

# TRIXIE



## Gambling Tower

DE Anleitung

EN Instructions

FR Mode d'emploi

NL Handleiding

IT Istruzioni

SV Instruktioner

ES Instrucciones

RU Инструкция

PT Instruções

PL Instrukcja

CS Instrukce

DA Vejledning

SK Návod

UK Інструкція

HU Útmutató

#45932

TRIXIE Heimtierbedarf  
Industriestr. 32 · 24963 Tarp  
GERMANY · [www.trixie.de](http://www.trixie.de)

TRIXIE UK Pet Products Ltd.  
Unit 7, Deer Park Road, Moulton  
Park, Northampton NN3 6RZ

### Allgemeine Hinweise

1. Spiele dieses Spiel zusammen mit deiner Katze und stelle es an einem Ort auf, an dem sich deine Katze ungestört fühlt.
2. Beginne, wenn deine Katze wach und in Spiellaune ist und frühestens 1 ½ Stunden nach der Fütterung. Alternativ kannst du auch das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlis verwenden.
3. Setze dich neben deine Katze und beobachte sie dezent und ruhig, ohne sie dabei anzustarren.
4. Um zu motivieren, wähle anfangs Leckerlis, die für deine Katze besonders attraktiv sind und platziere diese in ihrer Anwesenheit.
5. Hilf deiner Katze anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, damit sie motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass deine Katze relativ schnell Erfolge erzielt, damit sie etwas Positives mit dem Spiel verbindet.
6. Falls deine Katze ein Teilziel auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreichen sollte, hilf ihr oder wiederhole ggf. eine bekannte Übung und trainiere in kleineren Schritten. Versuche deine Katze mit Lob zu motivieren. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
7. Übe in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten) und mit kleinen Zielen. Mehrmaliges Training am Tag schafft viele kleine Erfolge und vermeidet Überforderungen.

**Wichtiger Hinweis: Katzen reagieren ganz unterschiedlich auf neue Spielzeuge.**

**Einige spielen von Anfang an hochmotiviert und andere müssen sich erst daran gewöhnen.**

**Sie ignorieren das Spielzeug zunächst, um sich dann später doch noch begeistert damit zu beschäftigen. Zudem gibt es Katzen, die sich gerne über längere Zeit konzentriert dem Spiel widmen, während andere es vorziehen, kürzer und häufiger zu spielen. Welchen Weg deine Katze auch wählt, lasse ihr Zeit, sich auf ihre individuelle Weise mit dem Spiel auseinanderzusetzen.**

Wir wünschen dir und deiner Katze viel Spaß und Erfolg!

### Das Training kann beginnen

Im ersten Schritt soll deine Katze die Sicherheit gewinnen, dass das Spiel die Garantie für eine leckere Überraschung ist. Daher verteile zuerst einige Leckerbissen über das Spielbrett und lasse deine Katze diese fressen. Schaut deine Katze erwartungsvoll zu, wenn du das Spiel vorbereitest, kannst du dazu übergehen die Spielelemente mit Leckerlis zu befüllen.

### Die Abdeckkugeln:

1. Lege für deine Katze gut sicht- und hörbar einige Leckerlis in eine Vertiefung und decke diese mit einer Kugel ab. Deine Katze kann dank des kleinen Loches die Leckerlis riechen. Deine Katze wird versuchen, die Kugel mit ihren Tatzen wegzustoßen, um ihre Belohnung zu erreichen. Hat sie nach wenigen Versuchen keinen Erfolg, so hilf ihr, indem du z. B. das Leckerli nur halb unter der Kugel platzierst.
2. Wiederhole diese Übung einige Male, bis deine Katze die Kugel problemlos wegstößt und sich das darunterliegende Leckerli erobern kann. Fordere sie dann neu heraus, in dem du weitere Kugeln ins Spiel bringst.

### Turm:

1. Damit die Leckerlis problemlos aus dem Turm fallen, verwende bitte trockene Leckerlis.
2. Entferne anfangs alle Einschübe. Wirf oben ein Leckerli hinein, damit dein Tier sieht, dass es unten bei dem Auslass herauskommt. Lasse dein Tier das Leckerli fressen und wiederhole dies einige Male. So versteht dein Tier, dass es seine Belohnung immer am Auslass erhält.
3. Befülle im nächsten Schritt die erste Ebene mit einem Leckerli und verschließe diese nur halb. So kann das Leckerli schneller aufgespürt werden und ein rascher Erfolg wird erzielt. Zeige deinem Tier, wie das Zugfach mit der Pfote an der Schlaufe herauszuziehen ist. Belohne gerade bei den ersten Versuchen ausgiebig.
4. Wiederhole diese Übung so lange, bis dein Tier verstanden hat, dass es eine Belohnung bekommt, wenn das Zugfach geöffnet wird.
5. Um den Schwierigkeitsgrad etwas zu erhöhen, verschließe das Zugfach nach und nach immer ein bisschen mehr, bis du es schließlich komplett verschließen kannst.
6. Sobald dein Tier dies problemlos schafft, kannst du anfangen, die zweite und später auch die dritte Ebene mit einzubeziehen.

Lasse dein Tier nicht unbeaufsichtigt spielen.

## EN Instructions

### General instructions

1. Play this game together with your cat and place it somewhere, where your cat feels undisturbed.
2. Start when your cat is awake and in playing mood, 1 ½ hours after feeding at the earliest. You can also use the normal dry feed instead of treats as an alternative.
3. Sit down beside your cat and watch her unobtrusively and quietly without staring at her.
4. To motivate your cat, choose treats she specially likes to begin with, and place these in the game in her presence.
5. Help your cat with the task at the beginning to keep her motivated. It is important for your cat to be successful fairly quickly so that she connects positive feelings to the game.
6. In case your cat does not achieve a subgoal after several tries, help her or repeat a task she can do well and train in smaller steps. Try to motivate your cat with praise. There should never be scolding or punishment.
7. Train in small units (max. 10 minutes) and with small goals. Several training units during the day provide a lot of small successes and prevent excessive demand on your cat.

### Important notice:

**Cats react very differently to new toys. Some are very motivated to play right from the start while others have to get used to new things first. They start by ignoring the new toy but later they play with it excitedly. In addition to that, there are cats that like to concentrate on a game for a longer time, while others prefer to play for a short while only but more often. Whichever way your cat chooses, give her time to play the game as she likes to do it.**

Have lots of fun and success with your cat!

### The training can begin

The first step is to make your cat feel sure that the game is a guarantee for a tasty surprise. Therefore, first spread a few treats on the game board and let your cat eat them. Once your cat looks on expectantly when you prepare the game, you can begin to fill the game elements with treats.

### Ball-shaped covers:

1. Place a few treats into a hollow so that your cat can see and hear you doing it. Then cover the hollow with one of the ball-shaped covers. Thanks to a small hole, your cat can smell the treats. Now your cat will try to paw away the ball to get at the treat. If she is not successful after the first couple of attempts, help by e.g. placing the treat only halfway under the ball.
2. Repeat this exercise a few times until your cat can paw away the ball without any problem and get the treat underneath. Then increase the challenge by introducing the next balls.

### Tower:

1. To ensure that the treats fall out of the tower easily, please use dry treats.
2. Remove all the inserts at the beginning. Throw a treat in at the top so that your pet can see that it comes out at the bottom by the outlet. Let your pet eat the treat and repeat this a few times. This will help your pet understand that it always gets its reward at the outlet.
3. In the next step, fill the first layer with a treat and only half close it. This allows the treat to be detected more quickly and ensures quick success. Show your pet how to pull out the pull compartment with its paw using the loop. Reward your pet generously, especially on the first few attempts.
4. Repeat this exercise until your pet understands that it will receive a reward when the pull tray is opened.
5. To increase the level of difficulty a little, gradually close the pull compartment a little more and more until you can finally close it completely.
6. As soon as your pet can do this easily, you can start to include the second and later also the third level.

