



ES Instrucciones

**Información General**

1. Juegue este juego junto con su gato y colóquelo en algún lugar, donde su gato se sienta tranquilo.
2. Comience cuando su gato esté despierto y con ánimo de juego, 1 hora y media después de alimentarlo como muy pronto. También puede utilizar el pienso seco normal como alternativa en lugar de snacks.
3. Siéntese junto a su gato y mírelo discretamente y en silencio.
4. Para motivar a su gato, elija snacks que le gusten especialmente para comenzar y colóquelas en el juego delante de su gato.
5. Ayude a su gato con la tarea al principio para mantenerlo motivado. Es importante que su gato tenga éxito con bastante rapidez para que pueda conectar sentimientos positivos al juego.
6. En caso de que su gato no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que pueda hacer bien y entrene a pasos más pequeños. Trate de motivar a su gato con elogios. Nunca debe haber regaño o castigo.
7. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la exigencia excesiva de su gato.

**Aviso importante:** Los gatos reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Algunos están muy motivados para jugar desde el principio, mientras que otros tienen que acostumbrarse a cosas nuevas primero. Comienzan ignorando el nuevo juguete, pero luego juegan con él con entusiasmo. Además de eso, hay gatos a los que les gusta concentrarse en un juego durante más tiempo, mientras que otros prefieren jugar solo por un corto tiempo pero con mayor frecuencia. De cualquier forma que elija su gato, dele tiempo para jugar el juego como a él le gusta hacerlo.

**¡Diviértete y triunfa con tu gato!**

**Que comience el entrenamiento.**

El primer paso es hacer que tu gato se sienta seguro de que el juego es una garantía para una sabrosa sorpresa. Por lo tanto, primero esparza algunos snacks en el tablero de juego y deje que su gato se los coma. Una vez que su gato le mire expectante, mientras prepara el juego, puede comenzar a rellenar los elementos del juego con snacks.

**Coloque la tabla Poker Box en un lugar protegido. La hora ideal para jugar con la tabla Poker Box por primera vez, sería alguna de las horas de comer.**

**1. Ejercicio con la tapa:**

- a. Coloque un snack de premio en medio de la caja. Coloque también otro premio entre el borde de la caja y la tapa. De esta forma, es más fácil para el gato entender claramente que la tapa tiene que abrirse para obtener el premio.
- b. Cuando su gato haya abierto la caja varias veces, coloque sólo un premio en la caja. Mantenga abierta la tapa un poco con el dedo para ayudar a su gato. Continúe con esta ayuda hasta que aprenda a abrir la tapa por su cuenta.

**2. Ejercicio con los cajones:**

- a. Rellene la caja con un snack de premio en presencia de su gato. Círrrela sólo hasta la mitad, para que su gato pueda conseguir el premio con su pata. Muestre el cordón del cajón a su gato. Junte un premio al cordón y meta ambos dentro del cajón. El cordón debe estar bien estirado hacia dentro, con el premio sujetándolo para mantenerlo dentro del cajón. Así relaciona que para mover el cajón, necesita el cordón.

- b. Cuando su gato haya comprendido que debe sacar el cajón, poco a poco puede ir cerrándolo cada vez más. Al tiempo, no hará falta que coloque un premio sobre el cordón.
- c. Cuando el gato pueda abrir el cajón por su cuenta, puede aumentar la dificultad colocando el premio más atrás en el cajón: su gato sólo conseguirá el premio cuando saque el cajón del todo.

**3. Ejercicio con tapa abatible:**

- a. Coloque el snack de premio en medio del orificio. Coloque también otro premio debajo de la palanca. De esta forma, ayudará al gato a entender que sólo puede obtener el premio si mueva la palanca. Anime a su gato a tocar el hueso-palanca. Diríjale palabras de ánimo en sus primeros intentos y apórtale algunos premios mientras lo intenta para que sepa que lo está haciendo de la forma correcta. Ayude a su gato un poco al principio, moviendo la palanca cuando la haya tocado para que pueda conseguir el premio.
- b. Cuando su gato haya entendido el funcionamiento del juego, deje que lo intente por su cuenta.

**4. Ejercicio con la Tapa deslizante/Kicker:**

**Tapa deslizante:**

- a. Su gato ya sabe cómo usar un cordón para tirar gracias al ejercicio con el cajón. La diferencia aquí es que necesita levantar el cordón antes de tirar hacia un lado.
- b. Para empezar, coloque los snacks de premio en la parte delantera del compartimento y cierre sólo la mitad. Para hacer que su gato use el cordón para tirar, coloque un premio debajo del propio cordón.
- c. Una vez que el gato entienda que la tapa se desliza, puede cerrarla cada vez más. Tras un rato, puede quitar el premio de debajo del cordón.
- d. Cuando su gato abra la tapa por su cuenta, puede incrementar la dificultad colocando los premios cada vez más atrás. Su gato sólo podrá conseguir el premio si quita la tapa del todo.

