. Ce point nécessite beaucoup d'entraînement.

- a. Commencez l'entraînement avec une rangée de tiroirs avec trois carrés. Remplissez les deux fentes extérieures de friandises en présence de votre chat, puis fermez-les à moitié. De cette façon, il trouvera plus vite les friandises, et sera plus facilement récompensé.
- b. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtiendra une récompense en repoussant le couvercle. Même les premières tentatives peuvent être récompensées par une friandise.
- c. Une fois que votre chat peut ouvrir et faire bouger les couvercles d'une première rangée, vous pouvez introduire la seconde rangée dans le jeu.
- d. Dès que votre chat arrive à jouer avec les deux rangées, vous pouvez inclure les couvercles en forme de balles. Au début, ils seront placés dans les fentes au dessus des rangées. Pour stimuler l'intérêt de votre chat, cachez-y aussi quelques friandises.
- e. Lorsque votre chat aura appris à inclure les balles dans le jeu, vous pourrez encore élever le niveau de difficulté. Placez les balles entre les couvercles et cachez une friandise sous chacune. Votre chat doit ensuite apprendre à faire bouger les balles avant de pouvoir bouger les couvercles.

**3. Exercice avec la poignée:**

- a. Remplissez les fentes des compartiments de friandises en présence de votre chat et fermez-les pour que la poignée soit sur le côté opposé.
- b. Au début, montrez à votre chat comment faire bouger la poignée. Donnez lui une friandise pour lui montrer qu'il est sur la bonne voie.
- c. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtiendra une friandise s'il tourne la poignée le long de la fente et ouvre ainsi le compartiment.

**4. Exercice avec le tiroir:**

- a. Remplissez le premier tiroir d'une friandise en présence de votre chat et montrez lui comment tirer le tiroir avec la boucle.
- b. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chat comprenne qu'il obtient une récompense lorsqu'il ouvre le tiroir.
- c. Pour élever le niveau de difficulté, fermez de plus en plus le tiroir jusqu'à ce qu'il soit complètement fermé.

**5. Combinaison des éléments:**

Maintenant que votre chat a appris à jouer avec les éléments individuellement, et qu'il peut tout faire de lui-même, vous pouvez combiner les divers éléments. Pour augmenter encore l'enjeu, vous pouvez aussi cacher des friandises juste dans quelques fentes.