Supervise your pet while playing.

### Informations générales :

1. Le jeu est destiné à jouer avec votre chat. Installez-le dans un endroit où il ne se sentira pas dérangé.
2. Commencez lorsque votre chat est réveillé et en mode jeu, au moins 1 heure ½ après son repas. Vous pouvez aussi utiliser alternativement ses aliments habituels ou des friandises.
3. Asseyez-vous à côté de votre chat et observez-le discrètement et calmement sans le regarder.
4. Pour motiver votre chat, choisissez au départ des friandises qu'il aime particulièrement, et placez-les dans le jeu en sa présence.
5. Au départ, aidez votre chat pour le maintenir motivé. Il est important qu'il arrive à réussir assez rapidement pour qu'il relie le jeu avec quelque chose de positif.
6. Si, après plusieurs essais, votre chat n'atteint pas son but, aidez-le ou répétez un exercice qu'il sait bien faire et entraînez-le par petites étapes. Essayez de motiver votre chat en le félicitant. Ne jamais réprimander ou punir le chat.
7. Faites de petites séances d'entraînement (max. 10 minutes) avec de petits objectifs. Plusieurs séances d'entraînement dans une journée apportent beaucoup de petits succès et évitent une demande excessive à votre chat.

**Note importante : Les chats réagissent de manières très différentes aux nouveaux jeux. Certains sont très motivés à jouer dès le début, pendant que d'autres ont besoin de se familiariser aux nouveaux objets. Ils commencent par ignorer le nouveau jeu mais plus tard y joueront avec excitation. De plus, certains chats aiment se concentrer longtemps sur un jeu alors que d'autres préfèrent jouer sur de courts moments, mais plus souvent. Quelle que soit l'attitude que votre chat choisit, donnez-lui le temps de jouer aussi longtemps qu'il le souhaite.**

Passez de très bons moments de jeu avec votre chat !

### L'entraînement peut commencer

Cette première étape a pour objectif d'assurer à votre chat une surprise gourmande. Pour cela, au départ, éparpillez quelques friandises sur le plateau de jeu et laissez votre chat les manger. Lorsqu'il vous regarde avec intérêt préparer le jeu, vous pouvez commencer à remplir les éléments de friandises.

### Couvercles en forme de balles :

1. Placez quelques friandises dans une fente afin que votre chat vous voie et vous entende le faire. Ensuite couvrez la fente avec une des balles. Grâce au petit trou, votre chat peut sentir et voir les friandises. Le chat va ensuite essayer de faire tomber la balle avec sa patte pour obtenir la friandise. Si il n'y parvient pas après plusieurs tentatives, aidez-le en plaçant la friandise par ex. à moitié sous la balle.
2. Répétez cet exercice plusieurs fois jusqu'à ce que votre chat puisse repousser la balle avec ses pattes sans problème, et qu'il attrape la friandise en dessous. Puis augmentez la difficulté en introduisant une seconde balle.

### Tour :

1. Utilisez des friandises sèches pour qu'elles tombent facilement de la tour.
2. Enlève d'abord tous les plateaux. Introduisez une friandise dans la partie supérieure pour que ton animal voie qu'elle sort par la sortie inférieure. Laisse ton compagnon manger la friandise et répète l'opération plusieurs fois. Ton animal comprendra ainsi qu'il reçoit toujours sa récompense à la sortie.
3. Remplis le premier niveau d'une friandise et ne le ferme qu'à moitié. Elle peut ainsi être repérée plus rapidement. Montre à ton animal comment retirer le compartiment en tirant sur la boucle avec la patte. Récompense longuement les premiers essais.
4. Répète cet exercice jusqu'à ce que ton compagnon comprenne qu'il reçoit une récompense lorsqu'il retire le plateau.
5. Tu peux augmenter le niveau de difficulté en fermant progressivement le compartiment, jusqu'à ce que tu puisses le fermer complètement.
6. Tu peux commencer à inclure le deuxième et plus tard, le troisième plateau dès que ton animal maîtrise la première phase d'entraînement.

Ne laissez pas jouer votre animal sans surveillance.

### **Algemene tips:**

1. Speel dit spel samen met uw kat en zet het op een plek neer, waar uw kat zich op zijn gemak voelt.
2. Begin als uw kat wakker is en zin heeft in een spelletje, echter op zijn vroegst 1 ½ uur na de maaltijd. Een andere optie is, om het dagelijkse droogvoer als beloningssnoepjes tijdens het spel te gebruiken.
3. Ga naast uw kat zitten en observeer hem onopvallend en rustig, zonder naar hem te zitten staren.
4. Ter motivatie neemt u in het begin de lievelingssnoepjes van uw kat en legt ze in zijn bijzijn neer.
5. Help uw kat in het begin bij het oplossen van de opdracht, zodat hij gemotiveerd blijft. Het is van belang, dat uw kat snel succes boekt, zodat hij het spel met iets positiefs associeert.
6. Mocht uw kat een gedeelte van de doelstelling, ook na meerdere pogingen, niet halen, help hem dan een handje of herhaal eventueel een hem vertrouwde oefening en train in kleine stappen. Probeer uw kat steeds weer te motiveren door hem te prijzen. Schelden en straffen is uit den boze.
7. Korte trainingssessies (max. 10 minuten) met kleine doelstellingen, meermaals per dag zijn én effectiever én voorkomen overbelasting.

**Belangrijk: Niet alle katten reageren hetzelfde op nieuw speelgoed. Er zijn er, die gelijk van het begin af aan dolenthousiast spelen, andere moeten er eerst even aan wennen. Zij negeren het speelgoed in eerste instantie, om er dan later toch nog enigszins uitgelaten mee te gaan spelen. Dan heb je nog katten, die graag aan één stuk door volledig gefocust met het spel bezig zijn, terwijl andere er de voorkeur aan geven, korter, maar vaker te spelen. Waar uw kat ook voor kiest, geef hem de ruimte, om op zijn geheel eigen wijze met het spel om te gaan.**

Wij wensen u en uw kat veel plezier en succes!

### **De training kan beginnen**

Het gaat er in eerste instantie bij dit spel om, dat de kat door moet krijgen, dat het spelen van dit spel gelijk staat aan het krijgen van een heerlijke verrassing. U verdeelt dus een paar snoepjes over het speelbord en laat ze de kat vervolgens opsnoepen. Als uw kat vol verwachting toekijkt, terwijl u het spel aan het voorbereiden bent, kunt u ertoe overgaan, om de verschillende spelonderdelen met snoepjes te vullen.

### **Afdekdoppen:**

1. Leg goed hoor- en zichtbaar voor uw kat enkele beloningssnoepjes in een kommetje en plaats er een afdekdop overheen. Uw kat kan de snoepjes dankzij het kleine gaatje ruiken. Uw kat zal proberen, om de afdekdop er met zijn pootjes af te krijgen, om vervolgens bij de beloning te kunnen. Als dit na enkele pogingen nog niet is gelukt, help hem dan een handje door bijv. het snoepje maar voor de helft onder de afdekdop te leggen.
2. Herhaal deze oefening verschillende keren, totdat uw kat erin slaagt, om de afdekdop er zonder problemen af te krijgen en het daaronder verstopte snoepje te pakken te krijgen. Stel hem vervolgens voor een nieuwe uitdaging door de tweede afdekdop in het geding te brengen.

