

ES Instrucciones
Información General

1. Este juego es una actividad conjunta para perro y guía. No deje que su perro juegue este juego, sin supervisión.
2. Coloque el juego donde tu perro pueda correr libremente y encontrar su posición óptima para jugar.
3. Elija un ambiente tranquilo para el entrenamiento y solo entrene con un perro cada vez.
4. Comience el entrenamiento 1 hora y media después de darle de comer, como muy pronto. Se puede usar el alimento seco normal como alternativa, en lugar de snacks.
5. Es importante para su perro que se divierta para que conecte positivamente con el juego y se mantenga motivado. Cuando comience a entrenar, puede elogiar y premiar a su perro incluso solo por intentarlo. Una vez que haya aprendido que esto es un "juego con premios", se divertirá jugándolo.
6. Para atraer el interés de su perro, rellene el juego con premios delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad, puede también rellenarlo con premios sin que lo vea su perro.
7. Siempre comience el juego con una señal de inicio (por ejemplo, "a jugar") y después de que su perro haya encontrado todos los snacks, finalícelo con una señal de final (por ejemplo, "fin"). Después de que su perro haya reaccionado a la señal de final, se le recompensa con un premio final.
8. En caso de que su perro no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que conozca bien y entrene en pasos más pequeños. Intente motivarlo con elogios y caricias. Nunca debe haber regaño o castigo.
9. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la fatiga excesiva de su perro.

Aviso importante: En este juego no hay "correcto" o "incorrecto". Cada perro es un individuo distinto y encontrará su propio camino hacia el éxito. Deje que decida por sí mismo si quiere usar el hocico o las patas, si quiere tirar o empujar los objetos. Estos pasos son solo una sugerencia de cómo entrenar de manera fácil y adecuada para tener éxito con su perro.

Considere siempre que NO debe permitir que su perro se lleve el juego o lo destruya (esto es a menudo un signo de frustración y / o exigencia excesiva).

Diviértete y triunfa con tu perro.
Entrenamiento

Realice todas las tareas una tras otra. Solo aumente el nivel de dificultad cuando su perro pueda hacer la tarea sin problema y siga atento al juego. Elogie a su perro después de cada acción exitosa.

A veces, hay un muchos snacks, otras veces pocos. Cosa que mantiene emocionante el juego para el perro ya que, de vez en cuando, hay un premio mayor (una gran cantidad extra de golosinas). Por favor, compruebe con antelación si los

premios caben por la apertura fácilmente y ajústelos al tamaño adecuado si fuera necesario.

Asegúrese de que el juego *Memory Trainer 3.0* siempre permanece suficientemente lleno para que los premios caigan en cada giro del contenedor.

Empieza el entrenamiento:

1. Primero, practique únicamente con el botón. Establezca una de las señales acústicas para su perro. Utilice siempre la misma señal acústica. La señal le dice al perro que lo ha hecho bien. Si tiene dos perros, puede utilizar una señal diferente para cada perro y entrenarlos para que reaccionen sólo al oír su señal.
2. Coja el botón o colóquelo en el suelo y púlselo. Premie a su perro con snacks cada vez que se oiga la señal acústica.
3. Una vez que su perro ha entendido que conseguirá un premio cuando suene la señal acústica, estará motivado para activar el lanzador por sí mismo. Cada acercamiento al lanzador es un motivo para recompensarlo.
4. Una vez que su perro domine el pulsar el botón, puede crear la relación con el dispensador. Comience presionando el botón o haciendo que su perro lo presione y, después, coloque la recompensa en la bandeja del dispensador.
5. En el siguiente paso, encienda el dispensador. Pulse el botón. Los snacks caerán del dispensador a la bandeja. Repita esto varias veces para hacer que su perro se acostumbre a los sonidos que emite el dispensador.
6. Ahora ya puede fijar el botón a una de las aperturas adecuadas para ello en el dispensador. O colóquelo directamente al lado del dispensador en el soporte de caucho. Ahora deje que su perro pulse el botón.
7. Una vez que su perro domine todos estos pasos, puede alejar un poco más el botón del dispensador.
8. Para aumentar todavía más el nivel de dificultad, puede aumentar la distancia entre el botón y el dispensador cada vez más. Esto se puede hacer dentro de un radio de máx. 40 m, de modo que el botón y el dispensador pueden estar en dos habitaciones diferentes.
9. Con la ayuda de la ventosa incluida, puede adherir el botón a una puerta de cristal o sobre otras superficies lisas. Con la piqueta incluida, se puede asegurar en suelos blandos, por ejemplo, en el jardín. Esto vuelve a plantear nuevos retos para su perro y permite numerosas variaciones del juego.

