



ES Instrucciones

**Información General**

- Este juego es una actividad conjunta para perro y guía. No deje que su perro juegue este juego, sin supervisión.
- Coloque el juego donde tu perro pueda correr libremente y encontrar su posición óptima para jugar.
- Elija un ambiente tranquilo para el entrenamiento y solo entrene con un perro cada vez.
- Comience el entrenamiento 1 hora y media después de darle de comer, como muy pronto. Se puede usar el alimento seco normal como alternativa, en lugar de snacks.
- Es importante para su perro que se divierta para que conecte positivamente con el juego y se mantenga motivado. Cuando comience a entrenar, puede elogiar y premiar a su perro incluso solo por intentarlo. Una vez que haya aprendido que esto es un "juego con premios", se divertirá jugándolo.
- Para atraer el interés de su perro, rellene el juego con premios delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad, puede también rellanarlo con premios sin que lo vea su perro.
- Siempre comience el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "a jugar") y después de que su perro haya encontrado todos los snacks, finalícelo con una señal de final (por ejemplo, "fin"). Después de que su perro haya reaccionado a la señal de final, se le recompensa con un premio final.
- En caso de que su perro no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que conozca bien y entrene en pasos más pequeños. Intente motivarlo con elogios y caricias. Nunca debe haber regaño o castigo.
- Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la fatiga excesiva de su perro.

**Aviso importante:** En este juego no hay "correcto" o "incorrecto". Cada perro es un individuo distinto y encontrará su propio camino hacia el éxito. Deje que decida por sí mismo si quiere usar el hocico o las patas, si quiere tirar o empujar los objetos. Estos pasos son solo una sugerencia de cómo entrenar de manera fácil y adecuada para tener éxito con su perro.

Considere siempre que NO debe permitir que su perro se lleve el juego o lo destruya (esto es a menudo un signo de frustración y / o exigencia excesiva).

**Diviértete y triunfa con tu perro.**

**Entrenamiento**

Realice todas las tareas una tras otra. Solo aumente el nivel de dificultad cuando su perro pueda hacer la tarea sin problema y siga atento al juego. Elogie a su perro después de cada acción exitosa.

**El juego empieza por**

Haga que su perro se acostumbre a los diferentes elementos del juego uno por uno. Recomendamos espaciar el procedimiento durante varios días y agregar elementos nuevos solo una vez que el entrenamiento se realice sin problemas.

**1. Torre:**

- Por favor utilice golosinas secas para asegurarse de que salen fuera de la torre sin problemas.
- Primero saque todos los cajones. Lance una golosina dentro de la torre para que el perro vea como sale de la apertura de la torre. Deje que el perro coma la golosina y repita este ejercicio varias veces. El perro aprenderá que recibe una golosina en la apertura de la torre.
- Coloque algunas golosinas en presencia del can en el cajón de menor altura. Para ponérselo más fácil, no ponga el cajón entero dentro de la torre. Así con un pequeño toque caerán las golosinas. De a su perro la señal (ej.: "¡juega!") y ahora intentara tirar del cajón. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a abrir los cajones con los tiradores. Para atraer su atención a los tiradores, prémielo cada vez que los toque con la nariz o las patas. Felicite a su perro cada vez que lo consiga al principio.
- Repita el ejercicio hasta que el perro asuma que consigue una golosina cada vez que abre el cajón.
- Introduzca un poco mas cada vez el cajón dentro de la torre para hacerlo más difícil cada vez.
- Cuando el perro comprenda como utilizar los cajones, introduzca el segundo cajón e introduzca golosinas en ambos cajones.
- Después de que el perro haya aprendido a usar los dos cajones, puede incluir el tercer cajón en el juego. Asegúrese que la tapa superior de la torre esta cerrada para que el perro no coja directamente de allí las golosinas.
- Cuando su perro juegue con los tres cajones, aun puede aumentar el nivel de dificultad. Ponga una golosina en el cajón superior o en el segundo pero con todos los cajones en la torre. Ahora el perro tiene que estirar de todos los cajones, tengan o no golosinas, para obtenerlas.

**2. Los conos:**

- Al principio, se puede entrenar con un solo cono. Coloque un premio en una muesca y coloque un cono sobre ella. Levante el cono y muestre a su perro lo que está escondido debajo de él. Puede dar una señal de inicio como por ejemplo 'a jugar'. Entonces su perro tendrá que levantar el cono para obtener la recompensa.
- Repita este ejercicio hasta que su perro pueda levantar el cono sin problemas y obtener la recompensa. Entonces desafíe a su perro con dos conos.

**3. Combinando los ejercicios:**

Después de que su perro haya aprendido a manejar los diferentes elementos por sí mismo, puede comenzar a combinarlos.