### **Toren:**

1. Opdat de snoepjes zonder problemen uit de toren vallen, alsjeblieft droge snoepjes gebruiken.
2. Verwijder alle inleggers aan het begin. Gooi er bovenaan een snoepje in zodat jouw dier ziet dat die er onderaan bij de uitgang uitkomt. Laat je dier het snoepje opeten en herhaal dit een paar maal. Zo begrijpt jouw dier dat hij zijn beloning altijd krijgt bij de uitgang.
3. In de volgende stap vul je het eerste niveau met een snoepje en sluit je deze maar half. Zo kan het snoepje sneller worden opgespoord en snel succes worden geboekt. Toen je dier zien hoe hij het trekcompartiment met zijn poot eruit kan trekken met behulp van de lus. Beloon, vooral bij de eerste pogingen, uitgebreid.
4. Herhaal deze oefening tot jouw dier begrepen heeft dat het een beloning krijgt als het trekcompartiment wordt geopend.
5. Om de moeilijkheidsgraad iets te verhogen, sluit je het trekcompartiment geleidelijk steeds een beetje meer, tot je het uiteindelijk helemaal kunt sluiten.
6. Zodra je huisdier dit gemakkelijk kan, kun je het tweede en later het derde niveau erbij betrekken.

Laat jouw dier niet zonder toezicht spelen.

### **Indicazioni generali:**

1. Giocate insieme al vostro gatto e mettetevi in un luogo dove il gatto si sente indisturbato.
2. Iniziate quando il gatto è sveglio e in umore giocherellone, minimo 1 ½ ore dopo che il gatto ha mangiato. Potete usare il cibo secco come alternativa alle leccornie.
3. Sedetevi accanto al vostro gatto e guardatelo con discrezione e tranquillità senza fissarlo.
4. Per motivare il gatto, iniziate utilizzando le leccornie che gli piacciono particolarmente e posizionatele nel gioco in sua presenza.
5. Aiutate inizialmente il gatto a raggiungere l'obiettivo del gioco per tenerlo motivato. È importante che il gatto faccia esperienza di successo abbastanza velocemente. Deve associare il gioco a sensazioni positive.
6. Se il gatto non riesce a raggiungere l'obiettivo dopo vari tentativi, aiutatelo o ripetete l'esercizio che conosce bene. Procedete a piccoli passi. Provate ad aiutare il gatto gratificandolo. Non deve mai essere rimproverato o punito.
7. Allenate il gatto in sessioni brevi (max 10 minuti) e per piccoli obiettivi. Più allenamenti nel corso della giornata offrono molti piccoli successi ed evitano di pretendere troppo dal gatto.

**Nota importante: I gatti reagiscono in modo molto diverso ai nuovi giochi. Alcuni sono molto motivati a giocare sin dall'inizio mentre altri hanno prima bisogno di abituarsi alle novità. Iniziano ignorando il nuovo gioco ma successivamente ci giocano con entusiasmo. Ci sono inoltre gatti a cui piace concentrarsi sul gioco a lungo, mentre altri preferiscono giocare per brevi periodi di tempo ma più frequentemente. Qualunque sia il modo, date al gatto tempo di giocare come lui preferisce.**

Auguriamo a voi e al vostro gatto molto divertimento e molto successo con questi esercizi.

### **L'allenamento può iniziare**

Il primo passo è far capire al gatto che il gioco contiene una gustosa sorpresa. Spargete quindi alcune leccornie sul gioco e lasciateglielo mangiare. Una volta che il gatto vi guarda con entusiasmo quando preparate l'esercizio, potete iniziare a riempire gli elementi del gioco.

### **Le palline:**

1. Disponete delle leccornie in un foro in presenza del gatto così che possa vedere e sentire il rumore. Coprite ora il foro con una pallina. Attraverso la piccola apertura il gatto può annusare le leccornie. Il gatto cercherà di spostare la pallina con le zampe. Se non ha successo, dopo i primi tentativi, aiutatelo per esempio posizionando la leccornia un po' fuori dalla pallina.
2. Ripetete questo esercizio più volte finché il gatto riuscirà a spostare la pallina con la zampa senza problemi e a raggiungere la leccornia nascosta. Successivamente, aumentate la sfida introducendo la seconda pallina.

### **Torre:**

1. Per assicurarsi che le leccornie rotolino fuori dalla torre senza problemi, è consigliabile utilizzare del cibo secco.
2. Inizialmente rimuovere tutti i cassetti. Lanciate una leccornia all'interno della torre per mostrare al vostro animale che fuoriesce dall'apertura presente alla base. Lasciate che l'animale mangi la leccornia e ripetete l'esercizio alcune volte. In questo modo l'animale capirà che ci sarà sempre una ricompensa alla base.
3. Posizionate una leccornia nel primo livello e chiudetelo solo a metà. In questo modo la leccornia sarà facilmente visibile e il successo è assicurato. Mostrate all'animale come estrarre il cassetto con la zampa utilizzando l'anello. Premiate generosamente l'animale, soprattutto ai primi tentativi.
4. Ripetete questo esercizio finché l'animale non capisce che riceverà una ricompensa quando il cassetto viene aperto.
5. Per aumentare il livello di difficoltà, chiudete il cassetto sempre di più, fino a chiuderlo completamente.
6. Non appena l'animale è in grado di eseguire l'esercizio facilmente, si può iniziare a includere il secondo e successivamente anche il terzo livello.

**Avvertenze:** Utilizzare il gioco sotto la supervisione di un adulto. Adatto solo agli animali domestici. Se usurato, sostituisilo.

## SV Instruktioner

### Allmän information:

1. Spela detta spel tillsammans med din katt och placera det på en plats där din katt känner sig ostörd.
2. Börja när din katt är vaken och på lekhumör, minst 1 ½ timme efter utfodring. Du kan även använda det vanliga torrfodret som ett alternativ till godis.
3. Sitt ner bredvid din katt och iaktta diskret och tyst utan att stirra.
4. För att motivera din katt, välj till att börja med ett godis som din katt verkligen tycker om, och placera dessa i spelet i kattens närvaro.
5. Hjälp din katt med uppgiften i början för att hålla den motiverad. Det är viktigt för din katt att den lyckas ganska snart så att den kopplar positiva känslor till spelet.
6. Om din katt inte lyckas med ett delmål efter flera försök, hjälp den eller upprepa en uppgift som den kan göra bra och träna i mindre steg. Försök att motivera din katt med beröm. Skäll eller straff får aldrig användas.
7. Träna i korta intervaller (max. 10 minuter) och med små mål. Flera träningsintervaller under dagen ger många små framgångar och förhindrar att allt för stora krav ställs på din katt.

**Viktig Katter reagerar väldigt olika på nya leksaker. Vissa är väldigt motiverade att leka på rätt sätt direkt från start medan andra måste vänja sig vid nya saker först. De börjar med att ignorera den nya leksaken men senare leker de entusiastiskt med den. Förutom det finns katter som gillar att koncentrera sig på ett spel under en längre tid, medan andra föredrar att spela en kort stund men oftare. Oavsett vilket sätt din katt väljer, ge den tid att leka med spelet så som den själv vill.**

Ha mycket roligt och framgång med din katt!

### Träningen kan börja

Det första steget är att få din katt säker på att spelet garanterar en välsmakande överraskning. Sprid därför först ut några godisar på spelbrädet och låt din katt äta dem. När din katt ser förväntad ut när du förbereder spelet kan du börja fylla spelelementen med godis.

### Bollformade delar:

1. Placera några godisar i en fördjupning så att din katt ser och hör medan du gör detta. Täck sedan över fördjupningen med en av de bollformade delarna. Täck vare ett litet hål i bollen så kan din katt känna doften av godisarna. Nu kommer din katt försöka rulla bort den med tassens för att få tag i godiset. Om katten inte klarar detta på några försök så måste du hjälpa den genom att bara täcka över godbitarna halvvägs.
2. Upprepa denna övning tills katten kan rulla iväg bollen med tassens och få tag i godbitarna utan problem. Höj sedan svårighetsgraden genom att ta med den andra bollformade delen.