Información: En lugar de rellenarlo con snacks, también puede hacerlo con su pienso seco habitual.



DOG
Activity
Strategy Game
Memory Trainer
3.0

EN Instructions

FR Mode d'emploi

FR Instrucciones

LEVEL
3

EN Instructions
General information

1. This game is a joint activity for dog and handler. Do not let your dog play unsupervised.
2. Place the game where your dog can run around it freely to find his optimal position to play.
3. Choose a quiet atmosphere for the training and only train with one dog at a time.
4. Start training 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can use dry food or treats.
5. It is important during the initial introduction for your dog to experience success fairly quickly. He needs to connect something positive with the game to stay motivated. When beginning the training, praise and reward your dog even for trying. Once your dog understands this is a "feeding game", he will have fun figuring it out.
6. To get your dog interested in the game, with your pet watching, fill it with treats. To increase the level of difficulty later, fill it in his absence.
7. Always begin the game with a start signal (e.g. "Play") and, after your dog has found all the treats, end it with a break-off signal (e.g. "End"). After your dog has obeyed the break-off signal, reward him with a final treat so that there is always a quiet and positive end to the game.
8. Continue to work with your pet until he has success. You may need to repeat or train in smaller steps. Remember to motivate him with praise and stroking. There should never be scolding or punishment.
9. Train in short units (max. 10 minutes) and with small goals. Repeated training over the day creates a lot of small successes and prevents excessive demand on your dog.

Important notice: Remember, there is NOT a "right" or "wrong" way for your pet to play. Each dog is an individual and will find his way to success. Let your dog decide if he wants to use his snout or his paws, if he wants to pull the elements towards him, or push them away, and in which sequence he wants to play the game. These instructions are only a suggestion on how to train easily and in a sensible way creating success for your dog.

Note: Do not allow your dog to carry the game away or destroy it (this often is a sign of frustration and/or excessive demand).

Have lots of fun and success with your dog.
Training Notes:

Only raise the level of difficulty after your dog has successfully completed ALL tasks without problem and with continued enjoyment. Praise your dog after each successful action.

Please note the number of treats ejected varies and occurs randomly. This keeps it exciting for the dog, sometimes they hit the jackpot, other times a smaller reward.

Please check beforehand if the treats fit through the opening easily and adjust it to the right size if necessary.

Make sure that the *Memory Trainer 3.0* is always filled sufficiently so that a treat releases with each press. You can choose to use normal dog food or your pet's favorite treat.

Training Steps:

1. We recommend using and establishing a repetitive phrase or command to indicate approval and encouragement.
2. Begin with only the release button in hand or on the floor. Press the button, give the command or phrase, and then reward your dog with a treat. Repeat this several times until your pet understands the connection between the signal, the button and the treat.
3. Now with a motivated pet, reward any movement towards the remote-control and bigger rewards for any contact. Begin to delay the treat until contact is actually made.
4. Once your dog has mastered pressing the release button, you can create a connection to the food dispenser. Start by pressing the release button or having your dog press it and then place the treat in-tray of the food dispenser.
5. Now, switch the dispenser on. Press the release button. Treats will fall out of the dispenser into the tray. Repeat this several times to get your dog used to the sounds the dispenser makes.
6. With the remote-control next to the dispenser, let your dog press the release button.
7. Once your dog has mastered all these steps, you can move the release button a bit further away from the food dispenser, increasing the level of difficulty. The release button can be up to 43 yards from the dispenser.
8. With the aid of the suction cup included, you can fasten the release button to a glass door or other smooth surfaces. With the peg included, it can be secured on soft ground, e.g. in the garden. This again poses new challenges for your dog and allows numerous variations of the game.

FR Mode d'emploi
Informations générales

1. Ce jeu est une activité commune pour le chien et son maître. Ne laissez pas votre chien jouer sans surveillance.
2. Placez le jeu dans un endroit où votre chien peut tourner autour librement et trouver la meilleure position pour jouer.
3. Choisissez une atmosphère calme pour commencer l'entraînement, avec un seul chien à la fois.
4. Commencez l'entraînement au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
5. Il est important qu'au début, votre chien ait assez rapidement une expérience réussie, car il a besoin de relier le jeu à quelque chose de positif pour rester motivé. Lorsque le jeu commence, vous pouvez le féliciter et le récompenser même lorsqu'il essaie. Une fois que votre chien aura compris que c'est un "jeu lié à la nourriture", il aura du plaisir à l'explorer.
6. Pour que votre chien soit intéressé par le jeu, remplissez-le au début de friandises en sa présence. Pour augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez ensuite le faire en son absence.
7. Commencez toujours le jeu avec un signal de départ (par ex "allez jouer") et, lorsque votre chien a obtenu ses friandises, terminez avec un signal (par ex. "c'est fini"). Lorsque votre chien obéit au signal de fin, récompensez-le avec une dernière friandise pour qu'il y ait toujours une fin de jeu calme et positive.
8. Si, après plusieurs essais, votre chien n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de le motiver avec une récompense et des caresses. Ne jamais réprimander ou punir le chien.
9. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) et avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans la journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chien.

