



ES Instrucciones

Información General

- Este juego es una actividad conjunta para perro y guía. No deje que su perro juegue este juego, sin supervisión.
- Coloque el juego donde tu perro pueda correr libremente y encontrar su posición óptima para jugar.
- Elija un ambiente tranquilo para el entrenamiento y solo entrene con un perro cada vez.
- Comience el entrenamiento 1 hora y media después de darle de comer, como muy pronto. Se puede usar el alimento seco normal como alternativa, en lugar de snacks.
- Es importante para su perro que se divierta para que conecte positivamente con el juego y se mantenga motivado. Cuando comience a entrenar, puede elogiar y premiar a su perro incluso solo por intentarlo. Una vez que haya aprendido que esto es un "juego con premios", se divertirá jugándolo.
- Para atraer el interés de su perro, rellene el juego con premios delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad, puede también rellanarlo con premios sin que lo vea su perro.
- Siempre comience el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "a jugar") y después de que su perro haya encontrado todos los snacks, finalice con una señal de final (por ejemplo, "fin"). Después de que su perro haya reaccionado a la señal de final, se le recompensa con un premio final.
- En caso de que su perro no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que conozca bien y entrene en pasos más pequeños. Intente motivarlo con elogios y caricias. Nunca debe haber regaño o castigo.
- Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la fatiga excesiva de su perro.

Aviso importante: En este juego no hay "correcto" o "incorrecto". Cada perro es un individuo distinto y encontrará su propio camino hacia el éxito. Deje que decida por sí mismo si quiere usar el hocico o las patas, si quiere tirar o empujar los objetos. Estos pasos son solo una sugerencia de cómo entrenar de manera fácil y adecuada para tener éxito con su perro.

Considere siempre que NO debe permitir que su perro se lleve el juego o lo destruya (esto es a menudo un signo de frustración y / o exigencia excesiva).

Diviértete y triunfa con tu perro.

Entrenamiento

Realice todas las tareas una tras otra. Solo aumente el nivel de dificultad cuando su perro pueda hacer la tarea sin problema y siga atento al juego. Elogie a su perro después de cada acción exitosa.

El juego comienza

Primero, deje que su perro se familiarice con los diferentes elementos del juego. Para este propósito, los elementos no tienen que fijarse previamente en la base. Recomendamos espaciarlos para conocer los diversos elementos, durante varios días, y solo agregar más elementos cuando la tarea se haga sin problemas.

1. La Mini Gambling Tower:

- Coloque algunos snacks de premio en la bandeja mientras su perro ve cómo lo hace. Para ponérselo más fácil, no coloque la bandeja completamente dentro de la torre. Así un ligero contacto será suficiente para que caiga el snack. Dé a su perro la señal de inicio (por ejemplo: "¡A jugar!"). En ese momento su perro intentará sacar la bandeja. Ayúdele si tiene alguna dificultad. Muestre a su perro cómo tirar de la cuerda para mover la bandeja. Para dirigir la atención de su perro hacia el asa, puede recompensar al principio el contacto de la nariz o del morro del perro con el asa. Anime a su perro, especialmente en los primeros intentos.
- Repita este ejercicio hasta que su perro se dé cuenta de que puede conseguir una recompensa cuando empuje la bandeja.
- Para aumentar el nivel de dificultad ponga cada vez la bandeja un poquito más dentro de la torre.

2. La Tapa:

- Ponga un snack en el centro de la caja. Sujete otro snack entre el borde de la caja y la tapa. Esto ayuda a su perro a comprender que él solo obtiene la recompensa abriendo la tapa abatible.
- Cuando su perro haya abierto la tapa varias veces, continúe, pero sólo con un solo premio en el centro de la caja.

3. La torre lanzadora:

- Coloque un snack de premio tan lejos como sea posible y que sea fácilmente visible sobre la plataforma móvil de la torre. Anime a su perro a usar el pedal. Felicítelo por sus progresos, especialmente en los primeros intentos. Al principio ayude un poco a su perro presionando usted mismo el pedal. Por favor asegúrese de que su perro no intenta conseguir el snack de otro modo (usando la lengua, por ejemplo).
- Una vez su perro haya comprendido cómo conseguir el snack, déjele a él solo intentarlo.

