

ES Instrucciones
Información General

1. Este juego es una actividad conjunta para perro y guía. No deje que su perro juegue este juego, sin supervisión.
2. Coloque el juego donde tu perro pueda correr libremente y encontrar su posición óptima para jugar.
3. Elija un ambiente tranquilo para el entrenamiento y solo entrene con un perro cada vez.
4. Comience el entrenamiento 1 hora y media después de darle de comer, como muy pronto. Se puede usar el alimento seco normal como alternativa, en lugar de snacks.
5. Es importante para su perro que se divierta para que conecte positivamente con el juego y se mantenga motivado. Cuando comience a entrenar, puede elogiar y premiar a su perro incluso solo por intentarlo. Una vez que haya aprendido que esto es un "juego con premios", se divertirá jugándolo.
6. Para atraer el interés de su perro, rellene el juego con premios delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad, puede también rellenarlo con premios sin que lo vea su perro.
7. Siempre comience el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "a jugar") y después de que su perro haya encontrado todos los snacks, finalícelo con una señal de final (por ejemplo, "fin"). Después de que su perro haya reaccionado a la señal de final, se le recompensa con un premio final.
8. En caso de que su perro no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que conozca bien y entrene en pasos más pequeños. Intente motivarlo con elogios y caricias. Nunca debe haber regaño o castigo.
9. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la fatiga excesiva de su perro.

Aviso importante: En este juego no hay "correcto" o "incorrecto". Cada perro es un individuo distinto y encontrará su propio camino hacia el éxito. Deje que decida por sí mismo si quiere usar el hocico o las patas, si quiere tirar o empujar los objetos. Estos pasos son solo una sugerencia de cómo entrenar de manera fácil y adecuada para tener éxito con su perro.

Considere siempre que NO debe permitir que su perro se lleve el juego o lo destruya (esto es a menudo un signo de frustración y / o exigencia excesiva).

Diviértete y triunfa con tu perro.
Entrenamiento

Realice todas las tareas una tras otra. Solo aumente el nivel de dificultad cuando su perro pueda hacer la tarea sin problema y siga atento al juego. Elogie a su perro después de cada acción exitosa.

El entrenamiento puede comenzar

1. Al principio, entrene al perro para que recupere una pelota a cambio de una golosina de su mano. Cuando esto funcione bien, incluya al *Ball & Treat* en el entrenamiento. Cuando su perro haya recuperado la pelota, coloque las golosinas en los cajones designados. Llene el depósito de golosinas del canjeador. Muéstrela a su perro *Ball & Treat* que la pelota debe colocarse en el . Premie a su perro cada vez, ya que este proceso de aprendizaje es un entrenamiento conjunto y supone un reto para el perro.
2. Cuando el perro no tenga problemas para colocar la pelota en el *Ball & Treat*, acepte la pelota sólo cuando la coloque en el intercambiador, pero siga premiando con la mano. Cuando esto también se haya aprendido, deje caer la pelota en el intercambiador en el momento en que el perro la ponga en su mano. El perro coge entonces las golosinas que caen del intercambiador. Reduzca esta práctica poco a poco y anime al perro a poner la pelota en el *Ball & Treat* por sí mismo.
3. Para aumentar el nivel de dificultad, combine el juego con ejercicios de control de impulsos y/o de obediencia (por ejemplo, sentarse, agacharse, quedarse).



DOG
Activity
Ball & Treat

EN Instructions

FR Mode d'emploi

ES Instrucciones

LEVEL
3

EN Instructions
General information

1. This game is a joint activity for dog and handler. Do not let your dog play unsupervised.
2. Choose a quiet place for the training and only train with one dog at a time.
3. Place the game where your dog can run around it freely to find his optimal position to play.
4. Start the training 1 ½ hours after feeding at the earliest. Both normal dry food or treats are appropriate.
5. It is important for your dog to experience success fairly quickly at the start to connect positive rewards with the game and to stay motivated. When starting the training, praise and reward your dog even for trying. Once your dog understands this is a "feeding game", he will have fun figuring it out.
6. In the beginning get your dog interested in the game by filling it with treats in his presence. Later, to increase the level of difficulty, fill in his absence.
7. Always begin the game with a start signal (e.g. "Play") and, after your dog has found all the treats, end it with a break-off signal (e.g. "End"). After your dog has obeyed the break-off signal, reward him with a final treat so that there is always a quiet and positive end to the game.
8. In case your dog does not achieve a goal after several tries, help him or repeat a task he knows well and train in smaller steps. Try to motivate him with praise and stroking. There should never be scolding or punishment.
9. Train in short units (max. 10 minutes) and with small goals. Repeated training over the day creates a lot of small successes and prevents excessive demand on your dog.

Important notice: With this game, there is no "right" or "wrong". Each dog is an individual and will find his own ways to success. Leave it to your dog to decide if he wants to use his snout or his paws, if he wants to pull the elements towards him or push them away or in any sequence he wants to play the game. These instructions are only a suggestion on how to train in an easy and sensible way to succeed with your dog.