**Kicker:**

- a. Para empezar, llene el tubo con muchos snacks de premio en presencia de su gato. De esta manera, el gato sólo necesita mover un poco el cursor para sacar los premios, obteniendo así un éxito muy rápido.
- b. Muestre a su gato cómo mover el cursor corredizo. Especialmente durante sus primeros intentos, diríjase a su gato con palabras de ánimo y apórtale algunos premios mientras lo intenta para que sepa que lo está haciendo de la forma correcta.
- c. Posteriormente, puede reducir la cantidad de premios a uno, aumentando así la dificultad.

**5. Combinando los ejercicios:**

- Ahora que su gato ha aprendido a jugar con cada uno de los ejercicios individualmente y puede resolverlos por su cuenta, combínelos entre sí:
- a. Comience con dos elementos en una fila. Para empezar, elija aquellos elementos que le resultan más sencillos a su gato.
  - b. Una vez que su gato haya aprendido a conseguir su premio en un juego con dos elementos, puede incluir los otros dos.
  - c. Cuando su gato esté jugando con los cuatro elementos, el nivel de dificultad se puede aumentar aún más. Varie los elementos en diferentes posiciones y con distintas orientaciones para ello.



CAT  
Activity  
Poker Box

EN Instructions

FR Mode d'emploi

ES Instrucciones



**EN Instructions**

**General information**

1. Play this game together with your cat and place it somewhere, where your cat feels undisturbed.
2. Start when your cat is awake and in playing mood, 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
3. Sit down beside your cat and watch her unobtrusively and quietly without staring at her.
4. To motivate your cat, choose treats she specially likes to begin with, and place these in the game in her presence.
5. Help your cat with the task at the beginning to keep her motivated. It is important for your cat to be successful fairly quickly so that she connects positive feelings to the game.
6. In case your cat does not achieve a subgoal after several tries, help her or repeat a task she can do well and train in smaller steps. Try to motivate your cat with praise. There should never be scolding or punishment.
7. Train in small units (max. 10 minutes) and with small goals. Several training units during the day provide a lot of small successes and prevent excessive demand on your cat.

**Important notice:** Cats react very differently to new toys. Some are very motivated to play right from the start while others have to get used to new things first. They start by ignoring the new toy but later they play with it excitedly. In addition to that, there are cats that like to concentrate on a game for a longer time, while others prefer to play for a short while only but more often. Whichever way your cat chooses, give her time to play the game as she likes to do it.

**Have lots of fun and success with your cat!**

**The training can begin**

The first step is to make your cat feel sure that the game is a guarantee for a tasty surprise. Therefore, first spread a few treats on the game board and let your cat eat them. Once your cat looks on expectantly when you prepare the game, you can begin to fill the game elements with treats.

**Acquaint your cat with the various elements of the game individually.**

**1. Exercise with lid:**

- a. Place a treat in the middle of the box. Another treat is wedged between the edge of the box and the lid. This makes it easier for your cat to clearly understand that the lid needs to be opened to get the treat.
- b. Once your cat has opened the box several times, only place a treat in the box. Hold the lid open a tiny bit with your finger to help your cat. Keep helping her until she has the courage to open the lid on her own.

**2. Exercise with drawer:**

- a. Fill the box with a treat in the presence of your cat. Only close it halfway, so that your cat can get the treat with her paw. Show the rope on the drawer to your cat. Place a treat directly under the rope and pull both ends of the rope into the box. The rope should lie tightly across the treat and keep it in place.
- b. Once your cat has understood that she is supposed to pull out the drawer, you can gradually close it more and more. There is no longer any need to place a treat under the rope.

- c. When your cat can open the drawer on her own, you can increase the difficulty by placing the treat further back in the drawer. Your cat will only get the treat when she pulls out the drawer even more.

**3. Exercise with folding lid:**

- a. Place the treat in the middle of the indentation. Another treat is wedged under the lever. This way your cat will initially have fewer problems to understand that she can only get the treat when she moves the lever. Encourage your cat to touch the bony lever. Speak to her encouragingly during her first attempts and feed her some treats in between to show her that she is on the right track. Help her a bit at the outset by moving the lever when she has touched it so that she can get the treat.
- b. Once your cat has understood what the game is about, let her try it on her own.

**4. Exercise with combination - sliding lid/kicker:**

- Sliding lid:**
- a. Your cat already knows how to use a rope for pulling from the drawer exercise. The difference here is that she needs to lift the rope before pulling it to one side.
  - b. At the beginning, place the treats in the front part of the compartment and close it only half. To make your cat notice the rope for pulling, place a treat under it to start with.
  - c. Once your cat has understood that she has to slide out the lid, you can close it further and further. After a while you can leave out the treat under the rope.
  - d. Once your cat opens the lid on her own, you can increase the difficulty by placing the treat further and further back. Your cat will only get her treat if she pulls out the lid further.