4. La tapa corrediza/Kicker:

Tapa corrediza:

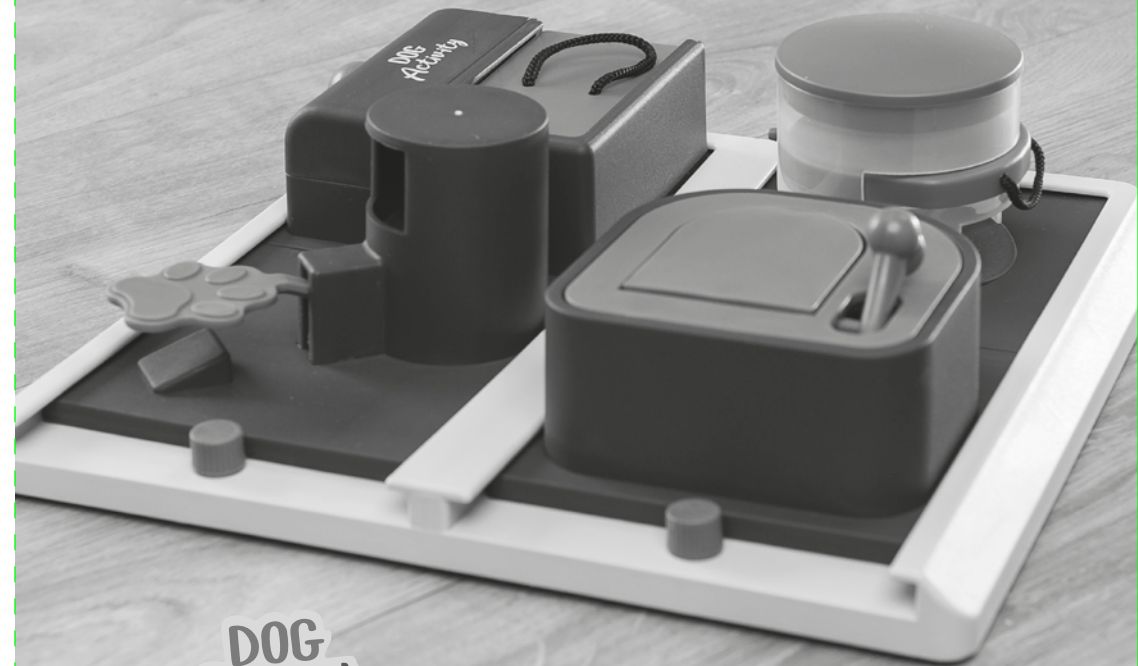
- Su perro ya debería haberse familiarizado con la polea de la Gambling Tower. La diferencia aquí es que ahora puede y debe tirar de la cuerda hacia arriba, primero, y después hacia el lateral.
- Coloque un snack en la zona delantera de la tapa para empezar, y solo ciérrela parcialmente. Coloque un snack debajo de la polea para indicársela a su perro.
- Una vez su perro ha entendido que tiene que sacar la tapa, usted puede cerrarla progresivamente en cada intento. Ahora puede retirar el snack que pone debajo de la polea.
- Una vez su perro ha entendido que tiene que sacar la tapa él solo, aumente la dificultad del ejercicio colocando el snack cada vez más lejos en el compartimento, hasta que sólo se pueda alcanzar el snack si mueve la tapa cada vez más lejos.

Kicker:

- La primera vez que llene el tubo con varios snacks, hágalo en presencia de su perro. Prepare el ejercicio para que su perro sólo tenga que mover un poquito el control deslizante para conseguir fácilmente el snack.
- Dé a su perro la señal de comienzo ("¡juega!"), y su perro intentará sacar el snack. Si tiene alguna dificultad, ayúdele. Enséñele cómo mover el control deslizante y demuéstrele su alegría y satisfacción, especialmente en los primeros intentos.
- Después podrá ir reduciendo la cantidad de snacks para aumentar la dificultad del ejercicio.