### Torn:

1. Använd torra godisar för att säkerställa att de lätt faller ut ur tornet.
2. Ta bort alla insatser i början. Kasta in ett godis längst upp så att ditt husdjur kan se att det kommer ut längst ner vid utloppet. Låt ditt husdjur äta godiset och upprepa detta några gånger. Detta kommer att hjälpa ditt husdjur att förstå att det alltid får sin belöning vid utloppet.
3. I nästa steg fyller du det första lagret med en godis och stänger det bara till hälften. Detta gör att godiset upptäcks snabbare och säkerställer snabb framgång. Visa ditt husdjur hur man drar ut dragfacket med tassens med hjälp av öglan. Belöna ditt husdjur generöst, särskilt vid de första försöken.
4. Upprepa denna övning tills ditt husdjur förstår att det kommer att få en belöning när dragfacket öppnas.
5. För att öka svårighetsgraden lite, kan du gradvis stänga dragfacket mer och mer tills du slutligen kan stänga det helt.
6. Så snart ditt husdjur kan göra detta enkelt kan du börja inkludera den andra och senare även den tredje nivån.

Låt inte ditt husdjur leka utan uppsikt.

## ES Instrucciones

### Información general:

1. Juegue este juego junto con su gato y colóquelo en algún lugar, donde su gato se sienta tranquilo.
2. Comience cuando su gato esté despierto y con ánimo de juego, 1 hora y media después de alimentarlo como muy pronto. También puede utilizar el pienso seco normal como alternativa en lugar de snacks.
3. Siéntese junto a su gato y mírelo discretamente y en silencio.
4. Para motivar a su gato, elija snacks que le gusten especialmente para comenzar y colóquelas en el juego delante de su gato.
5. Ayude a su gato con la tarea al principio para mantenerlo motivado. Es importante que su gato tenga éxito con bastante rapidez para que pueda conectar sentimientos positivos al juego..
6. En caso de que su gato no logre el objetivo después de varios intentos, ayúdelo o repita una tarea que pueda hacer bien y entrene a pasos más pequeños. Trate de motivar a su gato con elogios. Nunca debe haber regaño o castigo.
7. Entrene a ratos cortos (máx. 10 minutos) y con pequeños objetivos. Varias tandas de entrenamiento durante el día brindan muchos pequeños éxitos y previenen la exigencia excesiva de su gato.

**Aviso importante: Los gatos reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Algunos están muy motivados para jugar desde el principio, mientras que otros tienen que acostumbrarse a cosas nuevas primero. Comienzan ignorando el nuevo juguete, pero luego juegan con él con entusiasmo. Además de eso, hay gatos a los que les gusta concentrarse en un juego durante más tiempo, mientras que otros prefieren jugar solo por un corto tiempo pero con mayor frecuencia. De cualquier forma que elija su gato, dele tiempo para jugar el juego como a él le gusta hacerlo.**

¡Diviértete y triunfa con tu gato!

### Que comience el entrenamiento

El primer paso es hacer que tu gato se sienta seguro de que el juego es una garantía para una sabrosa sorpresa. Por lo tanto, primero esparza algunos snacks en el tablero de juego y deje que su gato se los coma. Una vez que su gato le mire expectante, mientras prepara el juego, puede comenzar a rellenar los elementos del juego con snacks.

### Cubiertas en forma de bola:

1. Coloque algunos snacks en un hueco para que su gato pueda verlo y escucharlo mientras lo hace. Luego cubra el hueco con una de las tapas en forma de bola. Gracias a su pequeño agujero, su gato podrá oler los snacks. Entonces, su gato tratará de alejar la pelota para llegar a la golosina. Si no tiene éxito, después de los primeros intentos ayúdelo, por ejemplo, colocando el snack solo a medio camino, debajo de la pelota.
2. Repita este ejercicio varias veces hasta que su gato pueda sacar la pelota sin ningún problema y obtener el snack debajo. Luego aumente el desafío, introduciendo la segunda bola.

### Torre:

1. Para que las golosinas se caigan fácilmente de la torre, utilice golosinas secas.
2. Retire todos los insertos al principio. Introduzca una golosina en la parte superior para que su mascota vea que sale por la parte inferior, por la salida. Deje que su mascota se coma la golosina y repita esta operación varias veces. Esto ayudará a su mascota a entender que siempre obtiene su recompensa en la salida.
3. En el siguiente paso, llene la primera capa con una golosina y ciérrela sólo hasta la mitad. Esto permite que la golosina se detecte más rápidamente y garantiza un éxito rápido. Enseñe a su mascota a sacar el compartimento de la golosina con la pata utilizando el lazo. Recompénselo generosamente, sobre todo en los primeros intentos.
4. Repita este ejercicio hasta que su mascota comprenda que recibirá una recompensa cuando se abra la bandeja de tiro.
5. Para aumentar un poco el nivel de dificultad, cierre gradualmente el compartimento de tiro un poco más y más hasta que finalmente pueda cerrarlo por completo.
6. En cuanto su mascota pueda hacerlo con facilidad, puede empezar a incluir el segundo nivel y, más adelante, también el tercero.

Vigila a tu mascota mientras juega.



### Общая информация:

1. Играйте в эту игру вместе с питомцем. Разместите её там, где кошка чувствует себя комфортно.
2. Начинать тренировку, когда кошка бодрствует и готова к игре, но не менее, чем через 1,5 часа после кормёжки. Вы можете использовать обычный сухой корм вместо лакомства, чтобы накормить питомца во время игры.
3. Присядьте рядом с кошкой и спокойно и ненавязчиво наблюдайте за ней, не смотрите прямо на неё.
4. Чтобы мотивировать кошку, положите в её присутствии в игровую доску любимое лакомство.
5. Первое время помогайте кошке выполнять задания, чтобы она не теряла мотивацию. Важно, чтобы кошка быстро добилась успеха, так у неё сложится положительное впечатление от игры.
6. Если кошке не удаётся достичь цели после нескольких попыток, помогите ей или вернитесь к упражнению, с которым она легко справляется. Попробуйте двигаться вперёд меньшими шагами. Хвалите и гладьте питомца, никогда не ругайте и не наказывайте его.
7. Ограничьте длительность тренировок (не более 10 минут) и ставьте небольшие задачи. Обучение в несколько коротких подходов в течение дня позволит добиться множество маленьких успехов и предотвратит чрезмерную нагрузку на вашего питомца.

**Важное примечание:** Кошки реагируют на новые игрушки по-разному. Одни мотивированы играть с самого начала, другим нужно сначала привыкнуть к новой вещи. Первое время они её игнорируют, затем начинают увлечённо с ней играть. Некоторые кошки любят подолгу проводить время за одной игрой, а другие предпочитают короткие, но частые упражнения. К какой бы категории ни относился ваш питомец, дайте ему поиграть в удовольствие выбранным им способом.

Желаем вам и вашей кошке много веселья и успехов!

### Приступая к тренировкам

Первый шаг – продемонстрировать питомцу, что игра гарантирует вкусный сюрприз. Для этого разложите немного лакомства на игровой доске и дайте кошке съесть его. Пока кошка

будет ждать продолжения игры, наполните лакомством элементы головоломки.

### Шариками-крышками:

1. Положите немного лакомства в углубление в присутствии кошки, накройте его одной из крышек. В крышках есть небольшое отверстие, и кошка сможет почуять лакомство. Чтобы добраться до него, кошке нужно сдвинуть крышку лапами. Если после нескольких попыток ей это не удалось, помогите кошке, накрыв лакомство крышкой наполовину.
2. Повторяйте упражнение до тех пор, пока кошка не научится сдвигать крышку и без проблем доставать лакомство. Усложните задание, используя вторую крышку.

