

Strategieroll Memory Trainer 2.0

- anspruchsvolles Spiel für Profis: durch Drücken des Auslösers gelangt der Hund an seine Belohnung
- rotierendes Reservoir an Inneren des Dispensers mit verstellbarer Öffnung zur Dosierung der Leckerliabgabe
- Steigerung des Schwierigkeitsgrades durch immer größere Distanz zwischen Auslöser und Futterpendler bis hin zum Platieren in unterschiedlichen Räumen
- zusätzliche Halterung für bessere Standfestigkeit des Auslösers
- diverse Befestigungsmöglichkeiten des Auslösers durch Saugnapf oder Hering für Draußen
- inkl. kleiner Schüssel zum Befüllen
- Reichweite bis zu 40 m
- nutzfest durch Gummlfüße
- inkl. Micro-USB-Kabel (1,5 m)
- kann mit Batterien oder über das USB-Kabel mit einem Netzstecker betrieben werden (3 AAA-Micro- und 4 C-Baby-Batterien nicht enthalten)
- bei der Nutzung des Micro-USB-Kabels (inklusive) und eines separat erhältlichen USB-Netzsteckers (Euro-Stecker Artikel 12709)
- Batterien bitte entnehmen
- inkl. Trainingsanleitung
- Dierschutzkonform nach § 18 (AT)
- Kunststoff

Strategy Game Memory Trainer 3.0

- challenging game for pros: by pressing the remote control the dog gets the treats
- rotating reservoir inside the food dispenser with adjustable opening for adjusting the release of treats
- increasing levels of difficulty due to the increasing distance between release button and food dispenser. In the end they can even be placed in different rooms
- additional holder to increase stability of release button
- various means of fastening the release button by suction cup or peg for outside
- includes small scoop for filling
- range up to 40 m
- non-slip due to rubber feet
- micro USB cable (1.5 m) included
- can be operated with batteries or via USB cable with a mains plug (3 AAA micro- and 4 C baby batteries not included)
- please remove the batteries when using the micro USB cable (included) and a separately available USB mains plug (Euro plug item no. 12709)
- incl. training instructions
- complies with animal welfare under § 18 (AT)
- plastic

Jeu de stratégie Memory Trainer 2.0

- jeu exigeant pour professionnels: le chien obtient sa récompense en appuyant sur le bouton d'ouverture
- réservoir rotatif à l'intérieur du récipient avec ouverture réglable pour doser les friandises
- le niveau de difficulté augmente en allongeant la distance entre le bouton d'ouverture et le distributeur de nourriture, qui peuvent même par la suite être placés dans différentes pièces
- support supplémentaire pour augmenter la stabilité du bouton d'ouverture
- plusieurs fixations possibles pour le bouton d'ouverture, par ventouse ou piquets de tente pour l'extérieur
- petite pelle incluse pour remplir
- portée jusqu'à 40 m
- piéds en caoutchouc anti-dérapants
- câble micro USB (1,5 m) inclus
- peut fonctionner à piles ou via un câble USB avec prise secteur (3 piles AAA micro et 4 piles C baby non incluses)
- veuillez enlever les piles lorsque vous utilisez le câble USB (inclus) et la prise USB disponible séparément (fiche Euro art. 12709)
- avec instructions pour l'entraînement
- conforme à la protection des animaux selon § 18 (AT)
- en plastique

Gioco di strategia Memory Trainer 3.0

- gioco di strategia per professionisti: il cane deve premere il pulsante per ottenere le leccornie
- per regolare la quantità di leccornie rilasciate, ruotare l'apertura all'interno del contenitore
- per incrementare il livello di difficoltà, aumentare la distanza tra il pulsante ed il distributore di cibo fino a posizionarli in due stanze separate
- con supporto in gomma per aumentare la stabilità del pulsante
- il pulsante può essere fissato in vari modi come per es. con una ventosa o un picchetto per il giardino
- incl. piccola palette per riempire il contenitore
- raggio d'azione fino a 40 m
- con piedini in gomma, antiscivolo
- incl. cavo micro USB (1,5 m)
- funzionamento a batterie (3 batterie AAA micro e 4 batterie C, non incl.) o tramite cavo USB collegato alla presa di corrente
- si prega di rimuovere le batterie quando si utilizza con il cavo micro USB (incl.) e il trasformatore USB disponibile separatamente (spina UE art. 12709)
- incl. istruzioni per l'addestramento
- in conformità all'art. 18, sul Benessere animale (normativa austriaca)
- in plastica