Always consider the following: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (this often is a sign of frustration and/or excessive demand).

Have lots of fun and success with your dog.
Training

Please carry out all tasks one after the other. Only raise the level of difficulty when your dog can do the last task without problems, and he is still attentive to the game. Praise your dog after each successful action.

The training can begin

1. Initially, train the dog to retrieve a ball in exchange for a treat from your hand. Once he successfully masters this task, it is now time to include the *Ball & Treat* in the training.
2. Sitting next to the *Ball & Treat* activity, when your pet brings the ball back to your hand, the handler should drop the ball into the hole. This will release the treats, and your dog is now receiving his reward from the dispenser. The handler should receive the ball as close to the ball opening as possible, and quickly drop the ball into the hole. Repeat this process until your dog connects the ball being dropped into the hole with the treats being dispensed. Once you can see your pet looks expectantly to the dispenser for treats, it is time to allow them to try on their own.
3. When the dog returns with the ball, the handler's hand should be right above the opening encouraging them to bring the ball as close as possible to the hole. Remove your hand allowing the pet to drop the ball into the *Ball & Treat* activity themselves.
4. To increase the level of difficulty, combine the game with impulse control and/or obedience exercises (e.g. sit, down, stay).

FR Mode d'emploi
Informations générales

1. Ce jeu est une activité commune pour le chien et son maître. Ne laissez pas votre chien jouer sans surveillance.
2. Placez le jeu dans un endroit où votre chien peut tourner autour librement et trouver la meilleure position pour jouer.
3. Choisissez une atmosphère calme pour commencer l'entraînement, avec un seul chien à la fois.
4. Commencez l'entraînement au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
5. Il est important qu'au début, votre chien ait assez rapidement une expérience réussie, car il a besoin de relier le jeu à quelque chose de positif pour rester motivé. Lorsque le jeu commence, vous pouvez le féliciter et le récompenser même lorsqu'il essaie. Une fois que votre chien aura compris que c'est un "jeu lié à la nourriture", il aura du plaisir à l'explorer.
6. Pour que votre chien soit intéressé par le jeu, remplissez-le au début de friandises en sa présence. Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez ensuite le faire en son absence.
7. Commencez toujours le jeu avec un signal de départ (par ex "allez jouer") et, lorsque votre chien a obtenu ses friandises, terminez avec un signal (par ex. "c'est fini"). Lorsque votre chien obéit au signal de fin, récompensez-le avec une dernière friandise pour qu'il y ait toujours une fin de jeu calme et positive.
8. Si, après plusieurs essais, votre chien n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de le motiver avec une récompense et des caresses. Ne jamais réprimander ou punir le chien.
9. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans la journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chien.

Note importante : Avec ce jeu, il n'y a pas de "bien" ou de "mal". Chaque chien est unique et trouvera par lui-même une voie de la réussite. Laissez-le choisir d'utiliser son museau ou ses pattes, de tirer les éléments vers lui ou de les pousser, et à quel moment il a envie de jouer. Ces consignes sont uniquement suggestives pour vous aider à amener facilement votre chien à réussir, selon sa sensibilité.

Important : Ne permettez pas à votre chien de transporter le jeu ou de l'abimer (c'est souvent un signe de frustration et/ou de demande excessive).

Passez de très bons moments de jeu avec votre chien !
Entraînement

Effectuez tous les exercices les uns après les autres. N'augmentez le niveau de difficulté que lorsque votre chien a réussi la dernière étape sans problème, et qu'il reste attentif au jeu. Félicitez-le après chaque action.

L'entraînement peut commencer

1. Au début, entraînez le chien à rapporter une balle en échange d'une friandise de votre main. Lorsque cela fonctionne bien, incluez le *Ball & Treat* dans l'entraînement. Lorsque votre chien a récupéré la balle, placez les friandises sur les tiroirs désignés. Remplissez le réservoir du *Ball & Treat* de friandises. Montrez à votre chien que la balle doit être placée sur le *Ball & Treat*. Récompensez votre chien à chaque fois, cet apprentissage est un entraînement commun et met déjà le chien au défi.
2. Une fois que le chien n'a plus de problème pour placer la balle sur le *Ball & Treat*, acceptez la balle uniquement lorsqu'elle est placée sur le *Ball & Treat*, mais continuez à le récompenser manuellement. Lorsque cela a également été compris, laissez tomber la balle dans le *Ball & Treat* au moment où votre chien met la balle dans votre main. Le chien prend alors les friandises qui tombent. Réduisez progressivement le nombre de friandises et encouragez le chien à mettre lui-même la balle dans le *Ball & Treat*.
3. Pour augmenter le niveau de difficulté, combinez le jeu avec des exercices de contrôle des impulsions et/ou d'obéissance (par exemple : assis, couché, reste).