



ES Instrucciones:

Información general:

1. Juegue este juego junto con su gato y colóquelo en algún lugar, donde su gato se sienta tranquilo.
2. Comience cuando su gato esté despierto y con ánimo de juego, 1 hora y media después de alimentarlo como muy pronto. También puede utilizar el pienso seco normal como alternativa en lugar de snacks.
3. Siéntese junto a su gato y mírelo discretamente y en silencio.
4. Para motivar a su gato, elija snacks que le gusten especialmente para comenzar y colóquelos en el juego delante de su gato.
5. Ayude a su gato con la tarea al principio para mantenerlo motivado. Es importante que su gato tenga éxito con bastante rapidez para que pueda conectar sentimientos positivos al juego.
6. En caso de que su gato no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que pueda hacer bien y entrene a pasos más pequeños. Trate de motivar a su gato con elogios. Nunca debe haber regaño o castigo.
7. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la exigencia excesiva de su gato.

Aviso importante: Los gatos reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Algunos están muy motivados para jugar desde el principio, mientras que otros tienen que acostumbrarse a cosas nuevas primero. Comienzan ignorando el nuevo juguete, pero luego juegan con él con entusiasmo. Además de eso, hay gatos a los que les gusta concentrarse en un juego durante más tiempo, mientras que otros prefieren jugar solo por un corto tiempo pero con mayor frecuencia. De cualquier forma que elija su gato, dele tiempo para jugar el juego como a él le gusta hacerlo.

¡Diviértete y triunfa con tu gato!

Que comience el entrenamiento:

El primer paso es hacer que tu gato se sienta seguro de que el juego es una garantía para una sabrosa sorpresa. Por lo tanto, primero esparza algunos snacks en el tablero de juego y deje que su gato se los coma. Una vez que su gato le mire expectante, mientras prepara el juego, puede comenzar a rellenar los elementos del juego con snacks.

Atención: Los gatos menores de 3 meses o que pesen menos de 1,5 kg pueden atascarse en las tazas con su cabeza. Puede retirar la taza al principio hasta que su gato sea lo suficientemente mayor o tenga el suficiente peso.

Primeramente familiarice a su gato con los distintos elementos del juego.

Módulo de esferas:

Los elementos transparentes constituyen un reto especial para los gatos, puesto que no pueden ver objetos en movimiento a corta distancia con la misma precisión que los humanos. Aquí pueden investigar la posición de apertura de la esfera y la golosina palpando y husmeando. También utilizan la flexibilidad de sus zarpas, la posible aplicación de sus garras así como su fantástico sentido del olfato. Las golosinas secas también hacen ruidos interesantes cuando vuelven a caer en la esfera. Este ruido permite al gato localizarlas y constituye un estímulo adicional.

Módulo de protuberancias:

Este módulo permite a la mascota descubrir el botín visualmente a distancia y planear una estrategia para cogerlo con la ayuda de sus zarpas o incluso de sus garras.

Módulo tipo callejón:

Este módulo permite al gato capturar el premio mientras está tumbado y es especialmente apto para animales en edad avanzada o para aquellos que con un bajo límite de tolerancia. Pueden conseguir fácilmente el "botín" girando cuidadosamente sus zarpas, estirando los dedos o sacando las uñas.

Módulo de lengua:

Este módulo no es apto para juguetes sino para snacks líquidos o incluso agua. Las ranuras dificultan que el gato pueda conseguir el "botín" con las zarpas. El mejor modo de conseguirlo es intentarlo con la lengua y, dado que tampoco esta tarea resulta sencilla, el gato puede probar distintas estrategias y ejercitar sus habilidades con la lengua. Este módulo es especialmente interesante incluso para animales ciegos o con serias minusvalías.

Elemento Túnel:

El túnel ofrece al gato la posibilidad de utilizar sus zarpas por completo. A muchos gatos les encanta este efecto "agujero de ratón". Este módulo es especialmente apto para esconder juguetes que el gato pueda esconder otra vez después de atraparlos. Es excelente para acercarse sigilosamente, merodear y sacar cualquier tipo de juguetes o snacks.

Consejo:

Si a su gato no le gustan los snacks o los juguetes, puede hacer interesante la tabla *Fun Board* con la ayuda de algunas hojas de hierba gatera. Haga un nudo dentro y corte la hierba que sobresalga. Dispense varios nudos de hierba fresca en la tabla *Fun Board*.

Vigila a tu mascota mientras juega.



Fun Board XXL

EN Strategy Game

FR Jeu de stratégie

ES Juego Educativo

#45891



EN Instructions:

General information:

1. Play this game together with your cat and place it somewhere, where your cat feels undisturbed.
2. Start when your cat is awake and in playing mood, 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
3. Sit down beside your cat and watch her unobtrusively and quietly without staring at her.
4. To motivate your cat, choose treats she specially likes to begin with, and place these in the game in her presence.
5. Help your cat with the task at the beginning to keep her motivated. It is important for your cat to be successful fairly quickly so that she connects positive feelings to the game.
6. In case your cat does not achieve a subgoal after several tries, help her or repeat a task she can do well and train in smaller steps. Try to motivate your cat with praise. There should never be scolding or punishment.
7. Train in small units (max. 10 minutes) and with small goals. Several training units during the day provide a lot of small successes and prevent excessive demand on your cat.

