



ES Instrucciones

Información General

1. Este juego es una actividad conjunta para perro y guía. No deje que su perro juegue este juego, sin supervisión.
2. Coloque el juego donde tu perro pueda correr libremente y encontrar su posición óptima para jugar.
3. Elija un ambiente tranquilo para el entrenamiento y solo entrene con un perro cada vez.
4. Comience el entrenamiento 1 hora y media después de darle de comer, como muy pronto. Se puede usar el alimento seco normal como alternativa, en lugar de snacks.
5. Es importante para su perro que se divierta para que conecte positivamente con el juego y se mantenga motivado. Cuando comience a entrenar, puede elogiar y premiar a su perro incluso solo por intentarlo. Una vez que haya aprendido que esto es un "juego con premios", se divertirá jugándolo.
6. Para atraer el interés de su perro, rellene el juego con premios delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad, puede también rellenarlo con premios sin que lo vea su perro.
7. Siempre comience el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "a jugar") y después de que su perro haya encontrado todos los snacks, finalícelo con una señal de final (por ejemplo, "fin"). Después de que su perro haya reaccionado a la señal de final, se le recompensa con un premio final.
8. En caso de que su perro no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que conozca bien y entrene en pasos más pequeños. Intente motivarlo con elogios y caricias. Nunca debe haber regaño o castigo.
9. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la fatiga excesiva de su perro.

Aviso importante: En este juego no hay "correcto" o "incorrecto". Cada perro es un individuo distinto y encontrará su propio camino hacia el éxito. Deje que decida por sí mismo si quiere usar el hocico o las patas, si quiere tirar o empujar los objetos. Estos pasos son solo una sugerencia de cómo entrenar de manera fácil y adecuada para tener éxito con su perro.

Considere siempre que NO debe permitir que su perro se lleve el juego o lo destruya (esto es a menudo un signo de frustración y / o exigencia excesiva).

Diviértete y triunfa con tu perro.

Entrenamiento

Realice todas las tareas una tras otra. Solo aumente el nivel de dificultad cuando su perro pueda hacer la tarea sin problema y siga atento al juego. Elogie a su perro después de cada acción exitosa.

El entrenamiento puede comenzar

1. Empiece el entrenamiento con sólo un recipiente sin tapa (retire los otros dos del juguete).

2. Coloque un premio en el recipiente mientras su perro está presente y gírelo hasta que el premio caiga despacio en la dirección del perro. Espere a que su perro haya encontrado el premio y se lo haya comido. Repita este ejercicio hasta que su perro haya entendido que el premio cae del recipiente al suelo.

3. Coloque otro premio en el recipiente, manténgalo en posición horizontal e indique a su perro que empiece a jugar con una señal de inicio (Ej.: "¡juega!"). Intentará conseguir el premio. Cuando su perro toque el recipiente, mientras intenta moverlo, vacíelo en su dirección para que la recompensa de tocar el recipiente sea recibida inmediatamente. Repita este ejercicio hasta que su perro haya captado claramente el hecho de que debe mover el recipiente para obtener el premio.

4. Poco a poco, empiece a reducir su ayuda inclinándole el recipiente. Si su perro no lo logra tras unos pocos intentos, vuelva al paso 2 y repítalo una vez para reafirmarle de nuevo que el premio caerá del recipiente. Tan pronto como haya entendido la técnica de mover el recipiente, puede incrementar el nivel de dificultad en pasos relativamente grandes –pero sin poner a prueba a su perro.

5. Cuando su perro pueda mover y vaciar el recipiente él mismo, puede poner la tapa con un orificio en el recipiente. Una vez que también sepa vaciar este recipiente fácilmente, el nivel de dificultad se podrá incrementar. Seleccione la tapa con tres pequeños orificios o añada más recipientes. Asegúrese de que las golosinas quepan por los orificios de las tapas de los recipientes.

6. ¡Al final del juego se puede lograr jugar con todos los recipientes con sus respectivas tapas! Coloque suficientes premios en los recipientes para incrementar la probabilidad de que caigan premios, al menos, cada vez que giran los recipientes.

Consejo: Para facilitar a su perro el uso de más recipientes al principio del juego, recomendamos mantener quietos los recipientes vacíos o rellenarlos todos con premios.