Note importante : Avec ce jeu, il n'y a pas de "bien" ou de "mal". Chaque chien est unique et trouvera par lui-même a voie de la réussite. Laissez-le choisir d'utiliser son museau ou ses pattes, de tirer les éléments vers lui ou de les pousser, et à quel moment il a envie de jouer. Ces consignes sont uniquement suggestives pour vous aider à amener facilement votre chien à réussir, selon sa sensibilité.

Important : Ne permettez pas à votre chien de transporter le jeu ou de l'abimer (c'est souvent un signe de frustration et/ou de demande excessive).

Passer de très bons moments de jeu avec votre chien !
Entraînement

Effectuez tous les exercices les uns après les autres. N'augmentez le niveau de difficulté que lorsque votre chien a réussi la dernière étape sans problème, et qu'il reste attentif au jeu. Félicitez-le après chaque action.

Veuillez noter que la dose de friandises éjectée varie et se produit au hasard. Il peut y en avoir beaucoup ou peu.

Cette méthode permet de préserver l'excitation du chien, qui de temps en temps obtient le jackpot (une grande quantité supplémentaire de friandises). S'il vous plaît, vérifiez à l'avance que les friandises s'insèrent facilement dans l'ouverture et ajuster si nécessaire.

Veuillez vous assurer que le *Memory Trainer 3.0* est toujours suffisamment rempli pour que les friandises puissent tomber lors de chaque tour du réservoir de nourriture.

L'entraînement peut commencer

1. Pour commencer le jeu, utilisez uniquement le bouton d'ouverture. Réglez un des signaux sonores pour votre chien. Utilisez toujours le même signal sonore. Le signal dit au chien 'c'est très bien'. Si vous avez deux chiens, vous pouvez régler un signal différent pour chaque chien, et les entraîner à réagir seulement à leur propre signal.
2. Prenez le bouton d'ouverture dans votre main et placez le sur le sol puis appuyez. Donnez à votre chien une friandise à chaque fois qu'il entend le signal sonore. Répétez ceci plusieurs fois pour habituer votre chien au signal.
3. Lorsque votre chien a compris qu'il obtient une friandise lorsque le signal sonore retentit, il est motivé pour activer lui-même le déclencheur. Chaque approche en direction du déclencheur est un objectif et peut être récompensé.
4. Lorsque votre chien a maîtrisé l'appui sur le bouton d'ouverture, vous pouvez créer la connection avec le distributeur. Commencez par presser le bouton d'ouverture ou le faire par votre chien, puis placez la friandise dans le bac du distributeur de nourriture.
5. Pour passer à l'étape suivante, mettez le distributeur sur On. Appuyez sur le bouton d'ouverture. Les friandises vont tomber dans le bac. Répétez ceci plusieurs fois pour habituer votre chien au son que fait le distributeur.
6. Ensuite vous pouvez fixer le bouton d'ouverture sur une des ouvertures prévues à cet effet sur le distributeur. Ou bien placez le bouton d'ouverture directement à côté du distributeur sur le support caoutchouc. Ensuite laissez votre chien appuyer sur le bouton d'ouverture.
7. Lorsque votre chien maîtrise toutes ces étapes, vous pouvez alors déplacer le bouton d'ouverture un peu plus loin du distributeur.
8. Pour continuer à augmenter le niveau de difficulté, vous pouvez agrandir encore un peu plus la distance entre le bouton d'ouverture et le distributeur. Cela peut se faire dans un rayon de 40 m maximum, pour que le bouton d'ouverture et le distributeur soient placés dans deux pièces différentes.
9. Vous pouvez attacher le bouton d'ouverture à une porte vitrée ou toute autre surface lisse à l'aide de la ventouse incluse. Il sera sécurisé sur des sols souples avec le piquet inclus, au jardin par ex. C'est un nouveau challenge pour votre chien, et cela permet un grand nombre de variantes pour ce jeu.

Information : Vous pouvez remplir le jeu avec la nourriture sèche habituelle de votre chien, plutôt qu'avec des friandises.