### Башня:

1. Чтобы лакомства легко выпадали из башни, используйте сухие лакомства.
2. В самом начале уберите все вставки. Вбросьте лакомство сверху, чтобы ваш питомец видел, что оно выпадает внизу у выходного отверстия. Дайте питомцу съесть лакомство и повторите это упражнение несколько раз. Это поможет вашему питомцу понять, что он всегда получает вознаграждение возле выходного отверстия.
3. На следующем этапе наполните первый слой лакомством и закройте его только наполовину. Это позволяет быстрее обнаружить лакомство и обеспечивает быстрый успех. Покажите своему питомцу, как вытаскивать вытяжной отсек лапой с помощью петли. Щедро награждайте своего питомца, особенно после нескольких первых попыток.
4. Повторяйте это упражнение до тех пор, пока ваш питомец не поймет, что получит вознаграждение при открытии вытяжного лотка.
5. Чтобы немного повысить уровень сложности, постепенно закрывайте вытяжной отсек все больше и больше, пока наконец не сможете закрыть его полностью.
6. Как только ваш питомец будет это делать без труда, можно начинать добавлять второй, а затем и третий уровень.

**ВНИМАНИЕ:** не позволяйте вашему питомцу играть без присмотра.

### **Informação geral:**

1. Jogar o jogo juntamente com o seu gato e colocar o mesmo num local sossegado onde o gato se sinta confortável e não possa ser perturbado.
2. Comece a brincar quando o seu gato estiver bem alerta e com vontade de brincar. Nunca comece a brincar imediatamente após a refeição (deve aguardar no mínimo uma hora e meia) ou quando o gato estiver a descansar, pois nesta altura ele não terá qualquer interesse nos prémios (snacks). Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo os prémios pelo alimento seco habitual.
3. Deve sentar-se junto ao seu gato, observando-o calmamente. Evitar olhar fixamente para o gato, pois pode fazer com que este se sinta constrangido.
4. Para motivar o gato de início, deve utilizar prémios que este adore e colocá-los no jogo na sua presença.
5. No princípio, deve ajudar o seu gato a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o gato tenha sucesso em obter o prémio rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.
6. No caso de o gato não conseguir executar uma tarefa após várias tentativas, ajude-o ou repita outra tarefa anterior que possa executar bem e treinar com passos mais reduzidos. Tente motivar o gato com constantes elogios. Nunca deve castigar ou repreender o gato.
7. Treinar em pequenas séries (máximo de 10 minutos) e com pequenos objectivos. Várias séries de treino durante o dia proporcionam muitos pequenos sucessos e assim evitam sobrecarregar o gato.

**Nota importante: Os gatos reagem de formas diferentes a novos brinquedos. Muitos gatos demonstrarão interesse e motivação em brincar com o novo brinquedo, enquanto outros precisarão de mais tempo para se habituarem. De início irão ignorar o brinquedo, mas mais tarde irão brincar com grande entusiasmo. De igual forma, alguns gatos dedicarão muito tempo, energia e concentração no jogo, enquanto outros preferirão brincar em intervalos frequentes mais curtos. Deve dar tempo suficiente ao seu gato, de forma a que ele possa encontrar a sua preferência na forma de brincar.**

Desejamos a si e ao seu gato muitas horas de diversão e sucesso!

### **Pode começar o treino**

O primeiro passo é fazer com que o gato se sinta seguro que o jogo é uma garantia de uma surpresa deliciosa. Por isso, primeiro espalhe algumas guloseimas no jogo e permita que o gato as coma. Assim que o gato olhar com expectativa enquanto prepara o jogo, pode começar a encher os elementos do jogo com guloseimas.

### **Bolas de cobertura:**

1. Coloque alguns prémios (snacks) num orifício, de maneira a que o gato o possa ver e ouvir. Cubra o orifício com uma das bolas. Graças a um pequeno orifício na bola, o gato poderá cheirar os prémios. Agora o gato irá tentar retirar a bola com a pata de forma a obter o prémio. Se o gato não tiver sucesso nas primeiras tentativas, deve ajudá-lo, por exemplo colocando o prémio apenas parcialmente debaixo da bola.
2. Repita este exercício várias vezes até que o gato consiga remover a bola com a pata sem problemas, e assim obter o prémio que se encontra debaixo. Aumente o desafio introduzindo a segunda bola.

### **Torre:**

1. Para garantir que os snacks caem facilmente da torre, utilize snacks secos.
2. Retire todas as inserções no início. Deite um snack no topo para que o seu animal de estimação possa ver que ele sai na parte inferior pela saída. Deixe o animal comer o snack e repita o processo algumas vezes. Isto ajudará o seu animal de estimação a compreender que recebe sempre a sua recompensa na saída.
3. No passo seguinte, encha a primeira camada com um snack e feche-a apenas até meio. Isto permite que o snack seja detectado mais rapidamente e garante um sucesso rápido. Mostre ao animal como puxar o compartimento de tração com a pata, utilizando o laço. Recompense generosamente o seu animal de estimação, especialmente nas primeiras tentativas.
4. Repita este exercício até que o animal compreenda que receberá uma recompensa quando o tabuleiro de puxar for aberto.
5. Para aumentar um pouco o nível de dificuldade, feche gradualmente o compartimento de puxar um pouco mais até que finalmente o consiga fechar completamente.
6. Assim que o seu animal de estimação conseguir fazer isto facilmente, pode começar a incluir o segundo e mais tarde também o terceiro nível.

Supervisionar o animal enquanto este brinca.

### Informacje ogólne:

1. Korzystaj z produktu razem z swoim kotem w miejscu, do którego jest przyzwyczajony.
2. Zaczynj zabawę, gdy Twój kot jest rozbudzony i w nastroju do zabawy, nie wcześniej niż 1 ½ godziny po karmieniu. Można również użyć suchej karmy jako alternatywy dla smakołyków.
3. Usiądź obok swojego kota i obserwuj go dyskretnie i cicho.
4. Aby zmotywować swojego kota wybierz smakołyki, które szczególnie lubi i wypełnij grę smakołykami w obecności zwierzęcia.
5. Pomóż swojemu kotu na początku aby zachował motywację. Ważne jest, aby Twój kot odnosił sukcesy dość szybko, aby zabawa wywołała pozytywne skojarzenia.
6. Jeśli Twój kot nie wykona aktualnego zadania po kilku próbach, pomóż mu lub wróć do zadania, które dobrze zna i trenuj w mniejszych krokach. Spróbuj go zmotywować pochwałą i głaskaniem. Nigdy nie powinno się karać lub krzyczyć na zwierzę.
7. Prowadź krótkie treningi (maksymalnie 10 minut) stawiając mniejsze cele. Wielokrotny trening w ciągu dnia daje wiele małych sukcesów i zapobiega nadmiernemu przemęczaniu zwierzęcia.

**Uwaga:** Koty mogą mieć zróżnicowane reakcje na nowe zabawki. Niektóre są bardzo zmotywowane do zabawy od samego początku, podczas gdy inne muszą najpierw przywyknąć do nowych rzeczy. Zaczynają od ignorowania nowej zabawki, ale później bawią się nią z podekscytowaniem. Podobnie niektóre koty lubią się koncentrować na zabawie przez dłuższy czas, podczas gdy inne wolą bawić się krótko, ale częściej. Niezależnie od tego, jaki jest Twój kot, daj mu czas na zabawę, ponieważ lubi to robić.

Życzymy miłej zabawy i dużo sukcesów ze swoim kotem.

### Trening:

Pierwszym krokiem jest sprawienie, by Twój kot czuł pewność, że gra jest gwarancją smacznej niespodzianki. Dlatego najpierw rozłóż kilka smakołyków na płaski i pozwól kotu je zjeść. Gdy Twój kot spogląda wyczekująco gdy przygotowujesz grę, możesz zacząć wypełniać elementy gry przysmakami.

### Kształcie kulki:

1. Umieść kilka smakołyków w zagłębieniu tak, aby Twój kot mógł widzieć i słyszeć tą czynność. Następnie przykryj zagłębienie jedną z pokryw w kształcie kulki. Dzięki małej dziurce Twój kot może wyczuć smakołyki. Zadaniem kota będzie odepchnięcie kulki, i dostanie się do smakołyków. Jeśli po pierwszych kilku próbach zwierzę nie odniesie sukcesu, pomóż mu przez np. umieszczenie smakołyku tylko w połowie pod kulką.
2. Powtórz to ćwiczenie kilka razy, aż Twój kot będzie mógł bez problemu pozbyć się kulki i dostać do smakołyków pod spodem. Zwiększ poziom trudności wprowadzając drugą kulkę.