Strategisch Spiel Memory Trainer 2.0

- Spiel voor gevorderden: door op de knop te drukken komt de hond bij zijn beloning
- rotierend reservoir binnenin de dispenser met verstelbare opening om het verspreiden van de beloningsreagens te doseren
- de moeilijkheidsgraad kan worden opgeschroefd door drukknop en voedingsreagens steeds verder uit elkaar te plaatsen, zelfs tot het plaatsen in verschillende ruimtes toe
- extra houder voor een betere stabiliteit van de drukknop
- de drukknop kan met zuignap of met haring voor buiten worden vastgemaakt
- incl. klein scheepje om mee te vullen
- bereikt tot 40 m
- silpust door rubberen voertjes
- micro USB kabel (1,5 m) inbegrepen
- werkt op batterijen of via USB kabel met adapter (3 AAA micro en 4 C baby batterijen niet inbegrepen)
- kan diverse vormen van fixatie van de knop op de buitenkant van de dispenser gebruiken, inclusief een tentpijp of een haak voor buiten
- incl. handleiding voor training
- in overeenstemming met het dierenwelzijn als bedoeld in § 18 (AT)
- kunststof

Strategisches Spiel Memory Trainer 3.0

- anspruchsvolles Spiel für Profis: durch Drücken des Auslösers gelangt der Hund an seine Belohnung
- rotierendes Reservoir an Inneren des Dispensers mit verstellbarer Öffnung zur Dosierung der Leckerliabgabe
- Steigerung des Schwierigkeitsgrades durch immer größere Distanz zwischen Auslöser und Futterpendler bis hin zum Platieren in unterschiedlichen Räumen
- zusätzliche Halterung für bessere Standfestigkeit des Auslösers
- diverse Befestigungsmöglichkeiten des Auslösers durch Saugnapf oder Hering für Draußen
- inkl. kleiner Schüssel zum Befüllen
- Reichweite bis zu 40 m
- nutzfest durch Gummlfüße
- inkl. Micro-USB-Kabel (1,5 m)
- kann mit Batterien oder über das USB-Kabel mit einem Netzstecker betrieben werden (3 AAA-Micro- und 4 C-Baby-Batterien nicht enthalten)
- bei der Nutzung des Micro-USB-Kabels (inklusive) und eines separat erhältlichen USB-Netzsteckers (Euro-Stecker Artikel 12709)
- Batterien bitte entnehmen
- inkl. Trainingsanleitung
- Dierschutzkonform nach § 18 (AT)
- Kunststoff

Aktivitätslegetøj Memory Trainer 3.0

- krævefuldt spil til eksperter: for at få adgang til godbidderne, skal hunden trykke på udløseren
- rotierende reservoir i dispenserem med justerbar åbning til dosering af godbidderne
- sværhedsgraden kan øges, ved at øge afstanden mellem udløseren og foderdispenseren, op til placering i forskellige rum
- ekstra holder for bedre stabilitet af udløseren
- udløseren kan monteres med sugkopper eller plakke til udenbudsbrug
- inkl. lille skål for påfyldning
- rækkevidde op til 40 m
- antiscidende gumme fødder
- inkl. micro USB kabel (1,5 m)
- kan drives med batterier eller USB kabel med adapter for stikkontakt (3 AAA Micro og 4 C baby batterier ikke inkluderet)
- fjern batterierne når du bruger træneren med micro USB kabel (inkl.) og en USB main plug (ej inkluderet, fåes separat art.nr.12709)
- inkl. træningsvejledning
- foreneligt med dyrevelfærd i forhold til § 18 (AT)
- plast