DOG  
Activity  
**Gambling Tower**

EN Instructions

FR Mode d'emploi

ES Instrucciones

LEVEL  
**2**





## EN Instructions

### General information

1. This game is a joint activity for dog and handler. Do not let your dog play unsupervised.
2. Place the game where your dog can run around it freely to find his optimal position to play.
3. Choose a quiet atmosphere for the training and only train with one dog at a time.
4. Start the training 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
5. It is important for your dog to experience success fairly quickly at the start, for he needs to connect something positive with the game to stay motivated. When starting the training, you can praise and reward your dog even for trying. Once your dog has understood that this is a "feeding game", he will have fun figuring it out.
6. To get your dog interested in the game, fill it with treats in his presence in the beginning. To increase the level of difficulty, you can do this in his absence later.
7. Always begin the game with a start signal (e.g. "Play") and, after your dog has found all the treats, end it with a break-off signal (e.g. "end"). After your dog has obeyed the break-off signal, reward him with a final treat so that there is always a quiet and positive end to the game.
8. In case your dog does not achieve a subgoal after several tries, help him or repeat a task he knows well and train in smaller steps. Try to motivate him with praise and stroking. There should never be scolding or punishment.
9. Train in short units (max. 10 minutes) and with small goals. Repeated training over the day creates a lot of small successes and prevents excessive demand on your dog.

**Important notice:** With this game, there is no "right" or "wrong". Each dog is an individual and will find his own ways to success. Leave it to your dog to decide if he wants to use his snout or his paws, if he wants to pull the elements towards him or push them away and in which sequence he wants to play the game. These instructions are only a suggestion how to train in an easy and sensible way to succeed with your dog.

Always consider the following: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (this often is a sign of frustration and/or excessive demand).

**Have lots of fun and success with your dog.**

### Training

Please carry out all tasks one after the other. Only raise the level of difficulty when your dog can do the last task without problems and he is still attentive to the game. Praise your dog after each successful action.

### The training can begin

Get your dog used to the different elements of the game one by one. We recommend spacing out the procedure over several days and adding new elements only once the training runs smoothly.

### 1. The Tower:

- a. Please use dry treats to make sure that they roll out of the tower without difficulty.
- b. First remove all drawers. Throw a treat into the tower to show your dog how it comes out of the opening at the tower base. Let your dog eat the treat and repeat this exercise several times. Your dog will learn that he always gets the reward at the base opening of the tower.
- c. Place some treats in presence of your dog on the lowest drawer. To make it easier for your dog do not put the drawer completely inside the tower. Thus even a slight pull will be enough to let the treat fall. Give your dog the start signal e. g. 'Play!'. He will now try to pull out the drawer. If he has any difficulties, please help. Show your dog how to pull the drawer with the loops. To draw your dog's attention to the loops you can also reward nose and snout contact in the beginning. Praise your dog well, especially during the first tries.
- d. Repeat this exercise until your dog realizes that he gets a reward when he pulls the drawers.
- e. To increase the level of difficulty put the drawer a little bit further inside the tower each time.
- f. When your dog has understood how to get the treats use the second drawer as well. Place some rewards on both drawers.
- g. After your dog has also learned to pull out both drawers you can start to use the third drawer as well. Make sure the cap is on the tower top in order to avoid your dog taking the treats through the top opening.
- h. When your dog plays with all three drawers you can increase the level of difficulty again. Place a treat just on the top and/or second drawer but put all drawers inside the tower. Now your dog has to pull all drawers – even the empty ones – to get the reward.

### 2. The cones:

- a. In the beginning, train with one cone only. Place a treat into an indentation and place a cone over it. Lift the cone and show your dog what is hidden under it. Give a start signal like e.g. 'Play'. Now your dog has to lift the cone to get the reward.
- b. Repeat this exercise until your dog can lift the cone without problems and can get the reward. Now challenge your dog with two cones.

### 3. Combining the exercises:

After your dog has learned to handle the different elements on their own, you can start to combine them.

