

D Anwendung

Setzen Sie zuerst 3 AA-Mignon Batterien in den unteren Teil der Basisstation ein. Stecken Sie dann eine der beiden Spielangeln auf den oberen Stift der Basis und drücken Sie den Start-Knopf. Die Spielangel dreht sich nun dreimal um die Achse und befindet sich in Bereitschaft. Mit Hilfe der Fernbedienung können Sie den *Catch Me* nun auch aus einer weiteren Entfernung ein- und ausschalten.

GB Instructions

First insert 3 AA-Mignon batteries into the lower part of the base station. Stick one of the play poles on the upper peg of the base and press the start button.

Now the play pole turns around three times and is ready for starting the game. With the help of the remote control *Catch Me* can be switched on and off over a broader distance.

F Conseils d'utilisation

Insérez les 3 piles AA mignon dans le compartiment qui se trouve dans la partie basse de la base. Insérez un des poles de jeu dans le compartiment en haut de la base et pressez le button »play«.

Le pôle de jeu tourne trois fois autour de l'axe et il est prêt à l'emploi. Vous pouvez également allumer et éteindre *Catch Me* à distance à l'aide de la télécommande.

I Istruzioni

Inserire le 3 batterie AA mignon nella parte inferiore della stazione base. Inserire un'asticella nel foro superiore e premere il pulsante d'inizio. L'asticella inizia a ruotare attorno al centro e dopo tre giri è pronta per il gioco. Con l'aiuto del telecomando, *Catch Me* può ruotare o essere spento da una certa distanza.

NL Bediening

Plaats allereerst de 3 AA mignon batterijen in het onderste gedeelte van het basisstation. Steek vervolgens één van de twee speelhengels op de betreffende voorziening aan de bovenkant van de basis en druk op de startknop.

De speelhengel draait nu drie keer helemaal rond en is dan klaar voor gebruik. Met behulp van de afstandsbediening kunt u de *Catch Me* nu ook op afstand aan- en uitzetten.

S Instruktioner

Sätt först in 3 AA-Mignon-batterier i basstationens nedre del.

Knyt fast en av leksakerna på pinnens övre del och tryck på startknappen.

Nu vänder lekpinnen tre gånger och är redo för att starta leken.

Med hjälp av fjärrkontrollen kan *Catch Me* slås på och av över ett större avstånd.

DK Instruktion

Isæt 3 AA-Mignon batterier nederst på foden. Monter én af legepindene øverst på foden og tryk på start. Legepinden drejer 3 gange og er klar til leg. Med fjernbetjeningen kan *Catch Me* tændes og slukkes fra afstand.

E Instrucciones

Primero, inserte 3 pilas Mignon AA en la parte inferior de la estación base. Ponga una de las varitas en la clavija superior de la base y pulse el botón. Ahora la varita gira tres veces y está lista para comenzar el juego. Con la ayuda del control remoto, *Catch Me* puede encenderse y apagarse a distancia.

P Instruções

Primeiro, inserir 3 baterias AA, na parte inferior da base. Colocar um dos bastões, no suporte superior da base e pressionar o botão "start". De seguida, o bastão roda três vezes e está pronto para iniciar o jogo. Com a ajuda do controlo remoto, o *Catch Me* pode ser ligado e desligado à distância.

PL Instrukcje

Umieść 3 baterie AA w dolnej części stacji bazowej. Zamontuj jeden ze słupków na górnym kołku podstawy i naciśnij przycisk START. Słupek zabawki obróci się trzy razy, co informuje o gotowości urządzenia. Za pomocą pilota zdalnego sterowania zabawkę *Catch Me* można włączyć i wyłączać z większych odległości.

CZ Instrukce

Nejprve vložte 3 baterie AA do spodní části základní stanice. Přilepte jeden z hracích pólů na horní kolík základny a stiskněte tlačítko Start. Nyní se hrací tyč obrátí třikrát a je připravena k zahájení hry. Pomocí dálkového ovládnání lze *Catch Me* zapnout a vypnout ze vzdálenějšího místa.

RUС Инструкция

Вставьте 3 батареи AA в нижнюю часть базовой станции. Поместите одну из удочек в верхнюю часть устройства и нажмите кнопку. Удочка прокрутится трижды, и устройство будет готово к игре. С помощью пульта дистанционного управления игрушку можно включать и выключать на расстоянии.