5. Combinar los ejercicios:

- Después de que su perro haya aprendido a manejar los diferentes elementos solo ahora puedes empezar a combinarlos.
- Empiece con 2 elementos a la vez, con los que mejor se desenvuelva
 - Después que el perro aprenda a sacar beneficio de ambos juegos, puede probar con todos los elementos a la vez.
 - Cuando el perro conozca cómo jugar de esta manera, puede aumentar el nivel cambiando algunas direcciones y caminos. Adicionalmente puede combinar los elementos de otros juegos *Poker Box* y crear así desafíos variados.



DOG Activity
Poker Box 2

EN Instructions

FR Mode d'emploi

ES Instrucciones

LEVEL
3





EN Instructions

General information

1. This game is a joint activity for dog and handler. Do not let your dog play unsupervised.
2. Place the game where your dog can run around it freely to find his optimal position to play.
3. Choose a quiet atmosphere for the training and only train with one dog at a time.
4. Start the training 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
5. It is important for your dog to experience success fairly quickly at the start, for he needs to connect something positive with the game to stay motivated. When starting the training, you can praise and reward your dog even for trying. Once your dog has understood that this is a "feeding game", he will have fun figuring it out.
6. To get your dog interested in the game, fill it with treats in his presence in the beginning. To increase the level of difficulty, you can do this in his absence later.
7. Always begin the game with a start signal (e.g. "Play") and, after your dog has found all the treats, end it with a break-off signal (e.g. "end"). After your dog has obeyed the break-off signal, reward him with a final treat so that there is always a quiet and positive end to the game.
8. In case your dog does not achieve a subgoal after several tries, help him or repeat a task he knows well and train in smaller steps. Try to motivate him with praise and stroking. There should never be scolding or punishment.
9. Train in short units (max. 10 minutes) and with small goals. Repeated training over the day creates a lot of small successes and prevents excessive demand on your dog.

Important notice: With this game, there is no "right" or "wrong". Each dog is an individual and will find his own ways to success. Leave it to your dog to decide if he wants to use his snout or his paws, if he wants to pull the elements towards him or push them away and in which sequence he wants to play the game. These instructions are only a suggestion how to train in an easy and sensible way to succeed with your dog.

Always consider the following: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (this often is a sign of frustration and/or excessive demand).

Have lots of fun and success with your dog.

Training

Please carry out all tasks one after the other. Only raise the level of difficulty when your dog can do the last task without problems and he is still attentive to the game. Praise your dog after each successful action.

The training can begin

First let your dog get familiar with the different elements of the game. For this purpose the elements do not have to be fixed to the base plate. We recommend to space out getting to know the various elements over several days and to only add more elements when the training runs smoothly.

1. Mini Gambling Tower:

- a. Place some treats in presence of your dog on the drawer. To make it easier for your dog do not put the drawer completely inside the tower. Thus even a slight pull will be enough to let the treat fall. Give your dog the start signal e. g. "Play!". He will now try to pull out the drawer. If he has any difficulties, please help. Show your dog how to pull the drawer with the loops. To draw your dog's attention to the loops you can also reward nose and snout contact in the beginning. Praise your dog well, especially during the first tries.
- b. Repeat this exercise until your dog realises that he gets a reward when he pulls the drawers.
- c. To increase the level of difficulty put the drawer a little bit further inside the tower each time.

2. The lid:

- a. Put a treat in the middle of the box. Clamp another treat between the rim of the box and the lid. This helps your dog to understand that he only gets the reward by opening the flap lid.
- b. When your dog has opened the lid several times, continue with only one treat in the middle of the box.

3. The flinging tower:

- a. Place a treat as far forward as possible and easily visible onto the moving platform of the tower. Encourage your dog to use the pedal. Praise it well for success, especially during the first few tries. Help your dog a little in the beginning by pushing the pedal. Please ensure that your pet does not attempt to reach the treat by any other means (for example with its tongue).
- b. Once your dog comprehends what is going on, let him try on his own.