Nota de seguridad: Para animales inexpertos o muy dinámicos, aguante el juego con una mano al comienzo, para evitar que se vuelque durante el entrenamiento.



DOG Activity
Turn Around

EN Instructions

FR Mode d'emploi

ES Instrucciones

LEVEL
2





EN Instructions

General information

1. This game is a joint activity for dog and handler. Do not let your dog play unsupervised.
2. Place the game where your dog can run around it freely to find his optimal position to play.
3. Choose a quiet atmosphere for the training and only train with one dog at a time.
4. Start the training 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
5. It is important for your dog to experience success fairly quickly at the start, for he needs to connect something positive with the game to stay motivated. When starting the training, you can praise and reward your dog even for trying. Once your dog has understood that this is a "feeding game", he will have fun figuring it out.
6. To get your dog interested in the game, fill it with treats in his presence in the beginning. To increase the level of difficulty, you can do this in his absence later.
7. Always begin the game with a start signal (e.g. "Play") and, after your dog has found all the treats, end it with a break-off signal (e.g. "end"). After your dog has obeyed the break-off signal, reward him with a final treat so that there is always a quiet and positive end to the game.
8. In case your dog does not achieve a subgoal after several tries, help him or repeat a task he knows well and train in smaller steps. Try to motivate him with praise and stroking. There should never be scolding or punishment.
9. Train in short units (max. 10 minutes) and with small goals. Repeated training over the day creates a lot of small successes and prevents excessive demand on your dog.

Important notice: With this game, there is no "right" or "wrong". Each dog is an individual and will find his own ways to success. Leave it to your dog to decide if he wants to use his snout or his paws, if he wants to pull the elements towards him or push them away and in which sequence he wants to play the game. These instructions are only a suggestion how to train in an easy and sensible way to succeed with your dog.

Always consider the following: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (this often is a sign of frustration and/or excessive demand).

Have lots of fun and success with your dog.

Training

Please carry out all tasks one after the other. Only raise the level of difficulty when your dog can do the last task without problems and he is still attentive to the game. Praise your dog after each successful action.

The training can begin

1. Start the training with one beaker only (remove the other two from the game) without a lid.

2. Place a treat in the beaker while your dog is present and turn it so that the treat slowly falls in your dog's direction. Wait until your dog has found and eaten the treat. Repeat this exercise until your dog has understood that the treat falls out of the beaker onto the floor.
3. Place another treat in the beaker, hold it horizontally and tell your dog to start playing with a starting signal such as 'play'. He will try to get at the treat. When your dog touches the beaker whilst trying to turn it, empty the beaker in his direction so that the reward for touching the beaker is immediately received. Repeat this exercise until your dog has clearly grasped the fact that he must move the beaker in order to get the treat.
4. Start to reduce the amount of help you give by tilting the beaker less and less. If your dog is not successful after a few tries, go back to Step 2 and repeat once, to reassure him that the treat does fall out of the beaker. As soon as he has understood the technique of turning the beaker, you can increase the level of difficulty in relatively large steps – but without overtaxing your dog!
5. When your dog can turn and empty the beaker by himself, you can put the lid with one hole on the beaker. Once he can also empty this beaker easily, the level of difficulty can be increased. Either select the lid with three small holes or add more beakers. Make sure that the treats can fit through the holes in the lids.
6. At the end of the game, it is possible to play with all beakers and the lid with small holes!
Place enough treats in the beakers to increase the probability of treats falling out at almost every turn of the beaker.

Tip: To make it easier for your dog to use more beakers at the beginning of the game, we recommend holding the emptied beakers steady or refilling treats.

Safety Note: For inexperienced or very lively animals, hold *Turn Around* steady with one hand to prevent it from tipping over during the training.