Juego Educativo Memory Trainer 3.0

- juego para expertos: presionando el botón a distancia el perro consigue su premio
- depósito giratorio dentro del dispensador de comida con apertura regulable para ajustar la salida de los premios
- incrementa el nivel de dificultad aumentando la distancia entre el botón de liberación y el dispensador de comida, incluso pueden colocarse en diferentes habitaciones
- opción adicional para mejorar la estabilidad del botón de liberación
- diversas formas de fijar el botón de liberación, por ventosa o estaca para el exterior
- incluye pequeña palca para llenar
- alcance hasta 40 m
- antideslizante por sus pies de caucho
- cable Micro USB (1,5 m) incluido
- funciona con pilas o a través de un cable USB con un enchufe de red. (3 pilas tipo AAA micro y 4 pilas tipo C baby no están incluidas)
- recuerde retirar las pilas mientras está usando el cable micro USB (incluido) y un adaptador USB para la toma de red eléctrica disponible separadamente (Adaptador USB ref. 12709)
- incluye instrucciones de entrenamiento
- cumple con el bienestar animal según el artículo 18 (AT)
- plástico

Jogo de estratégia Memory Trainer 3.0

- jogo exigente para profissionais: pressionando o controle remoto, o cão obtém a recompensa
- reservatório rotatório no interior do dispensador de alimento, com abertura ajustável, permite ajustar a libertação dos guloseimas
- o nível de dificuldade vai aumentando ao mesmo tempo que aumenta a distância entre o botão e o dispensador de alimento, podendo até ser colocados em divisões diferentes
- suporte adicional para aumentar a estabilidade do botão
- varias formas de fixar o botão no exterior, com ventosas ou pinos
- inclui uma pá pequena para o enchimento
- alcance até 40 m
- anti-derrapante graças aos pés em borracha
- cabo micro USB (1,5 m) incluído
- funciona a pilhas ou ligado a corrente via cabo USB (3 pilhas AAA e 4 pilhas C não incluídas)
- por favor retirar as pilhas quando utilizar o cabo micro USB (incluído) e adaptador USB para tomada, disponível em separado (adaptador USB artigo 12709)
- inclui instruções para um ótimo treino
- em conformidade com a certificação de bem-estar animal sob § 18 (AT)
- plástico

Gra strategična Memory Trainer 3.0

- wymagająca gra dla profesjonalistów: pies by dostać się do smakołyków musi nacisnąć przycisk uwalniający
- rotujący pojemnik w środku z regulowanym otwarciem do zmiany częstotliwości wydawania smakołyków
- zwiększający się poziom trudności poprzez zwiększenie odległości pomiędzy przyciskiem (dosłownie), mogą być nawet umieszczone w innym pomieszczeniu
- dodatkowy uchwyty zwiększa stabilność przycisku
- różne sposoby mocowania przycisku – za pomocą lub klamra
- zawiera małą łopatkę do uzupełniania karmy
- zasięg do 40 m
- antypoślizgowe gumowe nóżki
- kabel micro USB (1,5 m) w zestawie
- może być obsługiwany za pomocą baterii lub kabla USB z wtyczką ścielkową (3 baterie AAA micro i 4 C, nie są dołączone)
- proszę wyjąć baterie podczas korzystania z kabla mikro USB (w zestawie) i oddzielnie dostępnej wtyczki sieciowej USB (Euro plug nr. 12709)
- zawiera instrukcję szkoleniową
- produkt zgodny z ustawą o ochronie zwierząt – §18 (AT)
- z plastiku