4. The sliding lit/kicker:

Sliding lit:

- a. Your dog should already be familiar with the pulley from the Gambling Tower. The difference here is that he can and should pull the rope first up, and then to the side.
- b. Place a treat into the forward area of the lid to begin with and only close it partially. To point out the pulley to the dog, place a treat beneath it for starters.
- c. Once your dog has understood that he is meant to pull the lid out, you can close it more and more with each try. The treat underneath the pulley can be left out now.
- d. Once your dog can open the lid on his own, increase the difficulty by placing the treat further and further in the back of the compartment. It can now only reach its reward, if it pulls the lid out further and further.

Kicker:

- e. First fill the tube with several treats in your dog's presence. Hence the slider only has to be moved a little bit to push off a treat and the dog is successful quickly.
- f. Give your dog the start signal e. g. 'Play!' Your dog will now try to get the treat out. If he has any difficulties, please help. Show your dog how to move the slider and give lots of praise, especially during the first tries.
- g. Later on you can reduce the amount of treats to only one treat per slider.

5. Combining the exercises:

After your dog has learned to handle the different elements on its own you can start to combine them.

- a. Start with 2 elements in one track. Choose the elements which your dog can handle the best.
- b. After your dog has learned to get rewards from both elements you can start playing with all elements at once.
- c. When your dog knows how to play with all elements you can raise the level of difficulty again. Arrange the elements in different positions and directions.

Additionally, you can also switch out individual elements with those of other *Poker Box Strategy Games* thus create varied challenges with the elements.

FR Mode d'emploi

Informations générales

1. Ce jeu est une activité commune pour le chien et son maître. Ne laissez pas votre chien jouer sans surveillance.
2. Placez le jeu dans un endroit où votre chien peut tourner autour librement et trouver la meilleure position pour jouer.
3. Choisissez une atmosphère calme pour commencer l'entraînement, avec un seul chien à la fois.
4. Commencez l'entraînement au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
5. Il est important qu'au début, votre chien ait assez rapidement une expérience réussie, car il a besoin de relier le jeu à quelque chose de positif pour rester motivé. Lorsque le jeu commence, vous pouvez le féliciter et le récompenser même lorsqu'il essaie. Une fois que votre chien aura compris que c'est un "jeu lié à la nourriture", il aura du plaisir à l'explorer.
6. Pour que votre chien soit intéressé par le jeu, remplissez-le au début de friandises en sa présence. Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez ensuite le faire en son absence.
7. Commencez toujours le jeu avec un signal de départ (par ex "allez jouer") et, lorsque votre chien a obtenu ses friandises, terminez avec un signal (par ex. "c'est fini"). Lorsque votre chien obéit au signal de fin, récompensez-le avec une dernière friandise pour qu'il y ait toujours une fin de jeu calme et positive.
8. Si, après plusieurs essais, votre chien n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de le motiver avec une récompense et des caresses. Ne jamais réprimander ou punir le chien.
9. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans la journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chien.

Note importante : Avec ce jeu, il n'y a pas de "bien" ou de "mal". Chaque chien est unique et trouvera par lui-même une voie de la réussite. Laissez-le choisir d'utiliser son museau ou ses pattes, de tirer les éléments vers lui ou de les pousser, et à quel moment il a envie de jouer. Ces consignes sont uniquement suggestives pour vous aider à amener facilement votre chien à réussir, selon sa sensibilité.

Important : Ne permettez pas à votre chien de transporter le jeu ou de l'abîmer (c'est souvent un signe de frustration et/ou de demande excessive).

Passez de très bons moments de jeu avec votre chien !

Entraînement

Effectuez tous les exercices les uns après les autres. N'augmentez le niveau de difficulté que lorsque votre chien a réussi la dernière étape sans problème, et qu'il reste attentif au jeu. Félicitez-le après chaque action.

L'entraînement peut commencer

Laissez tout d'abord votre chien se familiariser avec les différents éléments du jeu. Pour cela, les éléments ne devront pas être fixés sur la base. Nous recommandons d'espacer l'apprentissage des différents éléments sur plusieurs jours et d'ajouter d'autres éléments seulement lorsque l'entraînement se passe bien.