FR Mode d'emploi

Informations générales

1. Ce jeu est une activité commune pour le chien et son maître. Ne laissez pas votre chien jouer sans surveillance.
2. Placez le jeu dans un endroit où votre chien peut tourner autour librement et trouver la meilleure position pour jouer.
3. Choisissez une atmosphère calme pour commencer l'entraînement, avec un seul chien à la fois.
4. Commencez l'entraînement au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
5. Il est important qu'au début, votre chien ait assez rapidement une expérience réussie, car il a besoin de relier le jeu à quelque chose de positif pour rester motivé. Lorsque le jeu commence, vous pouvez le féliciter et le récompenser même lorsqu'il essaie. Une fois que votre chien aura compris que c'est un "jeu lié à la nourriture", il aura du plaisir à l'explorer.
6. Pour que votre chien soit intéressé par le jeu, remplissez-le au début de friandises en sa présence. Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez ensuite le faire en son absence.
7. Commencez toujours le jeu avec un signal de départ (par ex "allez jouer") et, lorsque votre chien a obtenu ses friandises, terminez avec un signal (par ex. "c'est fini"). Lorsque votre chien obéit au signal de fin, récompensez-le avec une dernière friandise pour qu'il y ait toujours une fin de jeu calme et positive.
8. Si, après plusieurs essais, votre chien n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de le motiver avec une récompense et des caresses. Ne jamais réprimander ou punir le chien.
9. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans la journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chien.

Note importante : Avec ce jeu, il n'y a pas de "bien" ou de "mal". Chaque chien est unique et trouvera par lui-même a voie de la réussite. Laissez-le choisir d'utiliser son museau ou ses pattes, de tirer les éléments vers lui ou de les pousser, et à quel moment il a envie de jouer. Ces consignes sont uniquement suggestives pour vous aider à amener facilement votre chien à réussir, selon sa sensibilité.

Important : Ne permettez pas à votre chien de transporter le jeu ou de l'abimer (c'est souvent un signe de frustration et/ou de demande excessive).

Passer de très bons moments de jeu avec votre chien !

Entraînement

Effectuez tous les exercices les uns après les autres. N'augmentez le niveau de difficulté que lorsque votre chien a réussi la dernière étape sans problème, et qu'il reste attentif au jeu. Félicitez-le après chaque action.

L'entraînement peut commencer

1. Démarrez l'entraînement avec un seul gobelet (enlevez les deux autres du jeu) sans couvercle.

2. En présence de votre chien, mettez une friandise dans le gobelet et faites la tomber lentement vers votre chien. Patientez jusqu'à ce que votre chien ait mangé sa friandise. Répétez cet exercice jusqu'à ce que votre chien comprenne que la friandise tombe du gobelet sur le sol.
3. Mettez une nouvelle friandise dans le gobelet, placez le à l'horizontal et ordonnez à votre chien de jouer par un signal de départ "joue". Il va essayer d'attraper la friandise. Quand votre chien touche le gobelet en essayant de le faire pivoter, laissez tomber la friandise vers lui pour le féliciter d'avoir réussi à toucher le gobelet. Répétez cette exercice jusqu'à ce que votre chien ait définitivement compris qu'il doit faire pivoter le gobelet pour obtenir la friandise.
4. Commencez à réduire votre aide dans le mouvement du gobelet. Si votre chien ne réussit pas pleinement après quelques essais, revenez à la phase 2 et recommencez, pour bien lui montrer que la friandise tombe réellement du gobelet. Dès qu'il a compris le principe de rotation du gobelet, vous pouvez augmenter la difficulté mais sans pour autant le contraindre trop.
5. Votre chien peut faire pivoter et vider le gobelet tout seul, vous placez alors le couvercle avec un trou sur le gobelet. Dès qu'il peut vider ce nouveau gobelet facilement, le niveau de difficulté peut à nouveau être augmenté. Soit vous placez un couvercle à petits trous, soit vous mettez plusieurs gobelets. Assurez vous que les friandises passent bien dans les trous des gobelets.
6. A la fin du jeu, il est possible de jouer avec tous les gobelets équipés des couvercles à petits trous!
Mettez suffisamment de friandises afin qu'il en tombe à chaque tour de gobelet.

Conseil: Pour faciliter l'exercice au début avec plusieurs gobelets, nous recommandons de maintenir immobiles les gobelets vides ou les remplir de friandises.

Note de sécurité: Pour les animaux inexpérimentés ou très actifs, maintenez *Turn Around* d'une main pour éviter qu'il bascule pendant le jeu.