**Kicker:**

- a. To start with, fill the tube with a 'tower of treats' in the presence of your cat. That way your cat only needs to move the slider a little bit to push out a treat and has rapid success.
- b. Show your cat how to move the slider. Especially during her first attempts, talk to her encouragingly and feed her treats in between to show her that she is on the right track.
- c. Later you can reduce the amount to one treat.

**5. Combining the elements:**

- After your cat has now learnt to play with the individual elements on their own, you can combine them:
- a. Start with two elements in a row. To start with choose those elements that are the easiest for your cat.
  - b. Once your cat has learnt to get her treat in a game with two elements, you can include the other two.
  - c. When your cat is playing with all four elements, the level of difficulty can be raised even further. Arrange the elements in varying positions and directions for this.

**FR Mode d'emploi**

**Informations générales**

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. Installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

**Note importante :** Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux. Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.

**Passer de très bons moments de jeu avec votre chat !**

**L'entraînement peut commencer**

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, éparpillez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

**Familiarisez votre chat progressivement avec chaque élément individuel du jeu.**

**1. Exercice avec couvercle :**

- a. Placez une friandise au milieu de la boîte. Une autre friandise est coincée entre le bord de la boîte et le couvercle. Votre chat comprendra très bien que le couvercle a besoin d'être ouvert pour obtenir la friandise.
- b. Lorsque votre chat a ouvert plusieurs fois la boîte, placez-y une friandise. Maintenez le couvercle un peu ouvert avec votre doigt pour aider votre chat. Continuez à l'aider jusqu'à ce qu'il arrive à ouvrir le couvercle de lui-même.

**2. Exercice avec tiroirs :**

- a. Remplissez la boîte avec une friandise en présence de votre chat. Fermez-la à moitié seulement, pour que votre chat puisse attraper la friandise avec sa patte. Montrez-lui la corde du tiroir. Placez une friandise directement sous la corde et tirez sur chaque extrémité de la corde dans la boîte. La corde doit être bien tendue et maintenir la friandise en place.

- b. Lorsque votre chat a compris qu'il doit tirer sur le tiroir, vous pouvez petit à petit le refermer de plus en plus. Il n'est pas nécessaire de placer une friandise sous la corde.
- c. Lorsque votre chat peut ouvrir le tiroir de lui-même, vous pouvez augmenter le degré de difficulté en plaçant la friandise plus loin dans le tiroir. Votre chat n'obtiendra la friandise que s'il ouvre encore plus grand le tiroir.

**3. Exercice avec le couvercle rabattable :**

- a. Placez la friandise au milieu d'une fente. Une autre friandise est coincée sous le levier. Votre chat aura au début quelques difficultés à comprendre qu'il n'obtiendra de friandise que lorsqu'il déplacera le levier. Encouragez-le à toucher le levier, parlez-lui en l'encourageant pendant ses premiers essais, et donnez lui quelques friandises pour lui montrer qu'il est sur la bonne voie. Aidez-le un peu aussi au début en déplaçant le levier quand il le touche pour qu'il obtienne sa friandise.
- b. Une fois que votre chat a compris le sens du jeu, laissez-le essayer par lui-même.

**4. Exercice combiné – couvercle glissant/kicker :**

- Couvercle glissant :**
- a. Grâce à l'exercice 2, votre chat connaît l'utilisation de la corde. La différence ici est que votre chat doit soulever la corde avant de l'écarter.
  - b. Au début, placez la friandise sur l'avant du tiroir et fermez le à moitié. Pour que votre chat remarque la corde, placez une friandise sous celle-ci.
  - c. Dès que votre chat a compris qu'il doit faire glisser le couvercle, refermez-le un peu plus progressivement, pour finalement enlever la friandise de dessous la corde.
  - d. Dès que votre chat ouvre seul le couvercle, augmentez la difficulté en mettant la friandise de plus en plus au fond. Il devra ouvrir plus grand le couvercle pour attraper la friandise.

**Kicker :**

- a. Pour commencer, remplissez le tube avec une "tour de friandises" devant votre chat. Votre chat attrape ainsi facilement et avec succès une friandise en déplaçant un peu le couvercle.
- b. Montrez à votre chat comment faire glisser le couvercle. Particulièrement au tout début, encouragez-le et donnez lui une friandise pour lui montrer qu'il est sur la bonne voie.
- c. Réduisez la quantité à une friandise par la suite.

**5. Combinez les éléments :**

- Une fois que votre chat a appris à jouer avec chaque élément, vous pouvez les combiner:
- a. Débutez avec 2 éléments à la suite. Choisissez les éléments les plus simples pour votre chat.
  - b. Dès que votre chat a appris à attraper une friandise avec 2 éléments de jeu, vous pouvez rajouter les 2 autres.
  - c. Quand votre chat joue avec les 4 éléments combinés, vous pouvez encore augmenter le niveau de difficulté. Changez la position et l'orientation des éléments.