Strategická hra Memory Trainer 3.0

- nárocná hra pro profesionály: zatlačení dálkového ovládače dostane pes odměnu
- točící se nádržka uvnitř automatu na pamísky s nastavitelným otvorem pro nastavení uvolnění pamísky
- zvýšení obtížnosti díky zvětšení vzdálenosti mezi spouštěčím knoflíkem a automatem na pamísky, mohou být umístěny i v jiných místnostech
- přídavný držák ke zvýšení stability spouštěčeho knoflíku
- různé způsoby uprvení spouštěčeho knoflíku: přísavkou nebo kolíkem pro venkovní použití
- obsahuje malou nabíračku pro naplnění
- dosah až 40 m
- protiškluzové díky gumovým nožkám
- micro USB kabel (1,5 m) součástí balení
- může být provozován s pilami nebo USB kabelem s hlavní zástrčkou (3 AAA mikro- a 4 C baby baterie nejsou součástí)
- prosíme vyjmout baterie při použití mikro USB kabelu (přiložený) a samostatně použitelná USB hlavní zástrčka (Euro zástrčka položka č.12709)
- veštné návody k tréninku
- v souladu s občerní zůvotní podmínkami zvířat podle § 18 (AT)
- plast

Развивающая играшка Memory Trainer 3.0

- игра повышенной сложности: собака получает награду, нажав на пульт дистанционного управления
- рeзepвуар вращается внутри дозатора с регулируемым отверстием для льюности
- уровень сложности возрастает по мере увеличения расстояния между кнопкой спуска и дозатором (можно размещать даже в разных комнатах)
- дополнительный держатель для увеличения стабильности кнопки спуска
- 2 способа крепления кнопки спуска: присоска для дома или колышек для улицы
- небольшой овок для наполнения и комплект
- радиус действия сигнала до 40 м
- не скользит благодаря резиновым ножкам
- кабель micro USB (1,5 м) в комплекте
- работает от батареек (3 AAA и 4 C baby и комплект не входит) или через кабель USB
- извлеките батарейки перед подключением кабеля micro USB (входит в комплект) к сетевому разъему USB (Euro plug art. 12709)
- бросьте с рекомендациями по проведению тренировок в комплекте
- в соответствии с положениями § 18 Организации по защите животных (Австрия)
- пластик



DOG Activity Strategie-Spiel Memory Trainer 3.0

- EN Strategy Game
- FR Jeu de stratégie
- IT Gioco di strategia
- NL Strategisch Spiel
- SV Strategispel
- DA Aktivitetslegetøj
- ES Juego Educativo
- PT Jogo de estratégia
- PL Gra strategiczna
- CS Strategická hra
- RU Развивающая играшка



Batterie-Kontrolllampe: Leuchtet diese Lampe rot, ist die Batterie schwach und sollte baldmöglichst ausgewechselt werden.
Battery Indicator Light: If a red light shows, this indicates low battery power, and the battery should be exchanged as soon as possible.
Indicateur lumineux de batterie: si une lumière rouge apparaît, cela indique la faible charge des piles, qui doivent être changées dès que possible.
Indicatore luminoso della batteria: se appare una luce rossa significa che la batteria ha un residuo basso di carica, deve essere sostituita il più presto possibile.
Batterijcontrolelampje: als dit rode lampje brandt, is de batterij bijna leeg en dient ze zo snel mogelijk te vervangen te worden.
Batterien bitte entnehmen und ordnungsgemäß entsorgen. / Please remove batteries and dispose of them properly. / Veuillez retirer les piles et les jeter dans les bacs à déchets appropriés. / Si prega di rimuovere le batterie e di smaltirle in modo corretto. / Batterijen verwijderen en conform geldende richtlijnen afvoeren. / Ta ut batterierna och kassera dem ordentligt. / Venligst fjern batterierne og bortskaf dem ordentligt. / Por favor, saque las pilas y colóquelas adecuadamente. / Por favor, retire as pilhas e descarte-as adequadamente. / Należy wyjąć baterie po ich wyczerpaniu i zutylizować je prawidłowo. / Vymňte baterie a řádně je zlikvidujte. / Исползование батарейки утилизируйте должным образом.