### Wieża:

1. Użyj suchych smakołyków aby mieć pewność, że wypadną z wieży bez problemów.
2. Na początku usuń wszystkie wkładki. Wrzuć smakołyk od góry, aby Twój pupil mógł zobaczyć, że spada on przez otwór na dole. Pozwól swojemu pupilowi zjeść smakołyk i powtórz to kilka razy. Pomoże to Twojemu pupilowi zrozumieć, że nagrodę zawsze dostaje przy otworze.
3. W następnym kroku napełnij pierwszy poziom smakołykiem i tylko częściowo zamknij. Umożliwi to szybsze wykrycie smakołyka. Pokaż swojemu zwierzęciu, jak wyciągnąć szufladkę za pomocą łapy, używając pętli. Nagradzaj swojego zwierzęcia, zwłaszcza przy pierwszych próbach.
4. Powtarzaj to ćwiczenie, aż Twój zwierzę zrozumie, że nagrodę otrzymuje, gdy szufladka zostaje otwarta.
5. Aby nieco zwiększyć poziom trudności, stopniowo zamykaj szufladkę coraz bardziej, aż w końcu będziesz mógł ją całkowicie zamknąć.
6. Gdy Twoje zwierzę opanuje tę umiejętność, możesz zacząć wprowadzać drugi, a później także trzeci poziom.

Nadzoruj zwierzę podczas zabawy.

### Obecná informace:

1. Hrajte tuto hru společně s kočkou a umístěte ji někde, kde se vaše kočka cítí nerušeně.
2. Začněte, když je vaše kočka bdělá a má náladu na hraní, nejméně 1 ½ hodiny po krmení. Můžete použít i suché krmivo jako alternativu pamlsků.
3. Posadte se vedle své kočky a pozorujte ji nenápadně a tiše, aniž byste se na ni dívali.
4. Chcete-li motivovat vaši kočku, použijte pamlsky, které má obzvlášť ráda a umístěte je do hry v její přítomnosti.
5. Ze začátku Vaši kočce s úkolem pomozte, aby byla motivována. Je důležité, aby vaše kočka byla úspěšná poměrně rychle, aby došlo ke spojení pozitivních pocitů s hrou.
6. V případě, že vaše kočka po několika pokusech nedosáhne úspěchu, pomozte jí nebo zopakujte úkol, který dokáže dobře a trénujte postupně v menších krocích. Pokuste se motivovat vaši kočku chválením. Nikdy by se neměl zvyšovat hlas ani trestat.
7. Opakované cvičení během dne vytváří spoustu malých úspěchů a zabraňuje nadměrným požadavkům na vaši kočku.

**Důležité upozornění:** Kočky reagují velmi odlišně na nové hračky. Některé jsou velmi motivované hrát si hned od začátku, zatímco jiné si potřebují na nové věci zvyknout. Nejprve mohou hračku ignorovat, ale pak se pro ni nadchnou. Kromě toho existují kočky, které se rády soustředí na hru delší dobu, zatímco jiné dávají přednost hraní pouze kratší dobu. Bez ohledu na to, jak se vaše kočka rozhodne, umožněte jí hrát hru, jak se jí líbí.

Užijte si spoustu zábavy a úspěchu s kočkou!

### Trénink může začít

Prvním krokem je, aby si vaše kočka byla jistá, že hra je zárukou chutného překvapení. Proto nejprve dejte několik pamlsků na hrací plochu a nechte vaši kočku, aby je snědla. Jakmile vaše kočka čeká při přípravě hry, můžete začít naplňovat herní prvky lahůdkami.

### Kulatými kryty:

1. Umístěte několik pamlsků do dutiny tak, aby vaše kočka mohla vidět a slyšet, jak postupujete. Poté zakryjte dutinu jedním z míčků ve tvaru krytu. Díky malému otvoru může vaše kočka cítit pamlsky. Nyní se vaše kočka pokusí opřít do míčku, aby se dostala k pamlsku. Pokud po prvních několika pokusech neuspěje, pomůže např. umístění pamlsku pouze do poloviny otvoru.
2. Opakujte toto cvičení, dokud vaše kočka nedokáže bez problémů odstranit míček a dostat se k pamlsku pod ním. Poté zvýšte úroveň přidáním druhého míčku.

### Věž:

1. Aby pamlsky z věže snadno vypadávaly, použijte suché pamlsky.
2. Na začátku odstraňte všechny vložky. Vhodte pamlsk zhora tak, aby váš mazlíček viděl, že vypadává ve spodní části. Nechte svého mazlíčka pamlsk sníst a tento postup několikrát opakujte. To pomůže zvířeti pochopit, že odměnu dostane vždy u výstupu ve spodní části.
3. V dalším kroku naplňte první vrstvu pamlsky a uzavřete ji pouze do poloviny. To umožní rychlejší odhalení pamlsku a zajistí rychlý úspěch. Ukažte zvířeti, jak má pomocí poutka vytáhnout tlapkou přihrádku na pamlsk. Své zvíře štědře odměňujte a chvalte, zejména při prvních pokusech.
4. Toto cvičení opakujte, dokud vaše zvíře nepochopí, že po otevření přihrádky tahem dostane odměnu.
5. Chcete-li trochu zvýšit úroveň obtížnosti, postupně zavírejte přihrádku na tahání o něco více a více, až ji nakonec zavírete zcela.
6. Jakmile to vaše zvíře snadno zvládne, můžete začít zařazovat druhou a později i třetí úroveň.

Během hry na svého mazlíčka dohlížej.

### **Generelle oplysninger:**

1. Spil spillet sammen med din kat og vælg et sted, hvor din kat føler sig uforstyrret.
2. Start når din kat er vågen og i spillehumør, dog tidligst 1 ½ time efter et måltid. Alternativt kan du også bruge det sædvanlige tørfoder i stedet for godbidder.
3. Sæt dig ved siden af katten og observer den decent og roligt, uden at stirre.
4. For at motivere katten, vælg særlig attraktive godbidder og placer disse mens katten er tilstede.
5. Hjælp din kat i starten ved at løse opgaverne, for at sikre motivationen. Det er vigtigt, at katten relativ hurtigt er succesfuld, for at den forbinder noget positivt med spillet.
6. Hvis katten efter flere forsøg ikke opnår et delmål, vær behjælpelig eller gentag hhv. en kendt øvelse og træn i mindre skridt. Prøv at motivere katten med ros. Der bør aldrig skældes ud eller straffes.
7. Øv i korte træningsenheder (max. 10 minutter) og med små mål. Træning flere gange om dagen, skaber mange små fremskridt og forhindrer overbelastning.

**Vigtig oplysning:** Katte reagerer helt forskelligt på nyt legetøj. Nogle spiller helt motiveret fra starten og andre skal først vendes til det. I første omgang ignorerer de legetøjet, for derefter at beskæftige sig begejstret med det. Dermed er der katte, der gerne spiller koncentreret over en længere periode, mens andre spiller oftere i korte perioder. Lige meget hvilken vej din kat vælger, giv den tid til at beskæftige sig individuelt med spillet.

Vi ønsker dig og din kat masser af sjov og succes.

### **Træningen kan starte**

I de første skridt, bør katten få den sikkerhed, at spillet er en garanti for en lækker overraskelse. Derfor kan du i første omgang fordele nogle lækkerier over spillefladen og lade din kat spise dem. Når din kat observerer dig med en stor forventning mens du forbereder spillet, kan du gå over til at påfylde spilleelementerne.