Important notice:

Cats react very differently to new toys. Some are very motivated to play right from the start while others have to get used to new things first. They start by ignoring the new toy but later they play with it excitedly. In addition to that, there are cats that like to concentrate on a game for a longer time, while others prefer to play for a short while only but more often. Whichever way your cat chooses, give her time to play the game as she likes to do it.

Have lots of fun and success with your cat!

The training can begin:

The first step is to make your cat feel sure that the game is a guarantee for a tasty surprise. Therefore, first spread a few treats on the game board and let your cat eat them. Once your cat looks on expectantly when you prepare the game, you can begin to fill the game elements with treats.

Attention:

Cats under 3 months of age or weighing under 1,5 kg can get stuck in the cups with their head. You can remove the cup to begin with until your cat is old or heavy enough.

First let your cat get familiar with the different elements of the game.

Globe Module:

Transparent elements are a special challenge for a cat since it does not see moving objects on a short distance as detailed as humans. Here they can investigate the position of the globe's opening and the treat by groping and smelling. Also they use the flexibility of its paws, the possible application of its claws as well as their fantastic sense of smell. Dry treats even make interesting noises when falling back into the globe. The noise allows the cat to locate them and thus provides an additional stimulation.

Peg Module:

This module allows the pet to make out the booty visually from a distance and map out a strategy to get it with the help of its paws or even the claws.

Alley Module:

This module is especially suitable for older animals or those with a lower tolerance limit. They can easily get the "booty" out by neatly turning their paws, spreading their toes or pulling out the claws.

Tongue Module:

This module is not suitable for toys but e. g. for liquid treats or even water. The slots hinder the cat from getting out the "booty" with the paw. The best way to get it out is to try with the tongue and since this is not that easy either, the cat can try out different strategies and exercise its ability with the tongue. It is a particularly interesting module even for blind or seriously handicapped animals.

Tunnel Element:

This module allows the cat to capture when lying. The tunnel offers the cat the possibility use its complete paw. Many cats love this "mouse hole effect". This module is particularly suitable for hiding toys which the cat can stow away again after having caught it. It is excellent for sneaking up, lurking and reaching out for any toys or treats.

Tip:

Should your cat not like any treats or toys you might make the *Fun Board* interesting with the help of e. g. blades of cat grass. Make a knot into it and cut off the overlaying grass. Dispense several fresh grass knots on the *Fun Board*.

Supervise your pet while playing.



FR Conseils d'utilisation :

Informations générales :

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. Installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

Note importante :

Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux. Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.

Passez de très bons moments de jeu avec votre chat !

L'entraînement peut commencer :

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, éparpillez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

Attention :

Les chats de moins de 3 mois ou pesant moins de 1,5 kg peuvent se coincer la tête dans les gobelets. Vous pouvez commencer par retirer le gobelet jusqu'à ce que votre chat soit assez âgé ou lourd.

Laissez tout d'abord votre chat se familiariser avec les différents éléments du jeu.

Module des sphères :

Les éléments transparents sont un défi particulier pour les chats. En effet, à courte distance, ils ne peuvent pas visionner les obstacles immobiles avec précision, comme nous, les êtres humains. Ils peuvent ici explorer en tâtonnant ou flairer pour trouver l'ouverture de la sphère et les croquettes qui s'y trouvent. Pour cela, vous pouvez utiliser les multiples possibilités de mouvements de la patte du chat et faire entrer en jeu ses griffes et son fantastique sens de l'odorat. Les friandises sèches produisent un son intéressant lorsqu'elles tombent de la sphère. Le bruit permet au chat de la localiser, ce qui lui offre une nouvelle source de stimulation.

Module des picots :

Ce module permet à l'animal de distinguer visuellement le « butin » à distance et de réfléchir à une stratégie permettant de le saisir avec la patte ou également à l'aide des griffes.

Module Parcours :

Ce module permet au chat de capturer lorsqu'il est allongé, il est ainsi spécialement bien adapté aux animaux âgés ou qui possèdent un seuil de tolérance moins élevé. Ils peuvent ici facilement extraire le « butin » en tournant la patte adroitement, en étirant les extrémités des pattes ou en sortant les griffes.

Module faisant intervenir la langue :

Ce module n'est pas adapté aux jouets mais par exemple aux friandises liquides ou même de l'eau. Dans ce module, les creux augmentent la difficulté pour le chat d'attraper le « butin » avec sa patte. Les animaux peuvent ici atteindre plus efficacement leur objectif avec leur langue, mais comme ce n'est pas facile, le chat peut essayer de trouver différentes stratégies, pour exercer l'agilité de leur langue. Ceci est un module de jeu très intéressant pour les chats aveugles et animaux possédant un fort handicap.

Le tunnel :

Le tunnel offre au chat la possibilité de fouiller à l'intérieur du tunnel avec toute la longueur de sa patte. Les chats adorent 'L'effet trou de souris'. Ce module convient particulièrement bien comme cachette pour les jouets, que le chat peut ranger après les avoir attrapés. Le tunnel est excellent pour se faufiler, cacher et rechercher les jouets ou les friandises.

Conseil :

Si votre chat n'aime ni les friandises ni les jouets, vous pouvez attirer son attention vers le *Fun Board* en disposant par ex. des brins d'herbes pour chats. Faites des nœuds avec ceux-ci et coupez la partie longue supérieure restante. Répartissez plusieurs morceaux d'herbe fraîche nouée sur le *Fun Board*.

Ne laissez pas jouer votre animal sans surveillance.