## FR Mode d'emploi

### Informations générales

1. Ce jeu est une activité commune pour le chien et son maître. Ne laissez pas votre chien jouer sans surveillance.
2. Placez le jeu dans un endroit où votre chien peut tourner autour librement et trouver la meilleure position pour jouer.
3. Choisissez une atmosphère calme pour commencer l'entraînement, avec un seul chien à la fois.
4. Commencez l'entraînement au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
5. Il est important qu'au début, votre chien ait assez rapidement une expérience réussie, car il a besoin de relier le jeu à quelque chose de positif pour rester motivé. Lorsque le jeu commence, vous pouvez le féliciter et le récompenser même lorsqu'il essaie. Une fois que votre chien aura compris que c'est un "jeu lié à la nourriture", il aura du plaisir à l'explorer.
6. Pour que votre chien soit intéressé par le jeu, remplissez-le au début de friandises en sa présence. Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez ensuite le faire en son absence.
7. Commencez toujours le jeu avec un signal de départ (par ex "allez jouer") et, lorsque votre chien a obtenu ses friandises, terminez avec un signal (par ex. "c'est fini"). Lorsque votre chien obéit au signal de fin, récompensez-le avec une dernière friandise pour qu'il y ait toujours une fin de jeu calme et positive.
8. Si, après plusieurs essais, votre chien n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de le motiver avec une récompense et des caresses. Ne jamais réprimander ou punir le chien.
9. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans la journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chien.

**Note importante :** Avec ce jeu, il n'y a pas de "bien" ou de "mal". Chaque chien est unique et trouvera par lui-même a voie de la réussite. Laissez-le choisir d'utiliser son museau ou ses pattes, de tirer les éléments vers lui ou de les pousser, et à quel moment il a envie de jouer. Ces consignes sont uniquement suggestives pour vous aider à amener facilement votre chien à réussir, selon sa sensibilité.

Important : Ne permettez pas à votre chien de transporter le jeu ou de l'abimer (c'est souvent un signe de frustration et/ou de demande excessive).

**Passer de très bons moments de jeu avec votre chien !**

### Entraînement

Effectuez tous les exercices les uns après les autres. N'augmentez le niveau de difficulté que lorsque votre chien a réussi la dernière étape sans problème, et qu'il reste attentif au jeu. Félicitez-le après chaque action.

### L'entraînement peut commencer

Laissez tout d'abord votre chien se familiariser avec les différents éléments du jeu. Nous recommandons d'espacer l'apprentissage des différents éléments sur plusieurs jours et

d'ajouter d'autres éléments seulement lorsque l'entraînement se passe bien.

### 1. Tour :

- a. Utilisez des friandises sèches (croquettes) afin de les faciliter à rouler dans la tour.
- b. Dans un premier temps, ôtez les compartiments-cachettes. Faites alors tomber une friandise du haut de la tour afin que votre chien remarque la sortie du bas de la tour. Laissez-le ensuite manger sa friandise et répétez cette étape plusieurs fois afin qu'il s'aperçoive que sa friandise peut être dégustée qu'à la sortie.
- c. Remplissez à présent quelques friandises dans la cachette du bas, ceci en présence de votre chien. Pour faciliter le jeu, refermez la cachette à moitié de manière à ce que les friandises tombent facilement, ceci juste après une légère traction de poignée. Commencez le jeu par un signal de départ comme 'joue'. C'est à présent que votre chien tentera d'ouvrir le premier compartiment. Si votre chien présente des difficultés à accéder à sa friandise, aidez-le en lui montrant comment tirer la poignée du compartiment. Afin d'attirer son attention sur la poignée-corde, récompensez-le après chaque contact avec son museau ou sa gueule et complimentez-le après chaque tentative.
- d. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chien ait clairement compris qu'il peut obtenir une récompense qu'après avoir ouvert le compartiment-cachette.
- e. Pour augmenter le degré de difficulté, vous pouvez refermer progressivement les compartiments.
- f. Dès que votre chien a compris la tactique, ajoutez le deuxième compartiment et remplissez-le de quelques friandises.
- g. Dès que votre chien est en mesure d'ouvrir les deux compartiments, vous pouvez alors ajouter le troisième. Prenez garde à ce que le couvercle soit bien fermé, afin d'éviter que votre chien attrape les croquettes par le haut de la tour.
- h. Dès que votre chien est en mesure de jouer sans problème avec les trois compartiments-cachettes, vous pouvez à nouveau augmenter le degré de difficulté. Pour ceci, placez une friandise dans le deuxième et ou dans le troisième compartiment. Refermez ensuite toutes les cachettes de manière à ce que votre chien puisse ouvrir les cachettes vides pour trouver sa récompense.

### 2. Les cônes :

- a. Pour commencer, utilisez un seul cône. Placez une friandise à l'intérieur d'une fente, et placez un cône dessus. Soulevez le cône et montrez à votre chien ce qu'il y a dessous. Donnez un signal de départ comme 'Allez, joue'. Votre chien devra soulever le cône pour obtenir sa récompense.
- b. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chien arrive à enlever le cône sans problème, et qu'il obtient sa récompense. Puis entraînez votre chien avec 2 cônes.

### 3. Combinaison :

Une fois que votre chien a appris à déplacer les éléments individuellement, vous pouvez augmenter la difficulté à nouveau en combinant différents éléments.