### **Dække-bolde:**

1. Placer nogle få godbidder i en fordybning, imens din kat kan se og høre det. Tildæk fordybningen med en af boldene. Vha. et lille hul, kan din kat lugte godbidde. Din kat vil nu forsøge at skubbe bolden væk med poten, for at få fat i belønningen. Hvis katten efter flere forsøg ikke opnår et delmål, vær behjælpelig ved f.eks. kun at placere godbidde halvvejs under bolden.
2. Gentag denne øvelse nogle gange, indtil din kat kan skubbe bolden væk uden problemer og får fat i godbidde nedenunder. Øg nu sværhedsgraden ved at introducere den anden bold.

### **Tårn:**

1. Brug tørre godbidder, så godbidderne falder ud af tårnet uden problemer.
2. Fjern alle indsatserne i begyndelsen. Smid en godbid ind i toppen, så dit kæledyr kan se, at den kommer ud i bunden ved udløbet. Lad dit kæledyr spise godbidde, og gentag dette et par gange. Det vil hjælpe dit kæledyr til at forstå, at det altid får sin belønning ved udgangen.
3. I næste trin skal du fylde det første fag med en godbid og kun lukke det halvt. Det gør det lettere at finde godbidde og sikrer hurtig succes. Vis dit kæledyr, hvordan det skal trække laden ud af faget med poten ved hjælp af løkken. Giv masser af belønninger, især for de første par forsøg.
4. Gentag denne øvelse, indtil dit kæledyr forstår, at det får en belønning, når faget åbnes.
5. For at øge sværhedsgraden, skal du gradvist lukke faget lidt mere, indtil du endelig kan lukke det helt.
6. Så snart dit kæledyr kan gøre dette let, kan du begynde at inkludere det andet og senere det tredje fag.

Lad aldrig dit kæledyr lege uden opsyn.

### Všeobecné informácie:

1. Zahraj si túto hru spolu so svojou mačkou a umiestni ju na miesto, kde sa tvoja mačka cíti nerušene.
2. Začni, keď bude tvoja mačka bdela a bude mať náladu na hranie, najskôr 1,5 hodiny po kŕmení. Namiesto maškrtičiek môžeš použiť aj bežné suché krmivo.
3. Sadni si vedľa svojej mačky a pozoruj ju nenápadne a potichu, nepozeraj sa na ňu.
4. Ak chceš svoju mačku motivovať, vyber si na začiatok pochúťky, ktoré má rada, a umiestni ich do hry v jej prítomnosti.
5. Na začiatku pomôž svojej mačke s úlohou, aby bola motivovaná. Je dôležité, aby tvoja mačka bola pomerne rýchlo úspešná, aby si s hrou spojila pozitívne pocity.
6. V prípade, že tvoja mačka nedosiahne čiastkový cieľ ani po niekoľkých pokusoch, pomôž jej alebo zopakuj úlohu, ktorú dokáže dobre vykonať. Trénuj po menších krokoch. Snaž sa mačku motivovať pochvalou. Nikdy by nemalo dôjsť k pokarhaniu alebo trestu.
7. Trénuj v malých jednotkách (max. 10 minút) a s malými cieľmi. Niekoľko tréningových jednotiek počas dňa prináša množstvo malých úspechov a zabráňuje nadmerným nárokom na tvoju mačku.

**Dôležité upozornenie:** Mačky reagujú na nové hračky veľmi odlišne. Niektoré sú veľmi motivované hrať hneď od začiatku, zatiaľ čo iné si musia najprv zvyknúť na nové veci. Spočiatku novú hračku ignorujú, ale neskôr sa s ňou nadšene hrajú. Okrem toho existujú mačky, ktoré sa s radosťou sústredia na hru dlhší čas, zatiaľ čo iné sa radšej hrajú len krátko, ale častejšie. Nech už si tvoja mačka vyberie akýkoľvek spôsob, dopraj jej čas na hru tak, ako to má rada.

Prajeme vám veľa zábavy a úspechov s svojou mačkou!

### Tréning sa môže začať

Prvým krokom je presvedčiť tvoju mačku, že hra je zárukou chutného prekvapenia. Preto najprv rozlož na hraciu plochu niekoľko maškrtičiek a nechaj mačku, aby ich zjedla. Keď sa bude mačka s očakávaním pozeráť na prípravu hry, môžeš začať plniť herné prvky maškrtami..

### Obaly v tvare gule:

1. Umiestni niekoľko pochúťok do otvoru tak, aby ťa mačka videla a počula. Potom otvor zakry jedným z krytov v tvare gule. Vďaka malému otvoru môže tvoja mačka cítiť vôňu pochúťok. Teraz sa tvoja mačka bude snažiť loptičku odhrnúť, aby sa dostala k odmene. Ak sa jej to po prvých pokusoch nepodarí, pomôž jej napr. tým, že umiestniš odmenu len do polovice pod loptičku.
2. Toto cvičenie opakuj niekoľkokrát, až kým tvoja mačka nedokáže loptičku bez problémov odhrnúť a získať pod ňou odmenu. Potom zvýš výzvu zavedením ďalších loptičiek.

### Obaly v tvare gule:

1. Aby pochúťky z veže ľahko vypadávali, používaj suché pochúťky.
2. Na začiatku odstráň všetky vložky. Vhod' do nej pochúťku tak, aby tvoj maznáčik videl, že vychádza dolu z vývodu. Nechaj svojho miláčika zjesť pochúťku a zopakuj to niekoľkokrát. To pomôže tojmu domácemu miláčikovi pochopiť, že na výstupe vždy dostane svoju odmenu.
3. V ďalšom kroku naplň prvú vrstvu pochúťkou a uzavri ju len do polovice. To umožňuje rýchlejšie odhalenie pochúťky a zaručuje rýchly úspech. Ukáž svojmu domácemu miláčikovi, ako má pomocou pútka vytiahnuť vyťahovaciu priehradku. Svojho miláčika štedro odmeň, najmä pri prvých pokusoch.
4. Toto cvičenie opakuj, kým tvoj miláčik nepochopí, že po otvorení vyťahovacieho zásobníka dostane odmenu.
5. Ak chceš trochu zvýšiť úroveň obtiažnosti, postupne zatváraj vyťahovaciu priehradku o niečo viac a viac, až ju nakoniec môžeš úplne zatvoriť.
6. Hneď ako to tvoje zvieratko zvládne, môžeš začať s druhou a neskôr aj s treťou úrovňou.

Nenechávaj zvierata hrať sa bez dozoru.

### Загальна інформація:

1. Грайте в цю гру разом зі своєю кішкою і розмістіть її в такому місці, де вона почуватиметься спокійно.
2. Починайте грати, коли кішка не спить і перебуває в ігровому настрої, не раніше, ніж через 1,5 години після годування. Ви також можете використовувати звичайний сухий корм замість ласощів в якості альтернативи.
3. Сядьте поруч з кішкою і спостерігайте за нею ненав'язливо і спокійно, не дивлячись на неї.
4. Для мотивації кішки, для початку виберіть ласощі, які вона особливо любить, і покладіть їх у гру в її присутності.
5. Для підтримання мотивації кішки на початку допоможіть їй впоратися із завданням. Важливо, щоб ваша кішка досить швидко досягла успіху, щоб гра у неї асоціювалася з позитивними відчуттями.
6. Якщо ваша кішка не досягає поставленої мети після кількох спроб, допоможіть їй або повторіть завдання, яке їй добре вдається, і тренуйте її повільнішими кроками. Намагайтеся мотивувати кішку похвалою. У жодному разі не лайте її і не застосовуйте покарань.
7. Тренуйтеся протягом нетривалих періодів часу (не більше 10 хвилин) і ставте невеликі цілі. Кілька тренувань протягом дня забезпечать багато маленьких успіхів і запобігатимуть надмірному навантаженню на кішку.

