

# TRIXIE

## Spielzeug

mit Schelle

(EN) Toy

(IT) Gioco

(RU) Игрушка

(FR) Jouet

(SV) Leksak

(PT) Brinquedo

(NL) Speelgoed

(ES) Juguete

(PL) Zabawka



#92452

**TRIXIE**

**(DE) Spielzeug**  
mit Schelle | Kunststoff/Polyester

**(EN) Toy**  
with bell | plastic/polyester

**(FR) Jouet**  
avec clochette | en plastique/  
polyester

**(NL) Speelgoed**  
met belletje | kunststof/polyester

**(IT) Gioco**  
con campanellino | in plastica/  
poliestere | info smaltimento:  
[www.trixieitalia.it](http://www.trixieitalia.it)

**(SV) Leksak**  
med bjällra | plast/polyester

**(ES) Juguete**  
con cascabel | plástico/poliéster

**(RU) Игрушка**  
с бубенчиком |  
пластик/полиэстер

**(PT) Brinquedo**  
com guizo | plástico/poliéster

**(PL) Zabawka**  
z dzwonkiem | z plastiku/poliestru

**(CS) Hračka**  
s rolničkou | plast/polyester

**(DA) Legetøj**  
med bjælde | plast/polyester

**(SK) Hračka**  
s príchytkou | plast/polyester

**(UK) Іграшка**  
із дзвіночком |  
пластик/поліестер

**(HU) Játék**  
bilincsel | műanyag/poliészter

Lasse dein Tier nicht unbeaufsichtigt spielen. | Supervise your pet while playing. | Ne laissez pas jouer votre animal sans surveillance. | Laat jouw dier niet zonder toezicht spelen. | Avvertenze: Utilizzare il gioco sotto la supervisione di un adulto. Adatto solo agli animali domestici. Se usurato, sostituirlo. | Låt inte ditt husdjur leka utan uppsikt. | Vigila a tu mascota mientras juega. | ВНИМАНИЕ: не позволяйте вашему питомцу играть без присмотра. | Supervisorar o animal enquanto este brinca. | Nadzoruj zwierzaka podczas zabawy. | Během hry na svého mazlíčka dohlížej. | Lad aldrig dit kæledyr lege uden opsyn. | Nenechávaj zvieria hrať sa bez dozoru. | Не залишай тварину гратися без догляду. | Ne hagyd, hogy a háziállat felügyelet nélkül játsszon.



#92452

Made in China

72529



TRIXIE Heimtierbedarf · Industriestr. 32  
24963 Tarp · GERMANY · [www.trixie.de](http://www.trixie.de)

TRIXIE UK Pet Products Ltd., Unit 7, Deer Park  
Road, Moulton Park, Northampton NN3 6RZ