1. La Mini Gambling Tower

- a. Placez quelques friandises dans le tiroir en présence de votre chien. Pour plus de facilité pour le chien, ne mettez pas le tiroir entièrement à l'intérieur de la tour. Ainsi, même une légère traction sera suffisante pour faire tomber la friandise. Donnez à votre chien le signal de départ, comme "joue". Il essaiera de retirer le tiroir. Si il a des difficultés, aidez-le. Montrez à votre chien comment tirer sur le tiroir avec les boucles. Pour attirer son attention, vous pouvez au départ aussi lui faire renifler la boucle. Félicitez bien votre chien, surtout les premières fois.
- b. Recommencez l'exercice jusqu'à ce que votre chien comprenne qu'il obtient une récompense lorsqu'il ouvre les tiroirs.
- c. Pour augmenter le degré de difficulté, mettez le tiroir un peu plus à l'intérieur de la tour à chaque fois.

2. Le couvercle

- a. Placez une friandise au milieu de la boîte. Placez une friandise supplémentaire entre le bord et le couvercle de la boîte. Cela va aider votre chien à comprendre qu'il n'obtient sa friandise qu'après avoir soulevé le couvercle.
- b. Lorsque votre chien réussit à ouvrir plusieurs fois le couvercle, continuez avec juste une friandise placée au milieu de la boîte.

3. La tour de lancement

- a. Placez une friandise aussi loin que possible et facilement visible sur la plateforme amovible de la tour. Encouragez votre chien à utiliser la pédale. félicitez le pour son succès, surtout les premières fois. Aidez le un peu au début en poussant sur la pédale. Assurez vous que votre animal n'attrape pas la friandise par un autre moyen (p.ex avec sa langue).
- b. Une fois que votre chien a compris comment faire, laissez le essayer par lui-même.

4. Le couvercle coulissant/Lanceur:

Couvercle coulissant:

- a. Votre chien doit être déjà bien familiarisé avec la poulie de la tour de jeu. La différence ici est qu'il peut et doit tirer d'abord sur la corde, ensuite sur le côté.
- b. Placez une friandise dans la zone avant du couvercle, pour commencer, et le fermer seulement partiellement. Pour montrer la poulie au chien, placer une friandise dessous pour commencer.
- c. Une fois que votre chien a compris qu'il est capable de tirer sur le couvercle, vous pouvez le fermer un peu plus à chaque fois. La friandise sous la poulie peut être attrapée.
- d. Une fois que votre chien peut ouvrir le couvercle par lui-même, augmentez la difficulté en plaçant la friandise de plus en plus loin à l'arrière du compartiment. Il ne pourra ensuite attraper sa friandise, que s'il tire de plus en plus fort le couvercle.

Kicker:

- e. Au début, remplissez le tube avec plusieurs friandises en présence de votre chien.
- f. Au départ, sonnez un signal à votre chien, comme "joue". Votre chien va essayer de sortir les friandises. S'il a des difficultés, aidez-le. Montrez-lui comment déplacer le coulissant et félicitez-le souvent surtout les premières fois.
- g. Ensuite, vous pourrez réduire la quantité de friandises à seulement une friandise par coulissant.

5. Combinaison:

Dès que votre chien a appris à jouer avec chacun des ces éléments et qu'il est en mesure de jouer entièrement seul, vous pouvez alors combiner plusieurs éléments comme suit:

- a. Commencez par placer 2 éléments sur le rail et choisissez les éléments les plus appréciés par votre chien.
- b. Dès que votre chien parvient à attraper la friandise des deux éléments, vous pouvez alors ajouter les deux derniers éléments manquants.
- c. Si votre chien est en mesure de jouer avec 4 éléments, vous pouvez alors à nouveau augmenter le degré de difficulté en ordonnant tous les éléments dans diverses positions et alignements. Pour compléter, vous pouvez aussi échanger des éléments avec ceux du *Poker Box Strategy Games* pour créer des défis variés avec les éléments.