**Важливе зауваження:** Кішки дуже по-різному реагують на нові іграшки. Хтось дуже вмотивований грати з самого початку, а комусь потрібно спочатку звикнути до нових речей. Спочатку вони ігнорують нову іграшку, але згодом із задоволенням граються нею. Крім того, є кішки, яким подобається зосереджуватися на грі протягом тривалого часу, у той час як інші надають перевагу нетривалим але більш частим періодам гри. Який би спосіб не обрала ваша кішка, дайте їй час пограти у гру так, як вона любить.

Бажаємо багато задоволення та успіхів вашій кішці!

### Можна розпочати навчання

Насамперед потрібно дати кішці відчуття, що гра – це гарантія отримання смачного сюрпризу. Тому спочатку розкладіть кілька ласощів на ігровому полі і дозвольте кішці з'їсти їх. Після того, як ваша кішка вичікувально дивитиметься

на те, як ви готуєте гру, можна починати наповнювати ігрові елементи ласощами.

### Кришки-кульки

1. Покладіть кілька смаколиків у заглиблення так, щоб кішка могла бачити й чути, як ви це робите. Потім накрийте заглиблення однією з кришок-кульок. Завдяки невеликому отвору кішка зможе відчутися запах смаколиків. Тепер вона намагатиметься відсунути кульку лапою, щоб дістатися смаколика. Якщо в неї не виходить після перших кількох спроб, допоможіть їй, наприклад, накрийте смаколик кришкою-кулькою лише наполовину.
2. Повторюйте цю вправу кілька разів, доки кішка не зможе легко відсунути кульку та дістати з-під неї смаколик. Потім підвищуйте складність завдання, додаючи наступні кульки.

### Вежа:

1. Щоб ласощі легко випадали з вежі, використовуйте сухі смаколики.
2. Спочатку приборіть усі вставки. Укиньте ласощі згори, щоб ваш улюбленець бачив, що вони випадають униз біля вихідного отвору. Дайте своєму улюбленцю з'їсти ласощі та повторіть це кілька разів. Це допоможе вашому улюбленцю зрозуміти, що він завжди отримує винагороду біля вихідного отвору.
3. На наступному етапі наповніть перший шар ласощами та закрийте його лише наполовину. Це дозволяє швидше виявити ласощі та гарантує швидкий успіх. Покажіть улюбленцю, як за допомогою петлі витягнути лапою витяжний відсік. Щедро винагороджуйте улюбленця, особливо за перші кілька спроб.
4. Повторюйте цю вправу, доки ваш улюбленець не зрозуміє, що отримує винагороду, коли відкриє витяжний лоток.
5. Щоб трохи підвищити рівень складності, поступово закривайте витяжний відсік усе більше, доки не зможете закрити його повністю.
6. Коли ваш улюбленець навчиться легко це робити, ви можете починати додавати другий, а згодом і третій рівень.

Не залишай тварину гратися без догляду.

### **Általános információk:**

1. A játék macskával együtt játszható – olyan helyre tegye, ahol a macskát nem zavarja semmit.
2. Akkor kezdje a játékot, amikor a macska éber és játékos kedvében, azaz legkorábban 1½ órával az etetés után. Alternatívaként a szokásos szárazeleddelt is használhatja jutalomfalat helyett.
3. Üljön le a macskája mellé, és figyelje őt feltűnésmentesen és csendben, ne bámulja.
4. A macska motiválásához válasszon olyan jutalomfalatokat, amelyeket különösen szeret, és ezeket a macska jelenlétében helyezze el a játéktáblán.
5. Kezdetben segítsen macskájának a feladat elvégzésében, így fenntartva a motivációját. Fontos, hogy macskája viszonylag gyorsan sikerrel járjon, így pozitív érzéseket fog kapcsolni a játékhöz.
6. Ha macskája többszöri próbálkozás után sem ér el egy részélt, segítsen neki, vagy ismételjen meg egy olyan feladatot, amit jól meg tudott oldani, és kisebb lépésekben haladjon. Próbálja dicsérettel motiválni macskáját. Soha nem szabad szidni vagy büntetni.
7. Rövidebb ideig képezze macskáját (max. 10 perc), és kisebb célokat tűzzön ki. A nap folyamán több rövidebb játékkal sok apró sikert érhet el, így a macska sem fog túlzottan lefaradni.

**Fontos figyelmeztetés: A macskák nagyon eltérően reagálnak az új játékokra. Vannak, akik már a kezdetektől fogva nagyon motiváltak a játékra, míg másoknak először hozzá kell szokniuk az új dolgokhoz. Kezdetben nem vesznek tudomást az új játékról, de később izgatottan játszanak majd vele. Ezen kívül vannak olyan macskák, akik szeretnek hosszabb ideig egy játékra koncentrálni, míg más macskák inkább rövidebb ideig, de gyakrabban játszanak. Bármelyik típus is legyen macskája, adjon neki időt, hogy úgy játsszon, ahogyan ő szeret.**

Jó szórakozást és sok sikert kívánunk a macskával való játékhöz!

### **Megkezdődhet a képzés**

Az első lépés az, hogy a macskának biztosnak kell lennie abban, hogy a játékban garantált a finom meglepetés. Ezért először szórjon ki néhány jutalomfalatot a játéktáblára, és hagyja, hogy a macskája megegye őket. Ha a macskája várakozóan néz, amikor előkészíti a játékot, akkor elkezdheti a játékelemeket megtölteni a jutalomfalatokkal.

### **Gömb alakú fedőelem:**

1. Tegyen néhány jutalomfalatot egy üregbe úgy, hogy a macskája jól lássa és hallja, ahogyan beleteszi. Ezután fedje le az üreget a gömb alakú fedőelemek egyikével. A kis lyuknak köszönhetően a macska megérzi a jutalomfalat illatát. Ekkor a macska megpróbálja majd a mancsával elűtni a gömb alakú fedőelemet, hogy a hozzájusson a jutalomfalathoz. Ha az első néhány próbálkozás után sem jár sikerrel, segítsen neki például azzal, hogy a jutalomfalatot csak félig helyezi a gömb alakú fedőelem alá.
2. Ismételje meg ezt a gyakorlatot néhányszor, amíg macskája gond nélkül el nem tudja űtni mancsával a gömb alakú fedőelemet, és meg nem tudja szerezni az alatta lévő jutalomfalatot. Ezután fokozza a kihívást a következő gömb alakú fedőelemek bevezetésével.

### **A torony:**

1. Használjon száraz jutalomfalatokat, hogy könnyen kieshessenek a toronyból.
2. A játék kezdetekor vegye ki az összes betétet. Dobjon bele egy jutalomfalatot a tetején, hogy kedvence láthassa, ahogy az alul, a kivezető nyíláson keresztül kiesik. Hagyja, hogy kedvence megegye a jutalomfalatot, és ismételje meg ezt néhányszor. Ez segíteni fog kedvencének megérteni, hogy a jutalom mindig a kivezető nyílásnál érkezik.
3. A következő lépésben helyezzen az első szintre egy jutalomfalatot, és csak félig zárja le. Így kutyája könnyebben megérzi a jutalomfalatot, és gyorsabban sikerélményhez jut. Mutassa meg kedvencének, hogyan tudja kihúzni a kihúzható részt a mancsával a hurok segítségével. Jutalmazza kedvencét bőkezűen, különösen az első néhány próbálkozásnál.
4. Ismételje meg ezt a gyakorlatot addig, amíg kedvence meg nem érti, hogy akkor kap jutalmat, ha kinyitja a kihúzható tálcát.
5. A nehézségi szint növeléséhez fokozatosan, egyre jobban zárja be a kihúzható részt, amíg végül teljesen be nem tudja zárni.
6. Amikor kedvence ezt már könnyedén meg tudja csinálni, akkor lehet a második, majd később a harmadik szintet is belevenni a játékba.

Ne hagyj, hogy a háziállat felügyelet nélkül játsszon.